

FHDC135

Écran ProScene FHDC135 Tout-en-un



- **Luminosité 700 Nits, Pixel pitch 1,5mm - Écran LED Flip-Chip COB**
- **Design connecté tout-en-un - Améliore la collaboration et l'engagement des utilisateurs**
- **Efficacité énergétique exceptionnelle - La technologie LED COB (Chip on Board) réduit considérablement la consommation d'énergie par rapport à la technologie LED SMD**
- **Mode veille éco-responsable <0.5W - Conforme à la réglementation ErP et réduit la consommation d'énergie**



Le ProScene FHDC135 est une solution, LED tout-en-un de 135 pouces Full HD 1080p, optimisée pour une installation rapide et facile.

Specifications

UPC: 796435 69 096 0, EAN: 5055387669093, Colour: Black

Écran	
Résolution de l'écran	1080p Full HD (1920x1080)
Taille de l'écran (diagonale)	135"
Taille de l'écran	303 x 181.2
Recul minimal	3.2m
Luminosité (avant calibration)	700 nits
Contraste	15000:1
Dimensions (LxPxH)	3030 x 31 x 1812.5mm
Poids net	110 kg
Traitement de l'image	
Scaler-switcher	Built in scaler-switcher
Sender	Built in sender
LEDs	
Pitch (H x V)	1.56mm
LEDs par pixel	3
Pixels	
Configuration des pixels	3-1 COB
Couleur de la surface LED	Black
Module	
Largeur extérieure du châssis	3 030mm
Hauteur extérieure du châssis	1812.5mm
Valeur angle de vision - Horizontale	160°
Valeur angle de vision - Verticale	140°
Finition de la surface	Noir
Maintenance	Front access
Température de stockage	-10°C - 60°C°C
Plage de température de fonctionnement	0°C - 40°C
Couleur	
Traitement de la profondeur des niveaux de gris	16 bits
Nombre de couleurs	281 (trillions)
Taux de rafraichissement	>3840 Hz
Luminosité (nits)	
Ratio de contraste	15 000
Niveaux de contrôle de la luminosité	100
Puissance	
Puissance d'entrée (max)	1 460watts par panneau
Alimentation	100 - 240V
Autre	
Durée de vie	>100000
Pied motorisé	Wall mount / Stand
Connectivité	
Connectiques (Entrées/Sorties)	Entrées 1 x HDMI 2.0, 3 x HDMI, 2 x USB-A 3.0, 1 x USB-C, 1 x Audio 3.5mm, 1 x USB-B service
	Sorties 1 x HDMI, 1 x Audio 3.5mm
	Contrôle 1 x RJ45, 1 x RS232

