

32BDL3550Q
V1.00



www.philips.com/welcome

Manuel de l'utilisateur (Français)

PHILIPS

SignageSolutions

INFORMATIONS RELATIVES À LA

Avertissements et précautions

FAMILIARISEZ-VOUS AVEC CES SYMBOLES DE SÉCURITÉ



ATTENTION : POUR RÉDUIRE LE RISQUE DE CHOC ÉLECTRIQUE, NE PAS RETIRER LE COUVERCLE (OU LE PANNEAU ARRIÈRE). NE CONTIENT AUCUNE PIÈCE RÉPARABLE PAR L'UTILISATEUR. CONFIEZ L'ENTRETIEN À UN PERSONNEL QUALIFIÉ.



Ce symbole indique la présence d'une haute tension à l'intérieur. Tout type de contact avec une partie interne de ce produit est dangereux.



Ce symbole indique qu'un document important concernant le fonctionnement et l'entretien est inclus avec ce produit.

ATTENTION : Les règlements FCC/CSA stipulent que tout changement ou toute modification de cet équipement peut annuler le droit de l'utilisateur à le faire fonctionner.

ATTENTION : Pour éviter tout risque d'électrocution, veillez à aligner la broche large de la fiche sur l'orifice large correspondant et insérez complètement la fiche.

POUR ÉVITER DES DOMMAGES SUSCEPTIBLES DE PROVOQUER UN INCENDIE OU UN RISQUE DE CHOC ÉLECTRIQUE, N'EXPOSEZ PAS CET APPAREIL À LA PLUIE OU À L'HUMIDITÉ.

La prise murale doit être située à proximité de l'appareil et être facilement accessible.



Veillez lire ces instructions et vous y conformer au moment du branchement et de l'utilisation de votre écran public :

- Débranchez le moniteur si vous n'allez pas l'utiliser pendant une longue période de temps.
- Débranchez le moniteur si vous voulez le nettoyer ; utilisez uniquement un chiffon légèrement humide. L'écran peut être essuyé avec un chiffon sec lorsqu'il est éteint. Cependant n'utilisez jamais de l'alcool, des solvants ou des liquides à base d'ammoniaque.

- Consultez un technicien de service si le moniteur ne marche pas normalement lorsque vous avez suivi les instructions de ce manuel.
- Le boîtier ne doit être ouvert que par un technicien qualifié.
- Gardez le moniteur à l'abri du soleil et des poêles ou toute autre source de chaleur.
- Enlevez les objets qui pourraient tomber dans les fentes de ventilation ou obstruer le refroidissement des composants électroniques du moniteur.
- Gardez l'écran à l'écart de toute matière huileuse, sinon le capot en plastique pourrait être endommagé.
- N'obstruez pas les fentes de ventilation du boîtier.
- Gardez le moniteur au sec. Pour réduire le risque d'incendie, évitez de l'exposer à la pluie ou à une humidité excessive.
- Si vous désactivez l'écran en débranchant le câble d'alimentation, attendez 6 secondes avant de rebrancher le câble d'alimentation pour un fonctionnement normal.
- Pour réduire le risque d'électrocution ou de dommage irréparable au moniteur, ne l'exposez pas à la pluie ou à une humidité excessive.
- Lors de la mise en place du moniteur, veillez à ce que la fiche d'alimentation et la prise soient facilement accessibles.
- **IMPORTANT :** Utilisez toujours un programme d'économiseur d'écran pendant votre application. Si une image à fort contraste reste affichée sur l'écran pendant une longue période de temps, elle peut laisser un 'image résiduelle' ou une 'image fantôme' sur la partie frontale de l'écran. Ceci est un phénomène bien connu qui est causé par des défauts propres à la technologie LCD. Dans la plupart des cas, l'image fantôme disparaîtra graduellement sur une certaine période de temps une fois que l'alimentation a été coupée. Souvenez-vous que le problème qui cause des images fantômes ne peut pas être réparé et n'est donc pas couvert par la garantie.

Notations environnementales absolues

Élément	Min.	Max.	Unité
Température de stockage	-20	65	°C
Température de fonctionnement	0	40	°C
Température de la surface du verre (fonctionnement)	0	65	°C
Humidité de stockage	5	90	% HR
Humidité de fonctionnement	20	80	% HR

- Si le cordon d'alimentation est muni d'une fiche de raccordement à 3 broches, branchez la fiche dans une prise de courant à 3 broches reliée à la terre (mise à la terre). Ne désactivez pas la broche de mise à la terre du cordon d'alimentation, par exemple en utilisant un adaptateur à 2 broches. La broche de mise à la terre est un dispositif de sécurité important.

Risque de stabilité.

L'appareil peut tomber et causer des blessures graves ou mortelles. Pour éviter toute blessure, cet appareil doit être solidement fixé au plancher/au mur selon les instructions d'installation.

Instructions de sécurité importantes

1. Lisez ces instructions.
2. Conservez ces instructions.
3. Tenez compte de tous les avertissements.
4. Suivez toutes les instructions.
5. N'utilisez pas cet appareil près d'un point d'eau.
6. Nettoyez avec un chiffon sec uniquement.
7. N'obstruez pas les orifices de ventilation. Installez l'appareil conformément aux instructions du fabricant.
8. N'installez pas l'appareil à proximité de sources de chaleur telles que des radiateurs, bouches d'air chaud, poêles ou autres appareils (y compris les amplificateurs) produisant de la chaleur.
9. Ne supprimez pas la fonction de sécurité de la fiche polarisée ou de mise à la terre. Une fiche polarisée dispose de deux lames dont l'une est plus large que l'autre. Une fiche de mise à la terre comporte deux lames et une troisième broche de mise à la terre. La lame la plus large ou la troisième broche sont fournies pour votre sécurité. Si la fiche fournie ne rentre pas dans votre prise, demandez à un électricien de remplacer la prise obsolète.
10. Évitez de marcher sur le cordon d'alimentation ou de le pincer, en particulier au niveau des fiches, des prises de courant et du point de sortie de l'appareil.
11. Utilisez uniquement les pièces de fixation/accessoires spécifiés par le fabricant.
12. Utilisez uniquement le produit avec le chariot, le socle, le trépied, le support ou la table recommandé(e) par le fabricant ou vendu(e) avec l'appareil. Lorsque vous utilisez un chariot, soyez prudent en déplaçant le chariot/appareil afin d'éviter les blessures en cas de basculement.
13. Débranchez cet appareil en cas d'orage ou pendant de longues périodes d'inutilisation.
14. Confiez toutes les tâches de maintenance à un personnel qualifié. Des travaux de maintenance sont nécessaires en cas d'endommagement de l'appareil : par exemple, endommagement du cordon d'alimentation ou de la fiche, déversement de liquide ou chute d'objets à l'intérieur de l'appareil, exposition de l'appareil à la pluie ou à l'humidité, dysfonctionnement ou chute de l'appareil.



- AVERTISSEMENT :** POUR RÉDUIRE LE RISQUE D'INCENDIE OU DE CHOC ÉLECTRIQUE, N'EXPOSEZ PAS CET APPAREIL À LA PLUIE OU À L'HUMIDITÉ.
- AVERTISSEMENT :** L'appareil ne doit pas être exposé aux fuites et aux éclaboussures. Aucun objet rempli de liquide, comme un vase, ne doit être placé sur l'appareil.
- AVERTISSEMENT :** N'exposez pas les piles ou les batteries (intégrées) à une source produisant une chaleur excessive comme le soleil, un feu ou une source de chaleur similaire.
- AVERTISSEMENT :** Lorsque la fiche d'alimentation ou une prise multiple est

utilisée comme dispositif de débranchement de l'appareil, elle doit rester facilement accessible.

AVERTISSEMENT :

Pour éviter la propagation du feu, tenez toujours les bougies et autres flammes nues à distance de ce produit.



AVERTISSEMENT :

Pour éviter les blessures, cet appareil doit être solidement fixé au sol/mur, conformément aux instructions d'installation.

ATTENTION :

Ces instructions d'entretien sont destinées à un personnel de maintenance qualifié uniquement. Pour réduire le risque de choc électrique, ne pas effectuer tout entretien autre que les tâches mentionnées dans les instructions d'utilisation, sauf si vous êtes qualifié pour le faire.

ATTENTION :

Toute pression acoustique excessive au niveau des écouteurs et des casques est susceptible de provoquer une perte d'audition. Le fait de régler l'égaliseur au niveau maximum augmente la tension en sortie des écouteurs et du casque, et donc le niveau de pression sonore. Par conséquent, pour protéger votre audition, réglez l'égaliseur à un niveau approprié.

Pour l'application UL/CUL : À utiliser uniquement avec le dispositif de fixation murale homologué UL, portant un poids/une charge minimum : 5,31 Kg

Pour l'application CB : Poids de l'unité sans la base : 5,31 Kg. L'équipement et son dispositif de montage restent sécurisés au cours du test. (Kit de montage mural utilisé : 200 X 200 / 100 X 100 mm de distance à l'aide de vis M4 de 10 mm de long et d'une épaisseur égale à celle du support de montage.

INFORMATIONS IMPORTANTES

Si un téléviseur n'est pas positionné de manière suffisamment stable, il peut présenter un risque en cas de chute. Quelques précautions simples peuvent permettre d'éviter de nombreuses blessures, en particulier aux enfants. Par exemple :

- Utilisation d'armoires ou supports recommandés par le fabricant du téléviseur.
- Utilisation exclusive de meubles pouvant soutenir le poids du téléviseur.
- S'assurer que le téléviseur ne dépasse pas du bord du meuble de support.
- Ne pas installer le téléviseur sur un meuble haut (par ex. un placard ou une bibliothèque) sans fixer à la fois le meuble et le téléviseur à un support adéquat.
- Ne pas poser le téléviseur sur du tissu ou un autre matériau posé entre le téléviseur et le meuble de support.

- Avertir les enfants des dangers auxquels ils s'exposeraient en grimpant sur un meuble pour atteindre le téléviseur ou ses commandes.

Informations réglementaires

Déclaration de conformité de l'UE

Cet appareil est conforme aux exigences définies dans la directive du Conseil concernant le rapprochement des législations des États membres relatives à la compatibilité électromagnétique (2014/30/EU), la directive basse tension (2014/35/EU), Directive RoHS (2011/65/EU).

Ce produit a été testé et déclaré conforme aux normes harmonisées pour l'équipement informatique, ces normes étant publiées sous les directives du Journal officiel de l'Union européenne.

Avertissements de l'ESD

Si l'utilisateur est à proximité du moniteur, cela peut provoquer la décharge de l'équipement et le redémarrage du menu principal.

Avertissement :

Cet équipement est conforme à la classe A d'EN55032/ CISPR 32. Dans un environnement résidentiel, cet équipement peut provoquer des interférences radio.

Informations pour EAC	
Mois et année de fabrication	veuillez vous référer aux informations sur l'étiquette signalétique.
Nom et emplacement du fabricant	ООО "Профтехника" Адрес: 3-й Проезд Марьиной рощи, 40/1 офис 1. Москва, 127018, Россия
Importateur et informations	Наименование организации: ООО "Профтехника" Адрес: 3-й Проезд Марьиной рощи, 40/1 офис 1. Москва, 127018, Россия Контактное лицо: Наталья Астафьева, +7 495 640 20 20 nat@profdisplays.ru

Notice de Federal Communications Commission (FCC) (U.S. uniquement)



Remarque : Cet appareil a été testé et déclaré conforme aux limites définies pour les appareils

numériques de Classe A suivant l'article 15 des règles de la FCC. Ces limites sont destinées à assurer

une protection raisonnable contre les interférences indésirables lorsque l'appareil est utilisé dans un

environnement commercial. Cet équipement génère, utilise et peut émettre des fréquences radio et, s'il n'est

pas installé et utilisé conformément aux instructions du manuel, peut causer des interférences nuisibles

aux communications radio. Le fonctionnement de cet équipement dans une zone résidentielle est

susceptible de provoquer des interférences nuisibles, auquel cas l'utilisateur sera tenu de corriger les

interférences à ses propres frais



Toutes modifications ou changements qui ne sont pas expressément approuvés par le tiers responsable de la conformité peut annuler le droit de l'utilisateur à utiliser cet appareil.

Utilisez seulement un câble protecteur RF fourni avec le moniteur lors de la connexion de ce moniteur à un équipement informatique.

Pour éviter tout dommage pouvant entraîner un incendie ou un choc électrique, n'exposez pas cet appareil à la pluie ou une humidité excessive.

Cet appareil est conforme à l'article 15 des règles de la FCC. Le fonctionnement est soumis aux conditions suivantes : (1) L'appareil ne doit pas causer d'interférences dangereuses et (2) doit accepter toute interférence reçue, y compris celles pouvant causer un fonctionnement non désiré.

Avis du Centre polonais d'essais et de certification

L'équipement doit être alimenté par une prise avec un circuit de protection (une prise à trois broches). Tous les équipements fonctionnant ensemble (ordinateur, écran, imprimante, etc) doivent utiliser la même source d'alimentation.

Le conducteur de phase de l'installation électrique de la pièce doit avoir un dispositif de protection court-circuit sous la forme d'un fusible d'une valeur nominale inférieure à 16 ampères (A).

Afin d'éteindre complètement l'équipement, le câble électrique doit être retiré de la prise électrique, qui devrait être localisée près de l'équipement et facilement accessible.

Une marque de protection « B » confirme que l'équipement est en conformité avec les nécessaires protections d'usage des standards

PN-93/T- 42107 et PN-89/E-06251.

Wymagania Polskiego Centrum Badań i Certyfikacji

Urządzenie powinno być zasilane z gniazda z przyłączonym obwodem ochronnym (gniazdo z kołkiem). Współpracujące ze sobą urządzenia (komputer, monitor, drukarka) powinny być zasilane z tego samego źródła.

Instalacja elektryczna pomieszczenia powinna zawierać w przewodzie fazowym rezerwową ochronę przed zwarciami, w postaci bezpiecznika o wartości znamionowej nie większej niż 16A (amperów).

W celu całkowitego wyłączenia urządzenia z sieci zasilania, należy wyjąć wtyczkę kabla zasilającego z gniazda, które powinno znajdować się w pobliżu urządzenia i być łatwo dostępne.

Znak bezpieczeństwa "B" potwierdza zgodność urządzenia z wymaganiami bezpieczeństwa użytkownika zawartymi w PN-93/T-42107 i PN-89/E-06251.

Pozostałe instrukcje bezpieczeństwa

- Nie należy używać wtyczek adapterowych lub usuwać kołka obwodu ochronnego z wtyczki. Jeżeli konieczne jest użycie przedłużacza to należy użyć przedłużacza 3-żyłowego z prawidłowo połączonym przewodem ochronnym.
- System komputerowy należy zabezpieczyć przed nagłymi, chwilowymi wzrostami lub spadkami napięcia, używając eliminatora przepięć, urządzenia dopasowującego lub bezzakłócenowego źródła zasilania.
- Należy upewnić się, aby nic nie leżało na kablach systemu komputerowego, oraz aby kable nie były umieszczone w miejscu, gdzie można byłoby na nie nadeptywać lub potykać się o nie.
- Nie należy rozlewać napojów ani innych płynów na system komputerowy.
- Nie należy wpychać żadnych przedmiotów do otworów systemu komputerowego, gdyż może to spowodować pożar lub porażenie prądem, poprzez zwarcie elementów wewnętrznych.
- System komputerowy powinien znajdować się z dala od grzejników i źródeł ciepła. Ponadto, nie należy blokować otworów wentylacyjnych. Należy unikać kładzenia luźnych papierów pod komputer oraz umieszczania komputera w ciasnym miejscu bez możliwości cyrkulacji powietrza wokół niego.

Champs électriques, magnétiques et électromagnétiques (« EMF »)

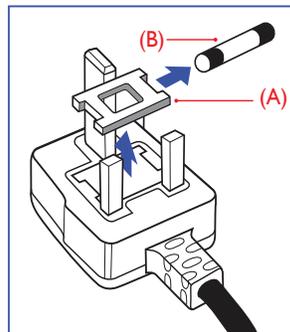
1. Nous fabriquons et vendons beaucoup de produits destinés aux consommateurs, qui, comme tout appareil électronique, en général ont la capacité d'émettre et de recevoir des signaux électromagnétiques.
2. Un de nos principes d'affaires est de prendre toutes les mesures nécessaires de santé et de sécurité pour nos produits, pour se conformer à toutes les exigences légales applicables et rester à l'intérieur des normes EMF applicables au moment de la fabrication des produits.
3. Nous nous engageons à développer, produire et vendre des produits qui ne provoquent pas d'effets néfastes sur la santé.
4. Nous confirmons que si ses produits sont manipulés correctement pour leur usage prévu, leur utilisation ne présente aucun danger en vertu des preuves Scientifiques disponibles à ce jour.
5. Nous jouons un rôle actif dans le développement de normes EMF et de sécurité, ce qui nous permet

d'anticiper les développements ultérieurs de la norme et de les intégrer dans ses produits.

Information pour la GB seulement

AVERTISSEMENT - CET APPAREIL DOIT ETRE MIS A TERRE.

Important :



Cet appareil est fourni avec une prise moulée approuvée 13A. Pour changer un fusible dans ce type de prise, procédez comme suit :

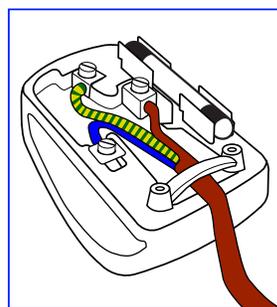
1. Retirez le couvercle du fusible et le fusible.
2. Insérez le nouveau fusible qui doit être de type approuvé BS 1362 5A, A.S.T.A. ou BSI.
3. Remettez le couvercle du fusible.

Si la prise installée ne correspond pas à vos branchements, elle devrait être enlevée et une prise à 3 branches appropriée installée à sa place.

Si la prise principale contient un fusible, il devrait avoir une valeur de 5A. Si une prise sans fusible est utilisée, le fusible sur le panel de distribution ne devrait pas être supérieur à 5A.

REMARQUE : La prise endommagée doit être détruite pour éviter tout risque de décharge électrique potentielle si jamais elle devait être insérer dans une autre prise 13A ailleurs.

Comment connecter une prise



Les fils du cordon secteur sont identifiés selon le code couleur suivant :

- BLEU - « NEUTRE » (« N »)
- MARRON - « LIVE » (« L »)
- VERT & JAUNE - « TERRE » (« E »)

1. Le fil VERT & JAUNE doit être connecté au terminal marqué de la lettre « E » ou du symbole Terre ou colorée en VERT ou bien VERT & JAUNE.

Informations pour l'Europe du Nord (pays nordiques)

Placering/Ventilation

VARNING :

FÖRSÄKRA DIG OM ATT HUVUDBRYTARE OCH UTTAG ÄR LÅTÅTKOMLIGA, NÄR DU STÄLLER DIN UTRUSTNING PÅPLATS.

Placering/Ventilation

ADVARSEL :

SØRG VED PLACERINGEN FOR, AT NETLEDNINGENS STIK OG STIKKONTAKT ER NEMT TILGÆNGELIGE.

Paikka/Ilmankierto

VAROITUS :

SJOITA LAITE SITEN, ETTÄ VERKKOJOHTO VOIDAAN TARVITTAESSA HELPOSTI IRROTTAA PISTORASIESTA.

Plassering/Ventilasjon

ADVARSEL :

NÅR DETTE UTSTYRET PLESSERES, MÅ DU PASSE PÅ AT KONTAKTENE FOR STØMTILFØRSEL ER LETTE Å NÅ.

Mis au rebut à la fin de vie

Votre nouveau Moniteur d'information du public contient des matériaux qui peuvent être recyclés et réutilisés. Des entreprises spécialisées peuvent recycler votre produit pour augmenter la quantité de matériels réutilisables et minimiser la quantité à être jetée.

Veillez consulter votre réglementation locale relative à l'enlèvement de votre vieux moniteur depuis votre revendeur Philips local.

(Pour les clients au Canada et U.S.A.)

Ce produit peut contenir du plomb et/ou du mercure. Débarrassez-vous en respectant les réglementations locales et fédérales. Pour toute information complémentaire sur le recyclage, contactez www.eia.org (Consumer Education Initiative).

Déchets d'équipements électriques et électroniques - DEEE

A l'attention des utilisateurs des foyers de l'Union Européenne



Cette Marque sur le produit ou sur l'emballage illustre que, sous la Directive Européenne 2012/19/UE gouvernant l'utilisation des équipements électriques et électroniques, ce produit peut ne pas être jeté avec les ordures ménagères. Vous êtes responsable de l'élimination de cet équipement à travers une collection aux déchets d'équipements électriques et électroniques désignés. Afin de déterminer les emplacements de telles ordures électriques et électroniques, veuillez contacter votre représentant du gouvernement local pour connaître l'organisation de décharge d'ordure dont dépend votre foyer ou le magasin où vous avez acheté le produit.

Directives de fin de vie - Recyclage



Votre nouveau Moniteur d'information du public contient plusieurs matériaux qui peuvent être recyclés pour des nouveaux utilisateurs.

Débarrassez-vous en accord avec les lois régionales, nationales et fédérales.

Déclaration sur la restriction des substances dangereuses (Inde)

Ce produit est conforme aux « Règles (de gestion) des déchets électroniques, 2016 » CHAPITRE V, règle 16, sous-règle (1) . Même si les nouveaux équipements électriques et électroniques et leurs composants ou consommables ou leurs pièces ou pièces de rechange ne contiennent pas de plomb, de mercure, de cadmium, de chrome hexavalent, de biphényles polybromés et de polybromodiphényléthers au-delà d'une valeur de concentration maximale de 0,1 % par poids dans les matières homogènes pour le plomb, le mercure, le chrome hexavalent, les biphényles polybromés et les polybromodiphényléthers et de 0,01 % par poids dans les matières homogènes pour le cadmium, sauf exceptions définies dans l'Annexe 2 des Règles.

Déclaration sur les déchets électroniques pour l'Inde



Ce symbole sur le produit ou sur son emballage indique qu'il ne doit pas être jeté avec vos ordures ménagères. Il est de votre responsabilité de le déposer dans un centre de collecte officiel des équipements électriques et électroniques usagés en vue de leur recyclage. Le recyclage de vos équipements usagés permet de préserver les ressources naturelles et de s'assurer que ces équipements sont recyclés dans le respect de la santé humaine et de l'environnement. Pour plus d'informations sur les lieux de rejet de vos déchets pour recyclage en Inde, veuillez visiter le lien suivant.

Pour plus d'informations sur les déchets électroniques, veuillez consulter <http://www.india.philips.com/about/sustainability/recycling/index.page> et pour savoir où vous pouvez déposer vos équipements usagés en vue de leur recyclage en Inde, veuillez contacter les coordonnées indiquées ci-dessous.

Numéro de l'assistance téléphonique : 1800-425-6396 (du lundi au samedi, de 9h00 à 17h30)

E-mail : india.callcentre@tpv-tech.com

Piles



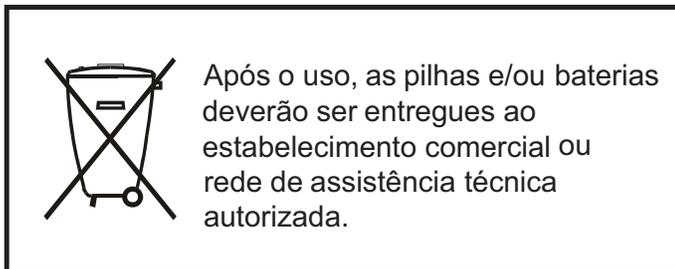
Pour l'Europe : La poubelle barrée indique que les piles usées ne doivent pas être éliminées avec les ordures ménagères ! Il existe un système de collecte séparé pour les piles usées, pour permettre un traitement adéquat et un recyclage en conformité avec la législation.

Veuillez contacter les autorités locales pour plus de détails sur les systèmes de collecte et de recyclage.

Pour la Suisse : La pile usée doit être remise au point de vente.

Pour les autres pays hors de l'Union européenne : Veuillez contacter les autorités locales pour connaître la méthode de rejet pour la pile usée.

Conformément à la directive européenne 2006/66/CE, la pile ne peut pas être jetée de façon inadaptée. Elle doit être séparée pour être collectée par un service local.



Após o uso, as pilhas e/ou baterias deverão ser entregues ao estabelecimento comercial ou rede de assistência técnica autorizada.

Turkey RoHS:

Türkiye Cumhuriyeti: EEE Yönetmeliğine Uygundur

Ukraine RoHS:

Обладнання відповідає вимогам Технічного регламенту щодо обмеження використання деяких небезпечних речовин в електричному та електронному обладнанні, затвердженого постановою Кабінету Міністрів України від 3 грудня 2008 № 1057

Table des matières

1.	Déballage et installation	1	4.6.1.	Interaction du menu Réglages avec le Lecteur de PDF :	24
1.1.	Déballage.....	1	4.6.2.	Présentation du lecteur PDF :	24
1.2.	Contenu de la boîte	1	4.7.	CMND & Play (CMND et Lecture)	27
1.3.	Notes d'installation	1	4.8.	Custom App (Application personnalisée)	27
1.4.	Montage sur un mur	2	4.8.1.	Fonctionnement du menu OSD :	27
1.4.1.	Grille VESA	2	4.8.2.	Présentation des fonctions	27
2.	Pièces et fonctions	3	5.	Réglage de l'interface utilisateur	29
2.1.	Panneau de contrôle	3	5.1.	Settings (Réglages)	29
2.2.	Prises d'entrée/sortie	4	5.1.1.	Network & Internet (Réseau et Internet)	29
2.3.	Télécommande.....	5	5.1.2.	Signage Display (Affichage de signalisation)	31
2.3.1.	Fonctions générales	5	5.1.3.	Apps (Applications)	39
2.3.2.	ID télécommande	6	5.1.4.	Display (Écran)	39
2.3.3.	Boutons de la télécommande sur source Android.....	7	5.1.5.	Storage (Stockage).....	39
2.3.4.	Installation des piles dans la télécommande.....	9	5.1.6.	System (Système).....	39
2.3.5.	Utilisation de la télécommande.....	9	6.	Menu OSD	41
2.3.6.	Rayon de fonctionnement de la télécommande.....	9	6.1.	Navigation dans le menu OSD.....	41
2.4.	Couvercle USB	10	6.1.1.	Navigation du menu OSD avec la télécommande.....	41
3.	Connexion à un équipement externe	11	6.1.2.	Navigation du menu OSD avec les boutons de contrôle du moniteur.....	41
3.1.	Connexion à un équipement externe (DVD/VCR/VCD).....	11	6.2.	Présentation du menu OSD.....	41
3.1.1.	En utilisant l'entrée vidéo HDMI	11	6.2.1.	Menu Image	41
3.2.	Connexion à un PC.....	11	6.2.2.	Menu Écran.....	42
3.2.1.	En utilisant l'entrée DVI.....	11	6.2.3.	Menu Audio	43
3.2.2.	En utilisant l'entrée HDMI.....	11	6.2.4.	Menu de configuration 1	43
3.3.	Connexion à plusieurs moniteurs avec configuration en chaîne Daisy.....	12	6.2.5.	Menu de configuration 2	44
3.3.1.	Connexion du contrôle du téléviseur.....	12	6.2.6.	Menu Option avancée.....	44
3.4.	Connexion IR	12	7.	Formats multimédia pris en charge.....	47
3.5.	Connexion IR Pass-through	12	8.	Mode d'entrée	48
3.6.	Connexion câblée à un réseau.....	13	9.	Politique de pixels défectueux.....	49
4.	Utilisation.....	14	9.1.	Pixels et sous-pixels	49
4.1.	Regarder la source vidéo connectée	14	9.2.	Types de pixels défectueux + définition d'un point.....	49
4.2.	Changer le format d'image	14	9.3.	Points défectueux lumineux	49
4.3.	Overview (Vue d'ensemble).....	14	9.4.	Points défectueux foncés	50
4.4.	Media Player (Lecteur média).....	16	9.5.	Proximité des défauts de pixels.....	50
4.4.1.	Interaction du menu Réglages avec le lecteur média :	16	9.6.	Tolérances des défauts de pixels.....	50
4.4.2.	Introduction du lecteur média :	16	9.7.	MURA.....	50
4.4.3.	Configuration de la lecture automatique du lecteur média	19	10.	Nettoyage et guide de dépannage	51
4.5.	Browser (Navigateur)	20	10.1.	Nettoyage	51
4.6.	PDF Player (Lecteur de PDF).....	24	10.2.	Guide de dépannage	52
			11.	Spécifications techniques.....	53

1. Déballage et installation

1.1. Déballage

- Ce produit est emballé dans un carton, avec les accessoires standard.
- Tous les autres accessoires optionnels seront emballés séparément.
- Ce produit étant haut et lourd, il est recommandé de faire réaliser le déplacement de l'appareil par deux techniciens.
- Après l'ouverture du carton, assurez-vous que le contenu est complet et en bon état.

1.2. Contenu de la boîte

Veuillez vérifier que la boîte contient tous les éléments suivants :

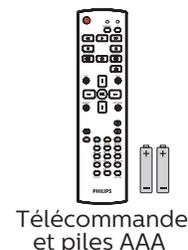
- Moniteur LCD
- Guide de démarrage
- Télécommande avec piles AAA
- Cordon d'alimentation
- Câble RS232
- Câble pour connexion en guirlande RS232
- Câble du capteur IR
- Couvercle USB x 1 et vis x 2
- Plaque logo Philips



Moniteur LCD



Guide de démarrage

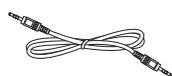


Télécommande et piles AAA

* Le cordon d'alimentation fourni varie en fonction de la destination.



Cordon d'alimentation



Câble pour connexion en guirlande RS232



Câble RS232



Plaque logo Philips



Câble du capteur IR



Couvercle USB



Vis

* Des différences existent selon les régions.

* La conception de l'écran et les accessoires peuvent différer de ceux illustrés ci-dessus.

REMARQUES :

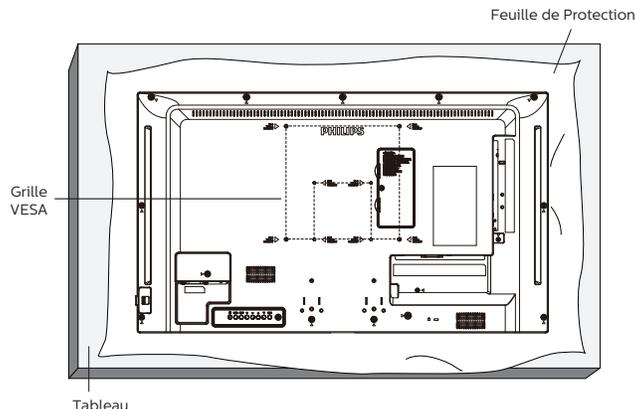
- Pour toutes les autres régions, utilisez un cordon électrique qui est conforme à la tension CA de la prise de courant et qui a été approuvé et conforme aux règlements de sécurité du pays en question.
- Nous vous recommandons de préserver la boîte et le matériel d'emballage en cas de besoin d'expédition.

1.3. Notes d'installation

- Utilisez uniquement le câble d'alimentation fourni avec ce produit. Si une rallonge électrique est nécessaire, veuillez contacter votre agent de service.
- Le produit doit être installé sur une surface plane. Dans le cas contraire, le produit peut basculer. Laissez un espace entre l'arrière du produit et le mur pour une bonne ventilation. N'installez pas le produit dans une cuisine, une salle de bains ou un lieu exposé à l'humidité. Dans le cas contraire, cela peut réduire la durée de vie des pièces internes.
- N'installez pas le produit à une altitude supérieure à 3000 mètres. Dans le cas contraire, cela peut entraîner des dysfonctionnements.

1.4. Montage sur un mur

Pour monter cet écran sur un mur, un kit de montage mural standard (disponible dans le commerce) est nécessaire. Il est conseillé d'utiliser une interface de montage conforme à la norme TUV-GS et/ou UL1678 en Amérique du Nord.



1. Étalez sur une surface plane la feuille de protection qui était enroulée autour de l'écran lorsqu'il était emballé. Placez l'écran face vers le bas sur la feuille de protection pour faciliter les opérations sans rayer l'écran.
2. Assurez-vous de disposer de tous les accessoires nécessaires pour tout type de montage (montage mural, montage au plafond, etc.).
3. Suivez les instructions qui viennent avec le kit de montage. Le non respect des procédures de montage pourrait endommager l'équipement ou causer des blessures à l'utilisateur ou à l'installateur. La garantie du produit ne couvre pas les dommages causés par une mauvaise installation.
4. Pour le kit de montage mural, utilisez des vis de montage M4 (avec une longueur supérieure de 10 mm à l'épaisseur du support de montage) et serrez-les fermement.

1.4.1. Grille VESA

32BDL3550Q	100(H) x 100(V) mm 200 (H) x 200 (V) mm
-------------------	--------------------------------------------

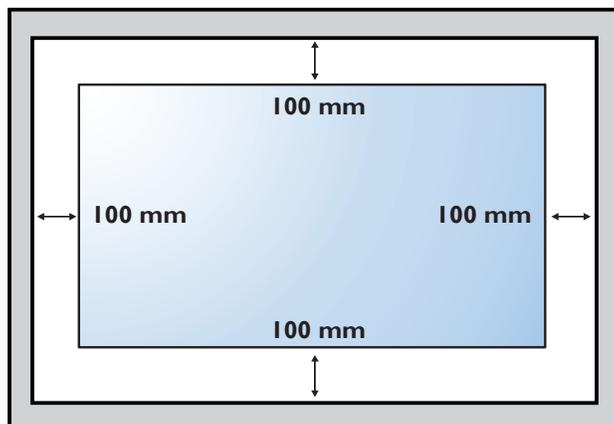
Mise en garde :

Pour empêcher le moniteur de tomber :

- Pour un montage mural ou au plafond, nous vous recommandons d'installer le moniteur avec des supports en métal disponibles dans le commerce. Pour des instructions détaillées relatives à l'installation, consultez le guide fourni avec le support.
- Pour empêcher l'écran de tomber en cas de tremblement de terre ou d'autre catastrophe naturelle, veuillez contacter le fabricant du support au sujet de l'emplacement de montage.

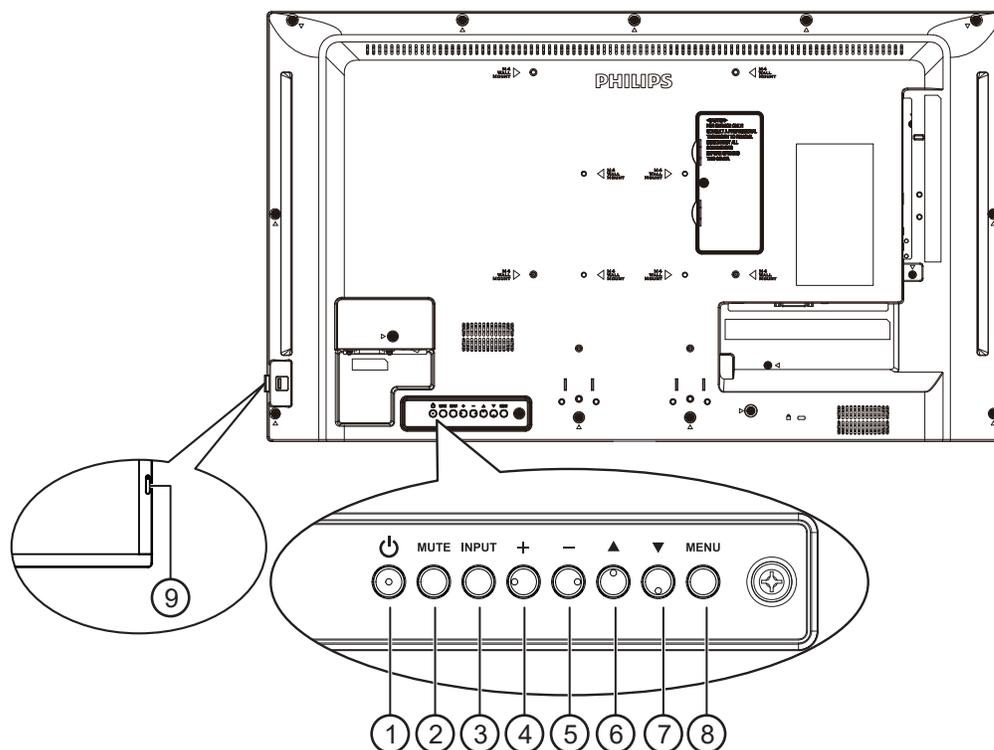
Espace nécessaire pour la ventilation

Laissez un espace de 100 mm en haut, à l'arrière, à droite et à gauche pour la ventilation.



2. Pièces et fonctions

2.1. Panneau de contrôle



① Bouton [⏻]

Appuyez sur ce bouton pour allumer ou mettre l'écran en mode veille.

② Bouton [MUET]

Appuyez sur ce bouton pour couper ou réactiver le son.

③ Bouton [ENTRÉE]

Pour choisir la source d'entrée.

Pour confirmer une sélection dans les menus OSD.

④ Bouton [⏏]

Pour augmenter l'ajustement lorsque le menu OSD est ouvert, ou pour augmenter le volume audio lorsque le menu OSD est fermé.

⑤ Bouton [⏏]

Pour baisser l'ajustement lorsque le menu OSD est ouvert, ou pour baisser le volume audio lorsque le menu OSD est fermé.

⑥ Bouton [▲]

Pour déplacer l'élément sélectionné d'un niveau vers le haut lorsque le menu OSD est activé.

⑦ Bouton [▼]

Pour déplacer l'élément sélectionné d'un niveau vers le bas lorsque le menu OSD est activé.

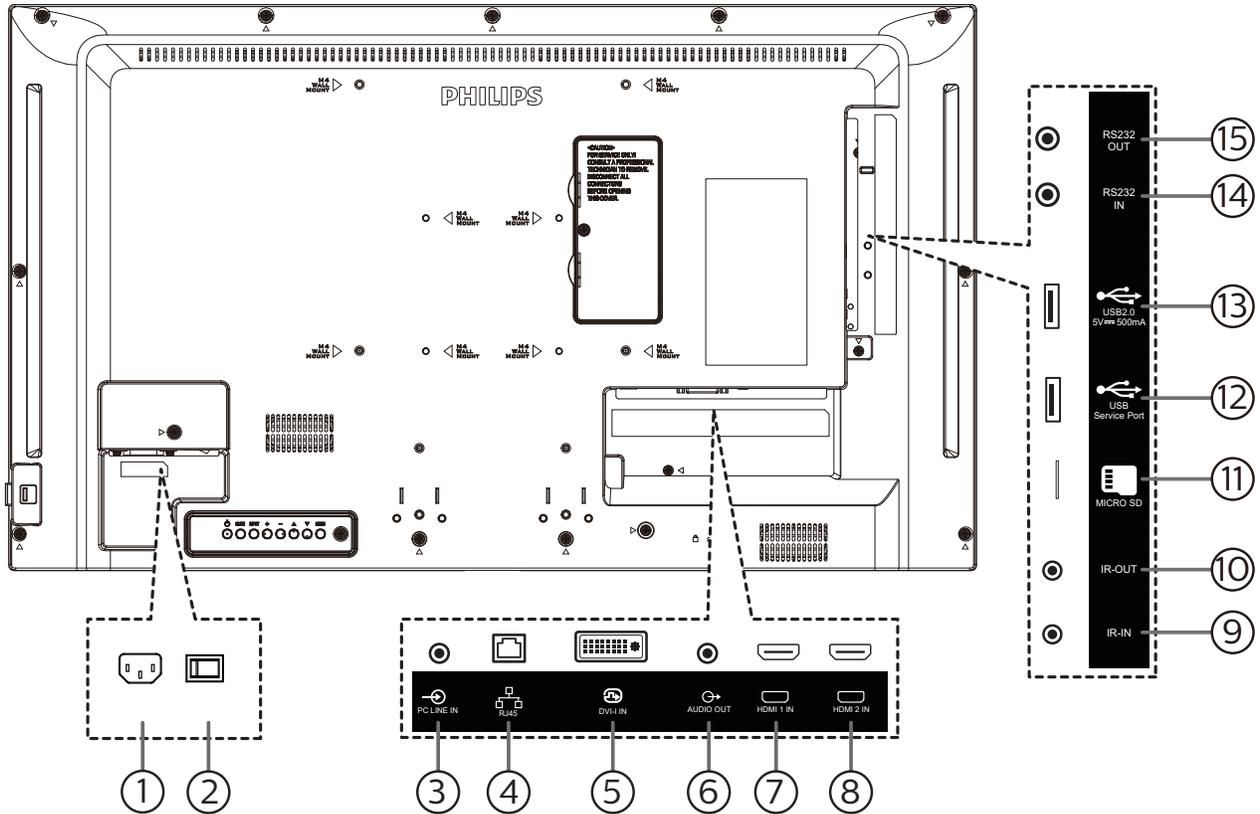
⑧ Bouton [MENU]

Retourne au menu précédent lorsque le menu OSD est activé. Ce bouton peut également être utilisé pour activer le menu OSD lorsque le menu OSD est désactivé.

⑨ Capteur de la télécommande et voyant d'état d'alimentation

- Reçoit les signaux de la télécommande.
- Indique l'état actuel du moniteur :
 - S'allume en vert lorsque l'écran est en marche.
 - S'allume en rouge lorsque le moniteur est en mode veille.
 - S'allume orange lorsque le moniteur entre en mode APM.
 - Lorsque [CALENDRIER] est activé, le voyant clignote en vert et en rouge.
 - Si le voyant clignote en rouge, cela signifie qu'un problème a été détecté.
 - S'éteint lorsque l'alimentation du téléviseur est éteinte.

2.2. Prises d'entrée/sortie



① SORTIE CA

Prise d'alimentation pour la prise ENTRÉE CA d'un lecteur média.

② INTERRUPTEUR D'ALIMENTATION PRINCIPALE

Allume et éteint l'alimentation principale.

③ ENTRÉE LIGNE PC

Entrée audio pour source VGA (casque stéréo 3,5 mm).

④ ENTRÉE RJ-45

Fonction de contrôle LAN pour l'utilisation d'un signal à distance à partir d'un centre de contrôle.

⑤ ENTRÉE DVI

Entrée vidéo DVI-I.

⑥ SORTIE AUDIO

Sortie audio vers un appareil AV externe.

⑦ ENTRÉE HDMI1 / ⑧ ENTRÉE HDMI2

Entrée vidéo/audio HDMI.

⑨ ENTRÉE IR / ⑩ SORTIE IR

Entrée/sortie de signal IR pour la fonction loop-through.

REMARQUES :

- Le capteur de télécommande du téléviseur arrêtera de marcher lorsque vous branchez un câble sur la prise [ENTRÉE IR].
- Pour contrôler à distance votre appareil AV via ce téléviseur, référez-vous à la page 12 pour une connexion IR Pass Through.

⑪ Slot carte micro SD

Insérez une carte micro SD.

⑫ PORT USB 2.0 / ⑬ PORT USB 2.0

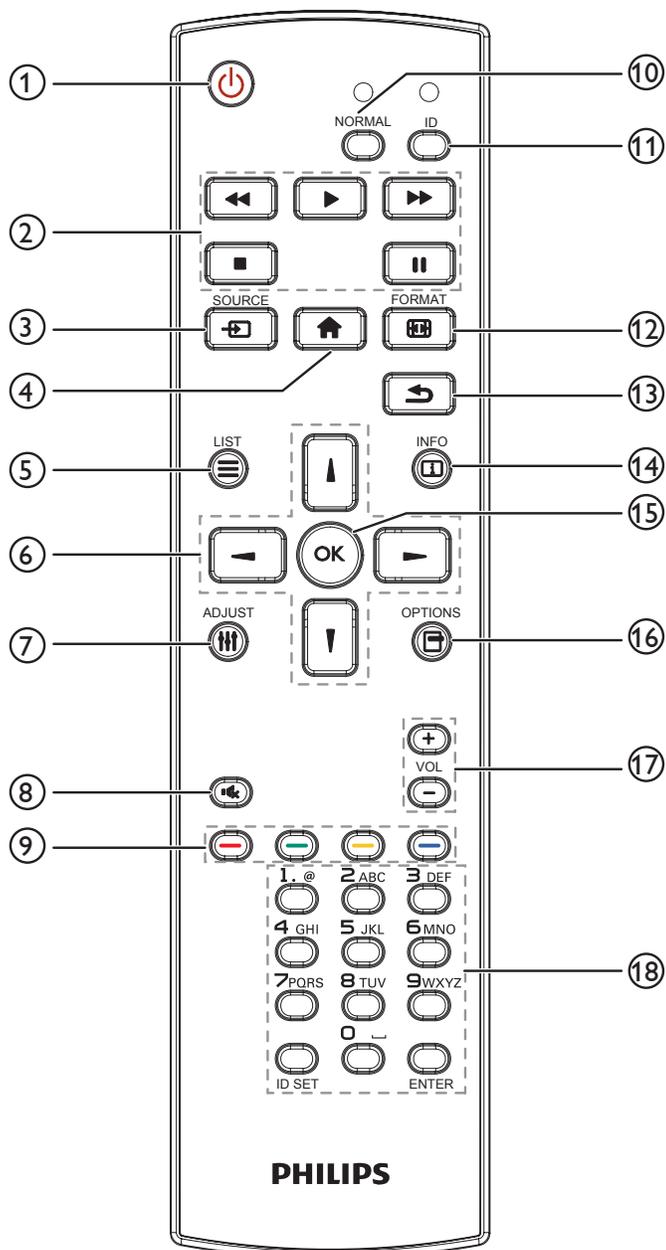
Pour connecter votre périphérique de stockage USB et port de service.

⑭ ENTRÉE RS232 / ⑮ SORTIE RS232

Entrée/sortie réseau RS232 pour fonction loop-through.

2.3. Télécommande

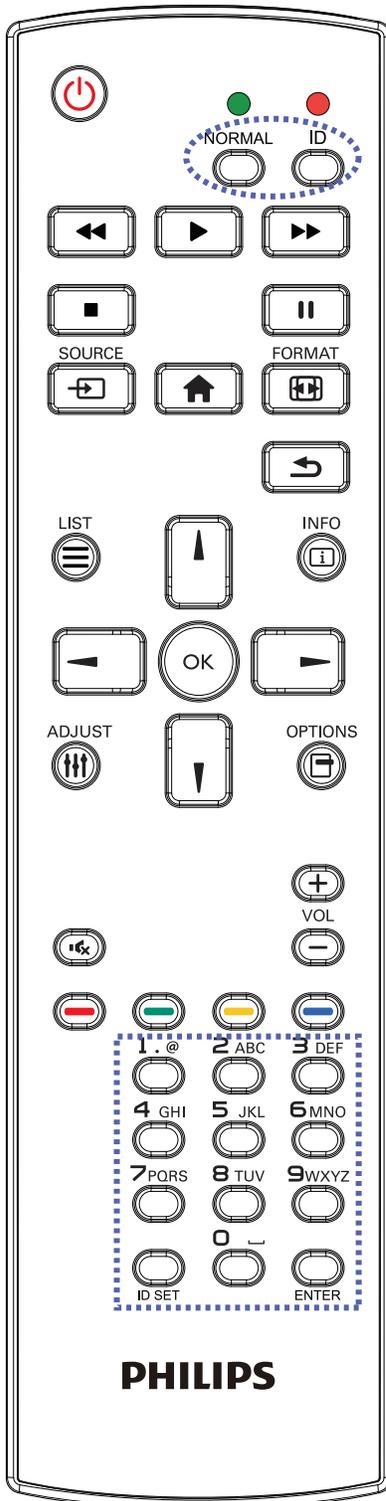
2.3.1. Fonctions générales



- ① **Bouton ALIMENTATION [🔌]**
Allume le moniteur ou met le moniteur en mode veille.
- ② **Boutons [LECTURE]**
Pour contrôler la lecture des fichiers multimédia.
- ③ **Bouton SOURCE [🔌]**
Pour sélectionner la source d'entrée. Appuyez sur le bouton [▲] ou [▼] pour choisir parmi **USB, Réseau, HDMI 1, HDMI 2** ou **DVI-I**. Appuyez sur le bouton [OK] pour confirmer et quitter.
- ④ **Bouton ACCEUIL [🏠]**
Ouvre le menu OSD.
- ⑤ **Bouton LISTE [☰]**
Réservé.
- ⑥ **Boutons de NAVIGATION [▲] [▼] [←] [→]**
Pour naviguer dans les menus et sélectionner des éléments.
- ⑦ **Bouton RÉGLAGE [⚙️]**
Pour afficher le menu des options, de l'image et des sons.
- ⑧ **Bouton MUET [🔇]**
Appuyez pour allumer/éteindre la fonction Muet.
- ⑨ **Boutons COULEUR [🔴] [🟢] [🟡] [🔵]**
Sélectionnez les tâches ou les options.
- ⑩ **Bouton [NORMAL]**
Passe en mode normal.
- ⑪ **Bouton [ID]**
Passe en mode ID.
- ⑫ **Bouton FORMAT [📐]**
Modifier mode de zoom.
- ⑬ **Bouton RETOUR [↩️]**
Pour retourner à la page précédente du menu ou quitter la fonction précédente.
- ⑭ **Bouton INFO [i]**
Pour afficher les informations des opérations en cours.
- ⑮ **Bouton [OK]**
Pour confirmer une entrée ou une sélection.
- ⑯ **Bouton OPTIONS [📁]**
Pour afficher le menu des options, de l'image et des sons.
- ⑰ **Bouton VOLUME [−] [+]**
Augmente ou diminue le volume.
- ⑱ **Boutons [NUMERIC]**
Saisissez du texte pour la définition du réseau et configurez ID pour le mode ID.

2.3.2. ID télécommande

Réglez l'ID de télécommande si vous prévoyez d'utiliser cette télécommande sur plusieurs écrans différents.



Appuyez sur le bouton [ID]. La DEL rouge clignote deux fois.

1. Appuyez sur le bouton [ID SET] pendant plus d'une seconde pour entrer en mode ID. La DEL rouge s'allume. Appuyez à nouveau sur le bouton [ID SET] pour quitter le mode ID. La DEL rouge s'éteint.

Appuyez sur les chiffres [0] à [9] pour sélectionner l'écran que vous souhaitez contrôler.

Par exemple : Appuyez sur [0] et [1] pour l'écran n°1, et sur [1] et [1] pour l'écran n°11.

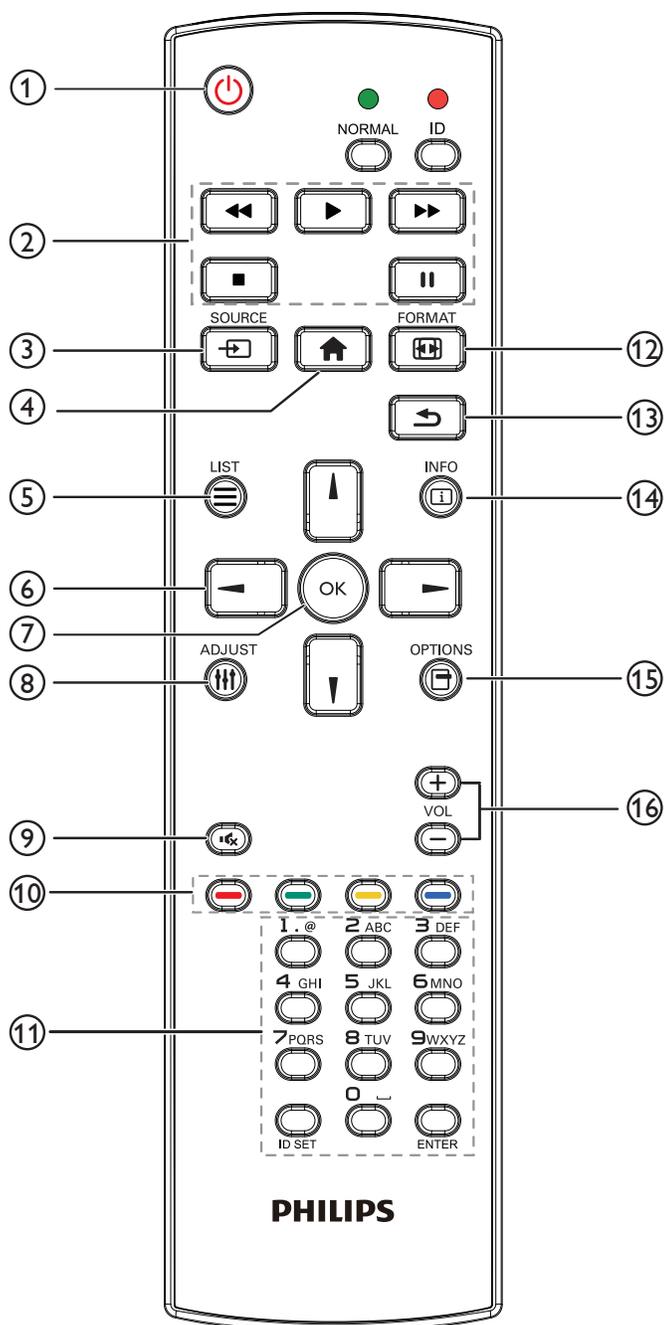
Les nombres disponibles vont de [01] à [255].

2. Le mode ID est fermé après 10 secondes sans pression de bouton.
3. Si vous appuyez sur un bouton erroné, attendez pendant 1 seconde après que le DEL rouge s'est éteint et s'est rallumé, puis appuyez sur les chiffres corrects.
4. Appuyez sur le bouton [ENTER] pour confirmer. La DEL rouge clignote deux fois puis s'éteint.

REMARQUE :

- Appuyez sur le bouton [NORMAL]. La DEL verte clignote deux fois, ce qui indique que l'écran est en fonctionnement normal.
- Il est nécessaire de configurer le numéro d'ID pour chaque écran avant de choisir son numéro d'ID.
- Utilisez la touche « ||| » (pause) de la télécommande pour figer l'écran. Utilisez la touche « ► » (lecture) de la télécommande pour débloquer l'écran.
- La fonction « figer » peut uniquement être adoptée sur des sources vidéo « réelles » telles que VGA, AV, YPbPr, HDMI, DVI, DP.
- Toute manipulation de la télécommande ou tout changement de mode vidéo débloque l'écran.

2.3.3. Boutons de la télécommande sur source Android.



① Bouton ALIMENTATION [🔌]

Allumez le moniteur ou mettez-le en mode veille.
Le bouton n'est contrôlé que par le mode scalaire.

② Boutons [LECTURE]

1. Pour contrôler la lecture des fichiers multimédia (vidéo/ audio/image).

Il existe 4 façons de lire des fichiers multimédia.

1) Gestionnaire de fichiers

Trouvez le fichier multimédia dans le gestionnaire de fichiers et sélectionnez-le pour le lire.

2) Lecteur média -> Composer -> Modifier ou ajouter liste de lecture -> Choisir des fichiers multimédias

-> Appuyez sur [▶] pour lire le fichier multimédia directement.

3) Lecteur média -> Lire -> Choisir une liste de lecture non vide -> Appuyez sur [OK] pour lire tous les fichiers multimédia de la liste de lecture.

4) Réglez la liste de lecture multimédia sur Source démar. ou Calendrier dans le menu OSD.

2. Lire un fichier PDF

Il existe 3 façons de lire des fichiers multimédia.

1) Gestionnaire de fichiers

Trouvez le fichier PDF dans le gestionnaire de fichiers et sélectionnez-le pour le lire.

2) Lecteur PDF -> Lire -> Choisir une liste de lecture

non vide -> Appuyez sur [OK] pour lire tous les fichiers PDF de la liste de lecture.

3) Réglez la liste de lecture PDF sur Source démar. ou Calendrier dans le menu OSD.

3. Lorsque vous lisez des PDF, de la vidéo ou de la musique, appuyez sur [■] pour arrêter la lecture. Puis appuyez à nouveau sur [▶] pour reprendre la lecture depuis le début du fichier.

4. Lorsque vous lisez des PDF, de la vidéo ou de la musique, appuyez sur le bouton [⏸] pour mettre la lecture en pause.

5. Tous les fichiers multimédia ou PDF doivent être placés dans le dossier, nommé « philips » avec un sous-dossier sous le répertoire racine du stockage spécifié (interne/USB/carte SD). Tous les sous-dossiers (vidéo/photo/musique/pdf) sont nommés par type et ne doivent pas être modifiés.

vidéos : {répertoire racine de stockage}/philips/video/

photos : {répertoire racine de stockage}/philips/photo/

musique : {répertoire racine de stockage}/philips/music/

pdfs : {répertoire racine de stockage}/philips/pdf/

Notez que les répertoires racine des trois stockages sont

Internal storage (Stockage interne) : /sdcard

Stockage USB : /mnt/usb_storage

Carte SD : /mnt/external_sd

③ Bouton SOURCE [↔]

Pour sélectionner la source d'entrée.

Le bouton n'est contrôlé que par le mode scalaire.

④ Bouton ACCUEIL [🏠]

Ouvre le menu OSD.

Le bouton n'est contrôlé que par le mode scalaire.

⑤ Bouton LISTE [☰]

1. Dans le contenu de la page Web, déplacez la sélection vers le haut jusqu'aux éléments cliquables suivants.

2. Déplacez la sélection vers le haut vers le contrôle ou widget suivant, comme les boutons.

⑥ Boutons de NAVIGATION

1. Pour naviguer dans les menus et sélectionner des éléments.
2. Dans le contenu de la page Web, ces boutons servent à contrôler la barre de défilement de l'écran. Appuyez sur

 ou  pour déplacer la barre de défilement verticale

vers le haut ou le bas. Appuyez sur  ou  pour déplacer la barre de défilement horizontale vers la gauche ou la droite.

3. Pour les fichiers PDF,

Appuyez sur  pour aller à la page suivante.

Appuyez sur  pour aller à la page précédente.

⑦ Bouton [OK]

Pour confirmer une entrée ou une sélection.

⑧ Bouton RÉGLAGE [≡]

1. Dans le contenu de la page Web, déplacez la sélection vers le bas jusqu'aux éléments cliquables suivants.
2. Déplacez la sélection vers le bas vers le contrôle ou widget suivant, comme les boutons.

⑨ Bouton MUET [🔇]

Appuyez pour allumer/éteindre la fonction Muet.
Le bouton n'est contrôlé que par le mode scalaire.

⑩ Boutons COULEUR [🔴] [🟢] [🟡] [🟠]

  : Aucune fonction sur la source Android.

Ces deux boutons ne sont contrôlés que par le mode scalaire.

⑪ Bouton [Numéro / DÉFINIR ID / ENTRÉE]

1. Pas de fonction pour DÉFINIR ID  et ENTRÉE  sur les sources Android. Ces boutons ne sont contrôlés que par le mode scalaire.

2. Pour les fichiers PDF, saisissez le numéro de page en appuyant sur les touches numérotées et appuyez sur

 pour accéder à la page spécifique.

⑫ Bouton FORMAT [🔄]

Pour changer le format d'image. Le bouton n'est contrôlé que par le mode scalaire.

⑬ Bouton RETOUR [↩]

Pour retourner à la page précédente ou quitter la fonction précédente.

⑭ Bouton INFO [i]

1. Affichez les informations du signal d'entrée actuel. Cela s'affiche en mode scalaire.
2. Lecteur média -> Composer -> Modifier ou ajouter liste de lecture -> Choisir des fichiers multimédias ->

Appuyez sur  pour afficher les informations du fichier multimédia choisi.

⑮ Bouton OPTIONS [☰]

Ouvrez la boîte à outils dans le lecteur média ou le lecteur PDF.

1. Lecteur média -> Composer -> Modifier ou ajouter liste de lecture -> Appuyez sur  pour ouvrir la boîte à outils. La boîte à outils glissera à partir du côté gauche de l'écran.

2. Lecteur PDF -> Composer -> Modifier ou ajouter liste de lecture -> Appuyez sur  pour ouvrir la boîte à outils. La boîte à outils glissera à partir du côté gauche de l'écran.

⑯ Bouton VOLUME [–] [⊕]

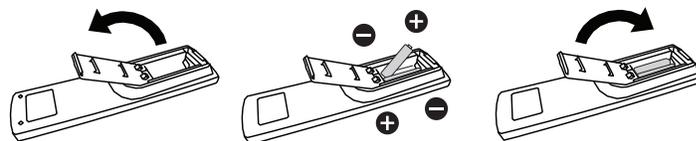
Pour régler le volume. Les boutons ne sont contrôlés que par le mode scalaire.

2.3.4. Installation des piles dans la télécommande

La télécommande fonctionne avec deux piles AAA 1,5V.

Pour installer ou remplacer les piles :

1. Pressez et faites glisser le couvercle pour l'ouvrir.
2. Insérez des piles en respectant les polarités (+) et (-).
3. Refermez le couvercle.



Mise en garde :

Une utilisation incorrecte des piles peut causer une fuite ou une explosion. Respectez toujours les instructions ci-dessous :

- Insérez les piles « AAA » en respectant les polarités (+ et -).
- N'utilisez jamais des piles de différents types.
- N'utilisez pas une pile neuve avec une pile usagée. Dans le cas contraire, cela peut causer une fuite ou réduire la durée de vie des piles.
- Enlevez les piles usagées immédiatement pour éviter une fuite des piles dans le compartiment des piles. Ne touchez pas l'acide des piles, car il peut causer des lésions à votre peau.
- L'élimination d'une batterie par incinération ou dans un four chaud, l'écrasement ou la découpe mécanique d'une batterie, peut entraîner une explosion; le fait de laisser une batterie dans un environnement extrêmement chaud peut entraîner une explosion ou une fuite de liquide ou de gaz inflammable; et une batterie soumise à une pression d'air extrêmement faible peut entraîner une explosion ou une fuite de liquide ou de gaz inflammable.

REMARQUE : Enlevez les piles du compartiment des piles si vous n'utilisez pas le produit pendant une durée prolongée.

2.3.5. Utilisation de la télécommande

- Ne faites pas tomber et ne faites pas subir de chocs à la télécommande.
- Ne laissez pas des liquides pénétrer à l'intérieur de la télécommande. Si de l'eau a pénétré dans la télécommande, essuyez immédiatement la télécommande avec un chiffon sec.
- Ne placez pas la télécommande à proximité de sources de chaleur et de vapeur.
- N'essayez pas de démonter la télécommande, sauf si vous devez placer des piles dans la télécommande.

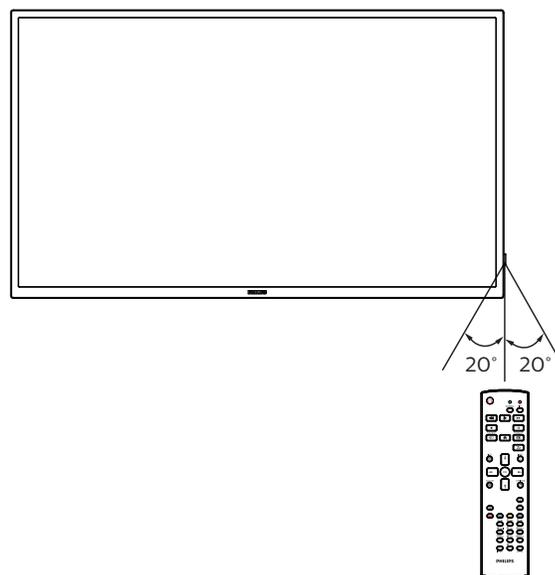
2.3.6. Rayon de fonctionnement de la télécommande

Pointer la télécommande vers le capteur de télécommande de l'écran.

Utilisez la télécommande à moins de 5 m du capteur de l'écran et dans un angle de 20 degrés à gauche et à droite.

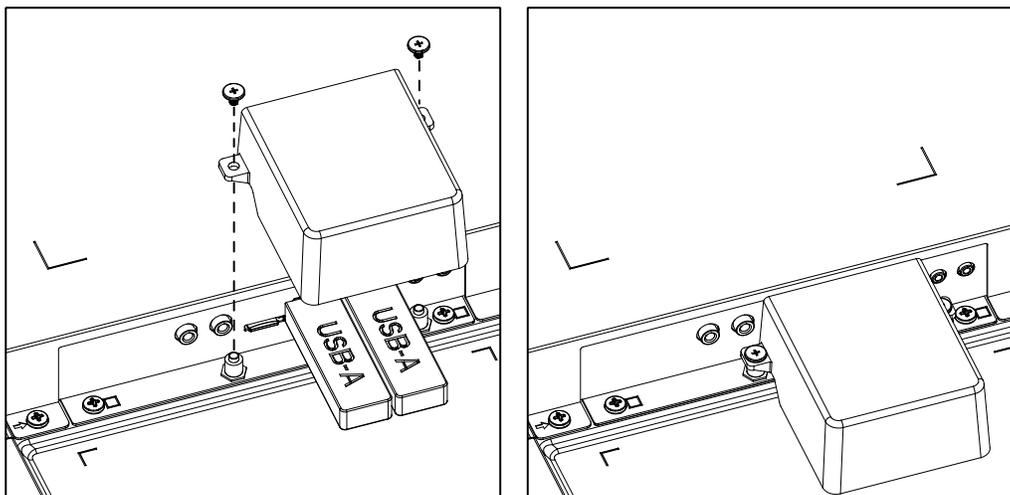
REMARQUE :

- La télécommande peut ne pas fonctionner correctement si le capteur de télécommande de l'écran est exposée à la lumière directe du soleil ou une forte illumination, ou si un obstacle bloque le chemin du signal de la télécommande.
- Utilisez un câble capteur IR pour de meilleures performances de la télécommande. (Voir 3.4. Connexion IR pour les détails)

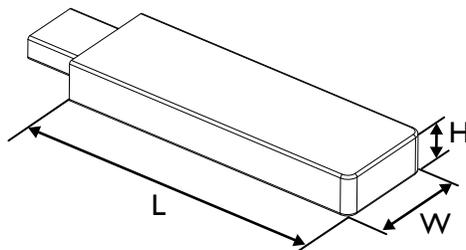


2.4. Couvercle USB

- Utilisez le couvercle USB et les vis pour masquer la clé USB et la carte SD.
1. Branchez la clé USB et la carte micro SD.
 2. Utilisez les vis fournies pour fixer le couvercle USB.



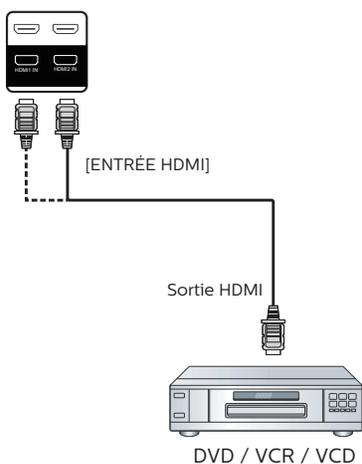
- Taille maximale appropriée pour la clé USB: 20(l)x10(H)x60(L) mm



3. Connexion à un équipement externe

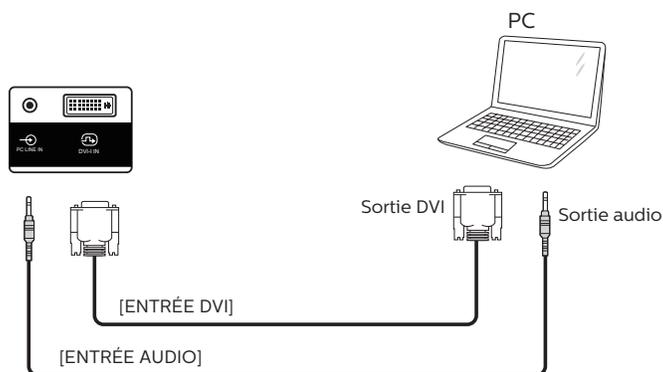
3.1. Connexion à un équipement externe (DVD/VCR/VCD)

3.1.1. En utilisant l'entrée vidéo HDMI

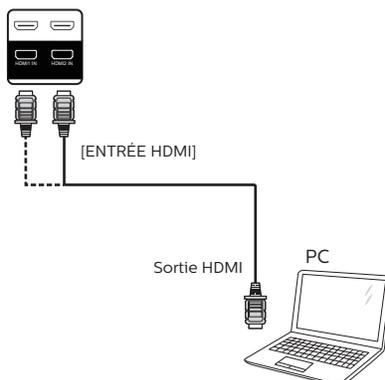


3.2. Connexion à un PC

3.2.1. En utilisant l'entrée DVI



3.2.2. En utilisant l'entrée HDMI

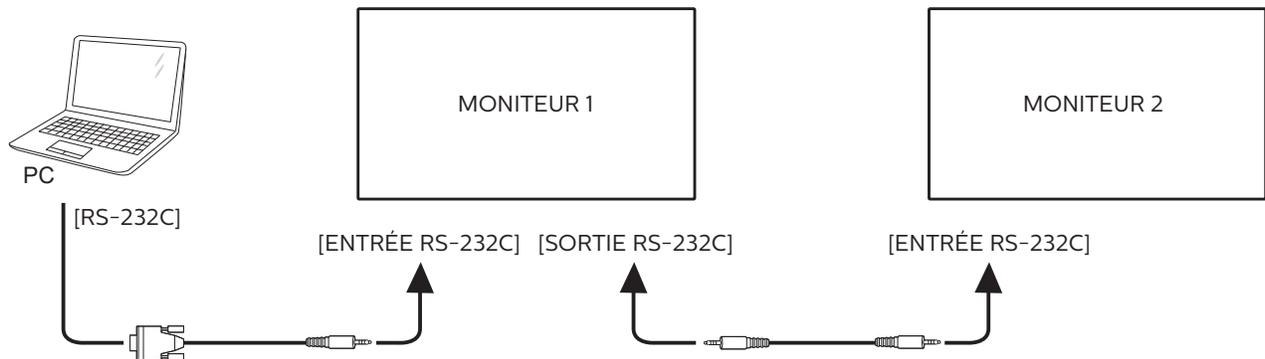


3.3. Connexion à plusieurs moniteurs avec configuration en chaîne Daisy

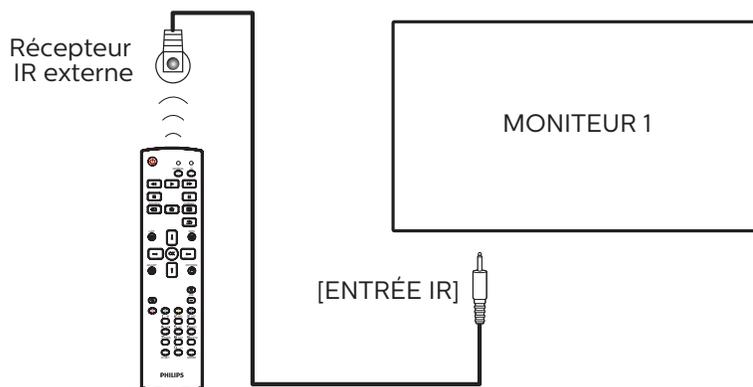
Vous pouvez interconnecter plusieurs écrans pour créer une configuration en guirlande pour les applications telles qu'un panneau d'affichage de menu.

3.3.1. Connexion du contrôle du téléviseur

Branchez le connecteur [SORTIE RS232C] du MONITEUR 1 sur le connecteur [ENTRÉE RS232C] du MONITEUR 2.



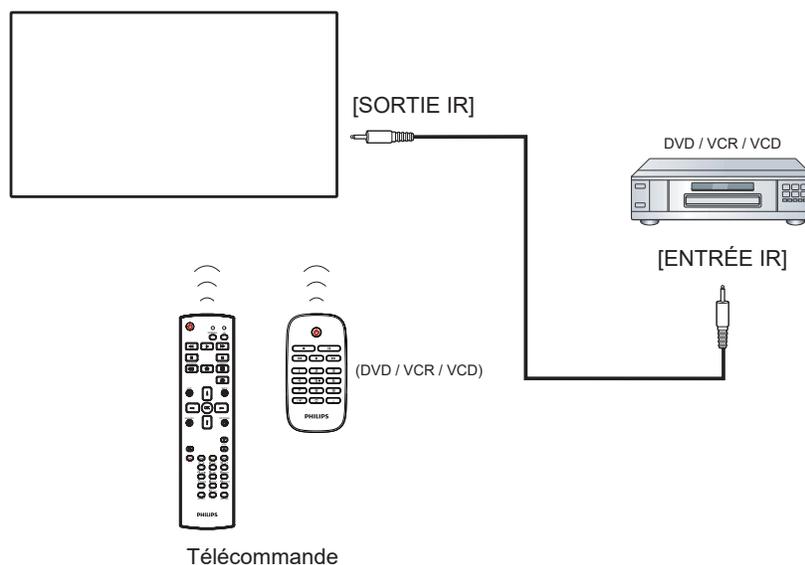
3.4. Connexion IR



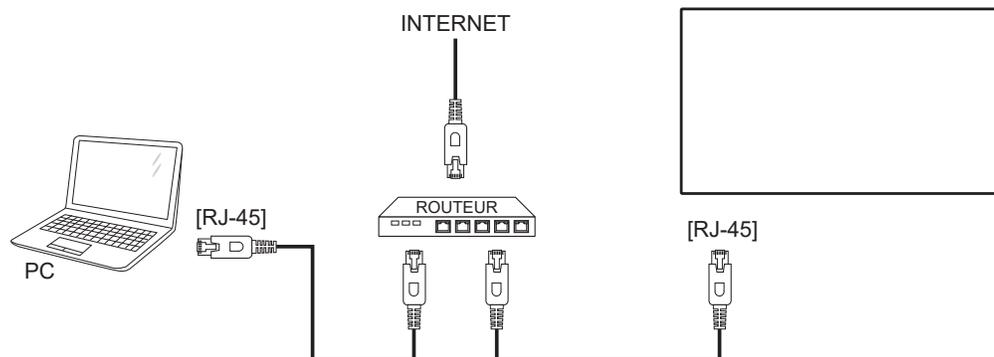
REMARQUE :

Le capteur de télécommande du téléviseur arrêtera de marcher lorsque vous branchez un câble sur la prise [ENTRÉE IR].

3.5. Connexion IR Pass-through



3.6. Connexion câblée à un réseau



Paramètres réseau :

1. Allumez le routeur et activez le réglage DHCP.
2. Connectez le routeur à ce téléviseur avec un câble Ethernet.
3. Appuyez sur le bouton [HOME] de la télécommande puis sélectionnez **Setup (Configuration)**.
4. Sélectionnez **Connexion au réseau**, puis appuyez sur le bouton [OK].
5. Attendez jusqu'à ce que l'écran détecte la connexion réseau.
6. Si la fenêtre « Contrat de licence utilisateur final » s'affiche, acceptez le contrat.

REMARQUE : Connexion avec un câble Ethernet blindé CAT-5ur se conformer à la directive EMC.

4. Utilisation

REMARQUE : Les boutons de contrôle décrits dans cette section sont principalement ceux de la télécommande, sauf si spécifié.

4.1. Regarder la source vidéo connectée

1. Appuyez sur le bouton [SOURCE].
2. Appuyez sur le bouton [▲] ou [▼] pour choisir un appareil, puis appuyez sur le bouton [OK].

4.2. Changer le format d'image

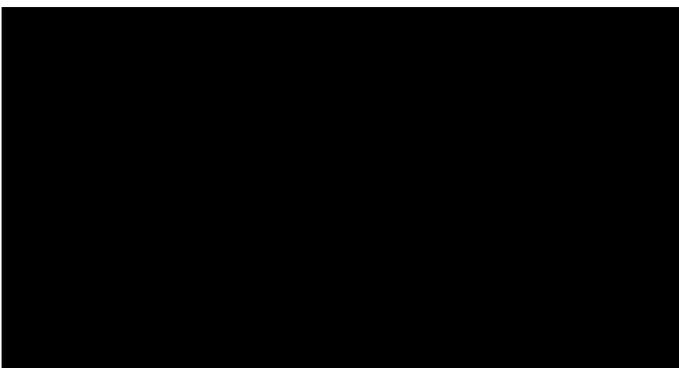
Vous pouvez changer le format de l'image selon la source vidéo. Chaque source vidéo a certains formats d'image disponibles.

Les formats d'image disponibles dépendent de la source vidéo :

1. Appuyez sur le bouton [FORMAT] pour choisir un format d'image.
 - Mode PC : {Plein} / {4:3} / {Réel} / {21:9} / {Personnalisé}.
 - Mode vidéo : {Plein} / {4:3} / {Réel} / {21:9} / {Personnalisé}.

4.3. Overview (Vue d'ensemble)

1. Lanceur d'applications Android PD :
 - Le lanceur Android PD est une page noire comme indiqué ci-dessous :



- Quittez l'application en appuyant sur la touche de retour, l'écran accède alors au lanceur Android PD.
- Lorsque vous revenez au lanceur d'applications Android PD, l'écran affiche une image d'instructions, qui n'apparaît que pendant 5 secondes.
- L'image d'instruction vous indiquera que vous pouvez appuyer sur la touche source pour changer de source.



2. Mode Administrateur :
 - Vous pouvez appuyer sur « Home (Accueil) + 1888 » pour accéder au mode Administrateur. Veuillez vous assurer de voir le menu d'accueil OSD après avoir appuyé sur « Home » (Accueil), puis appuyez sur 1888 dans cet

ordre. Deux touches « Home » (Accueil) en continu ne sont pas une touche de raccourci valide.

- En mode Administrateur, vous pouvez voir icônes : « Settings » (Réglages), « Apps » (Applications), « Network » (Réseau), « Storage » (Stockage) et « Help » (Aide).
- Lorsque vous quittez le mode Administrateur, le système revient à la dernière source.

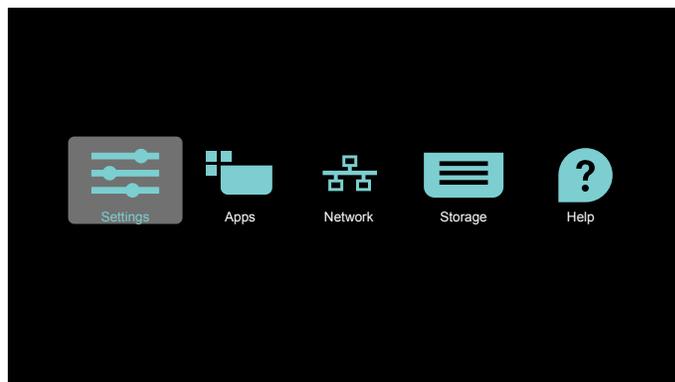
Settings (Réglages) : allez dans les réglages de l'application.

Apps (Applications) : affichez toutes les applications.

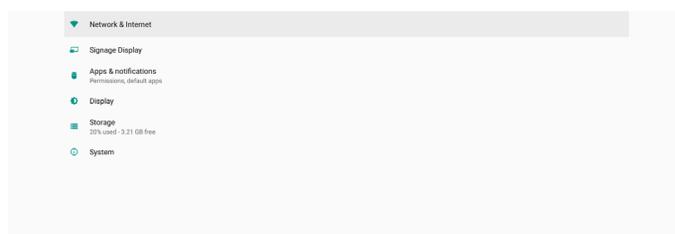
Network (Réseau) : réglez le Wifi (optionnel), Ethernet

Storage (Stockage) : affichez les informations actuelles de stockage sur Android par PD.

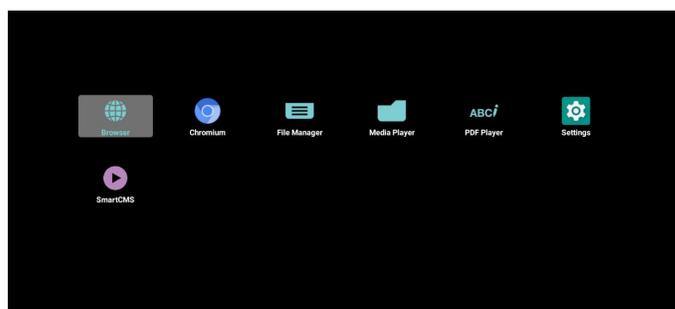
Help (Aide) : affichez le code QR pour accéder au site Web de support Philips.



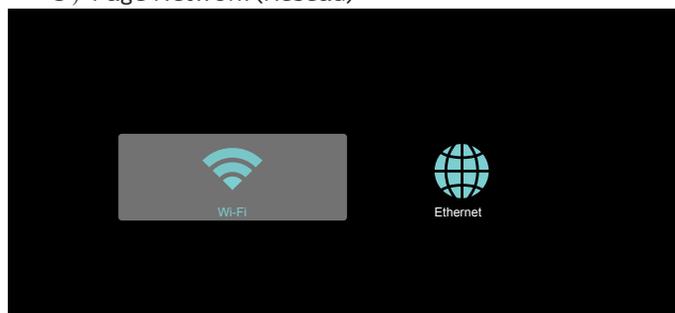
1) Settings (Réglages) :



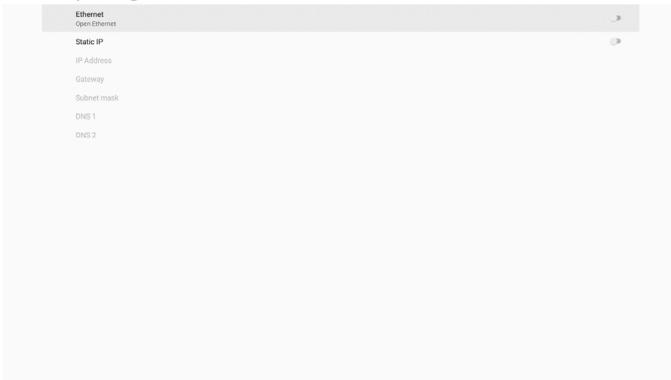
2) Page Application (Applications) :



3) Page Network (Réseau)



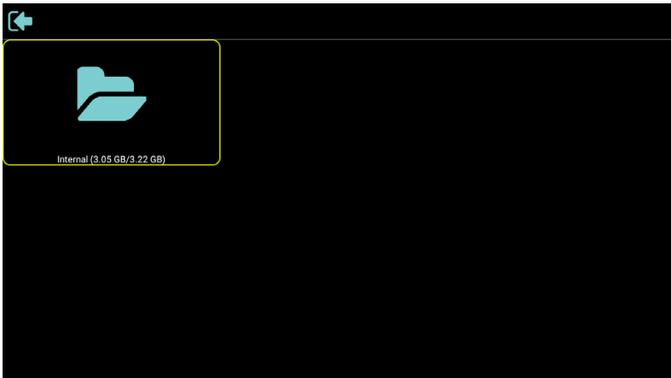
3.1) Page Ethernet



3.2) Wi-Fi: il s'agit d'une fonctionnalité optionnelle, le Wi-Fi ne peut être activé que lorsqu'un dongle USB Wi-Fi externe est inséré.



4) Storage (Stockage) :



5) Page Help (Aide) :

Affichez le code QR pour accéder au site Web de support Philips.



4.4. Media Player (Lecteur média)

4.4.1. Interaction du menu Réglages avec le lecteur média :

1. Source démar. :

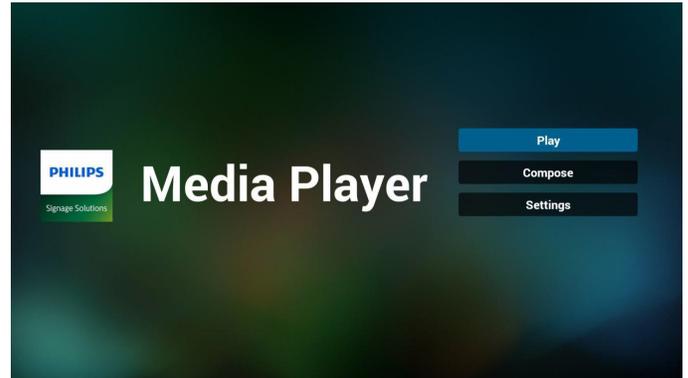
- Entrée :
 - Si vous sélectionnez la source lecteur média, la plate-forme passe automatiquement au lecteur média une fois le processus de démarrage effectué.
- Liste lec. :
 - Page principale : accès à la page principale du lecteur média.
 - Playlist 1 - Playlist 7 : aller au lecteur média et lire Fichier1 - Fichier7 de la playlist automatiquement
 - Playlist 8 : aller au lecteur média et lire les fichiers USB automatiquement.

2. Calendrier :

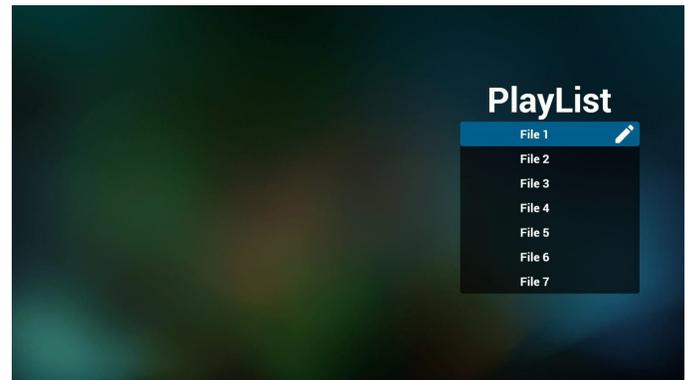
- Liste des programmes :
 - Configurer jusqu'à 7 planifications.
- Activé :
 - Activer/Désactiver programme.
- Temps de début :
 - Définissez l'heure de début.
- Temps de fin :
 - Définissez l'heure de fin.
- Liste lec. :
 - 1 - 7 : aller au lecteur média et lire Fichier1 - Fichier7 de la playlist automatiquement.
- Jours de la semaine :
 - Définissez Dimanche, Lundi, Mardi, Mercredi, Jeudi, Vendredi, Samedi.
- Chaque sem. :
 - Régler un calendrier hebdomadaire.
- Enregistrer :
 - Enregistrer un calendrier.

4.4.2. Introduction du lecteur média :

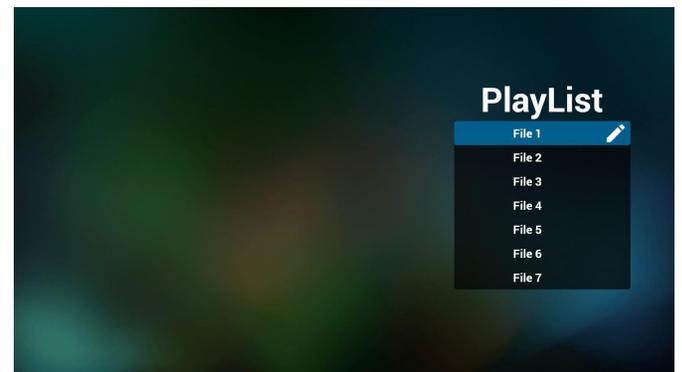
1. La page principale du lecteur média contient trois éléments : « Play » (Lecture), « Compose » (Composer) et « Settings » (Réglages).
 Play (Lecture) : sélectionnez la liste de lecture à lire.
 Compose (Composer) : modifiez la liste de lecture.
 Settings (Réglages) : définir les propriétés du lecteur média.



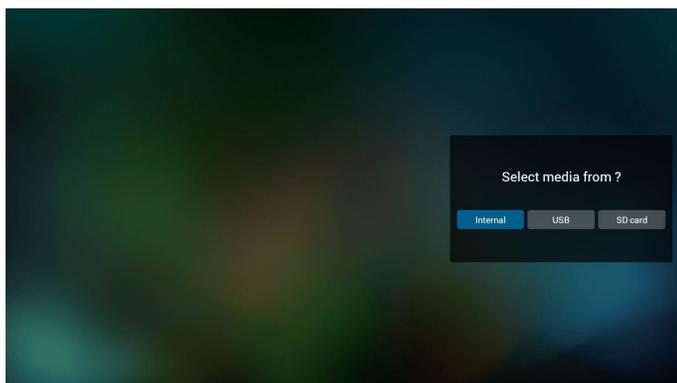
2. Sélectionnez « Play » (Lecture) dans la page principale, vous devez d'abord choisir une liste de lecture à lire entre FICHER 1 et FICHER 7. L'icône de crayon signifie que la liste de lecture n'est pas vide.



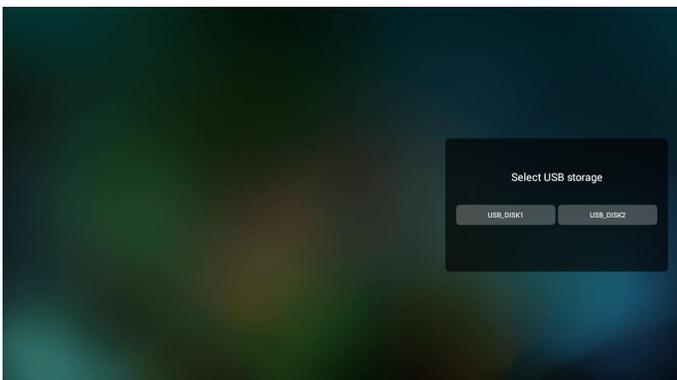
3. Sélectionnez « Compose » (Composer) dans la page principale, vous devez d'abord choisir une liste de lecture à éditer entre FICHER 1 et FICHER 7. L'icône de crayon signifie que la liste de lecture n'est pas vide.



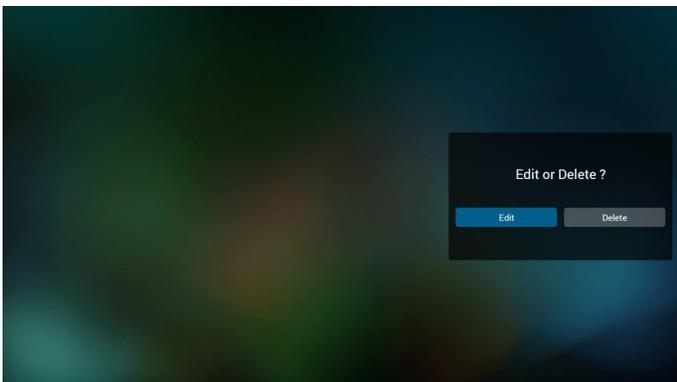
4. Si une liste de lecture vide est choisie, l'application vous guide dans la sélection de la source multimédia. Tous les fichiers multimédia doivent être placés dans / philips/ du répertoire racine.
 Par exemple :
 vidéos: {répertoire racine de stockage}/philips/video/photos:
 photos: {répertoire racine de stockage}/philips/photo/
 musique: {répertoire racine de stockage}/philips/music/



5. Si vous sélectionnez le stockage « USB », l'application vous guide à travers la sélection du périphérique USB.



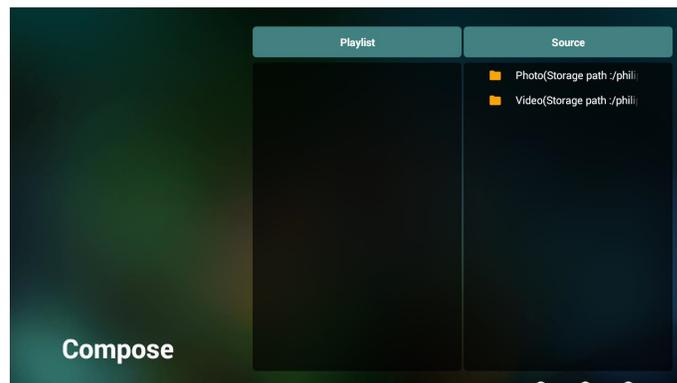
6. Pour éditer ou supprimer une liste de lecture non vide, sélectionnez la liste de lecture souhaitée présentant une icône crayon sur le côté droit du fichier sélectionné.



7. Une fois que vous commencez à modifier une liste de lecture, vous verrez l'écran ci-dessous.
 Source - fichiers dans le stockage.
 Playlist (Liste de lecture) - fichiers dans la liste de lecture.
 Option (Option) - pour lancer la barre de menu latérale.
 Play key (Touche Lecture) - pour lire le fichier multimédia.
 Info key (Touche Info) - pour afficher les Information du fichier multimédia.
 Touch file (Toucher fichier) - pour sélectionner/désélectionner un fichier.

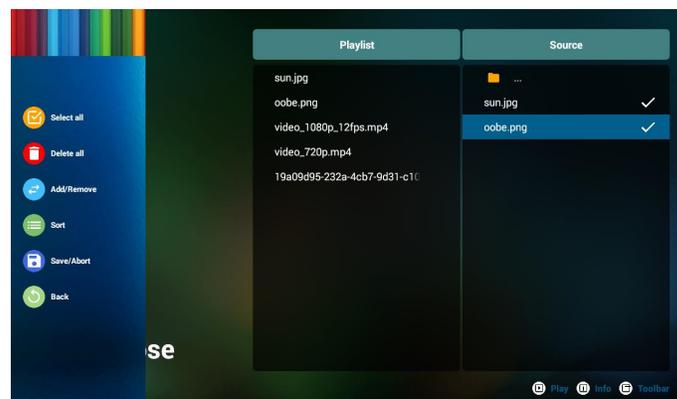
Remarque :

Lorsque vous faites un appui long sur un des répertoires dans Source, le chemin complet s'affiche alors.

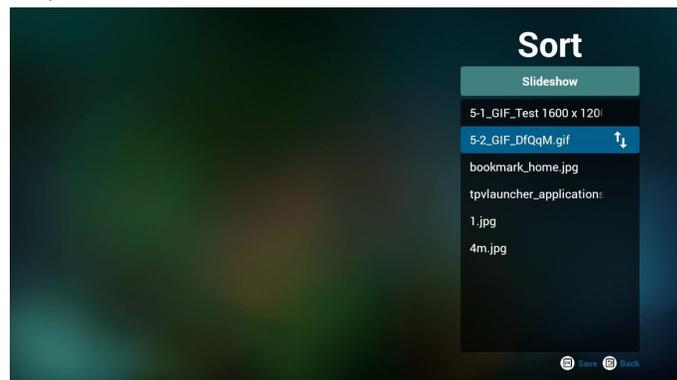


- 7-1 Dans la barre de menu latérale, les fonctions suivantes sont disponibles :

- select all (tout sélectionner) : sélectionne tous les fichiers du stockage.
- delete all (tout supprimer) : supprime tous les fichiers de la liste de lecture.
- add/remove (ajouter/supprimer) : met à jour la liste de lecture depuis la source.
- sort (trier) : trie la liste de lecture.
- save/abort (enregistrer/abandonner) : enregistre la liste de lecture ou abandonne les modifications.
- back (retour) : retourne au menu précédent.



8. Si « Sort » (Trier) est sélectionné, vous pouvez personnaliser l'ordre des fichiers individuellement.



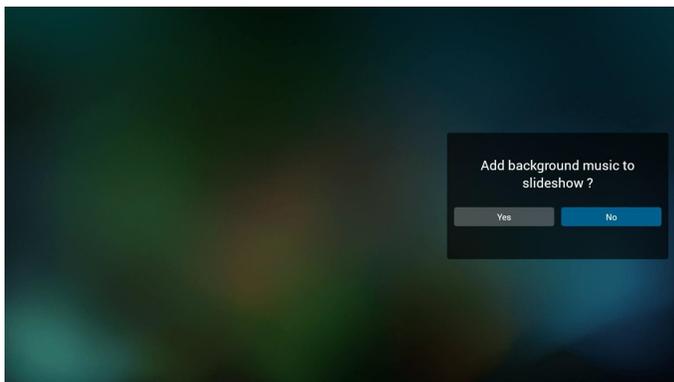
9. Après avoir sélectionné le fichier souhaité, appuyez sur la touche « Info » (Informations) pour obtenir les informations détaillées.



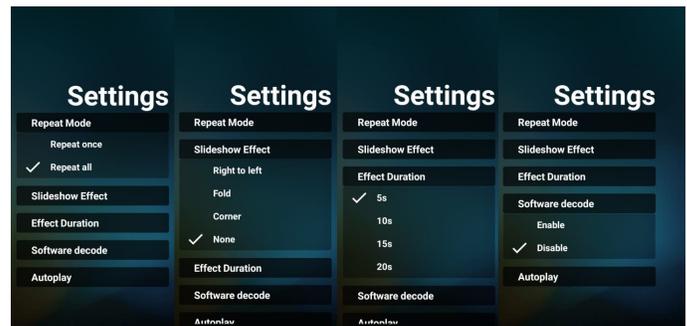
10. Après avoir sélectionné le fichier souhaité, appuyez sur la touche « Play » (Lecture) pour lire le fichier multimédia.



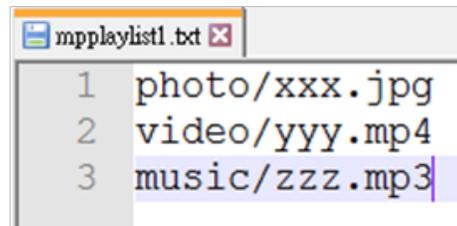
11. Si vous avez créé une liste de lecture avec tous les fichiers images, il vous sera demandé d'ajouter une musique de fond au diaporama avant l'enregistrement.



12. Sélectionnez « Settings » (Réglages) sur la page principale, 5 options sont disponibles : « Repeat Mode » (Mode de répétition), « Slideshow Effect » (Effet du diaporama) et « Effect Duration » (Durée de l'effet), « Software Decode » (Décodage logiciel) et « Autoplay » (Lecture automatique).
- Repeat Mode (Mode de répétition) :** pour définir le mode de répétition.
- Slideshow Effect (Effet du diaporama) :** effet du diaporama photo.
- Effect Duration (Durée de l'effet) :** durée de l'effet photo.
- Software Decode (Décodage logiciel) :** aucun écran noir entre les vidéos lues.
- Autoplay (Lecture automatique) :** Branchez le périphérique USB et la lecture automatique des fichiers du chemin racine USB démarre. (4.4.3. Configuration de la lecture automatique du lecteur média)



13. Raccourci multimédia
- Play (Lecture) : pour lire le fichier.
- Pause : mise en pause de la lecture.
- Fast forward (Avance rapide) : lecture en avance rapide de 10 secondes.
- Rewind (Retour) : lecture en arrière de 10 secondes.
- Stop (Arrêter) : Arrête la lecture et revient au début. Si le fichier en cours de lecture est un fichier gif, cette fonction agit comme la touche pause.
14. Pour savoir comment modifier le format de média, reportez-vous à Change Picture Format (Modifier le format d'image) à la P. 14.
15. Comment éditer une liste de lecture via FTP.
- Étape 1. Créez un fichier texte pour lecteur média.
- Nom de fichier : mpplaylistX.txt, avec « X » désignant le numéro de la liste de lecture (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7).
- Ex. mpplaylist1.txt, mpplaylist2.txt
- Contenu :



Remarque : Si une liste de lecture contient des fichiers vidéo et des fichiers musicaux, un écran noir apparaît lorsque le système lit le fichier musical.

Étape 2. Copiez « mpplaylistX.txt » dans le dossier « philips » du stockage interne. Vous pouvez utiliser FTP pour le faire.

- Chemin du fichier : /storage/emulated/legacy/philips
- Ex. /storage/emulated/legacy/philips/mpplaylist1.txt

Étape 3. Préparez les fichiers multimédia dans les dossiers « Photo », « Vidéo » et « Musique » se trouvant dans le dossier « Philips » de votre stockage interne.

- Ex. /storage/emulated/legacy/philips/photo/xxx.jpg
- /storage/emulated/legacy/philips/video/yyy.mp4
- /storage/emulated/legacy/philips/photo/zzz.mp3

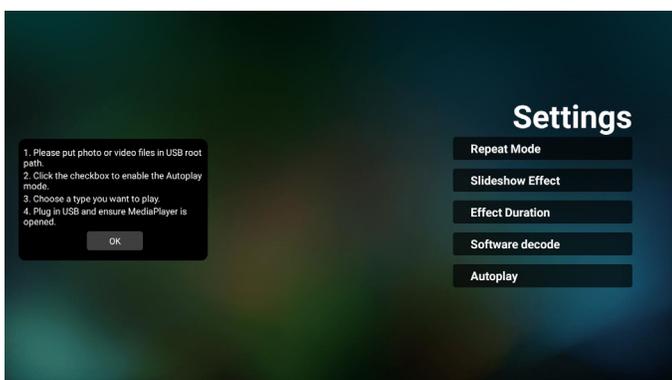
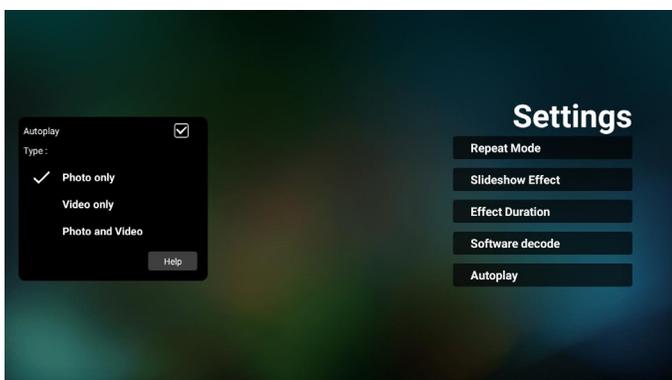
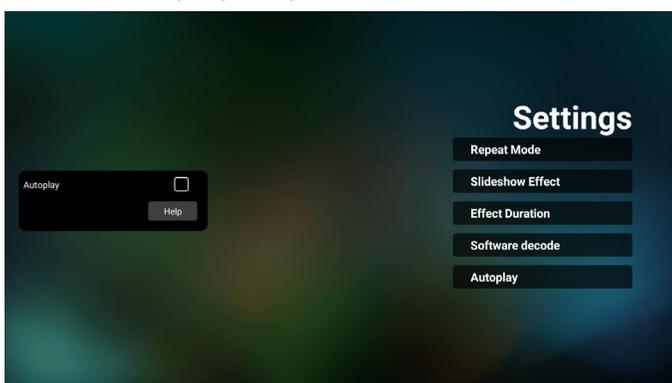
Étape 4. Lancez l'application Lecteur média, le fichier texte du lecteur média sera importé automatiquement.

Remarque : Une fois le fichier (texte) de la liste de lecture importé, les modifications effectuées avec la télécommande ne sont pas enregistrées dans le fichier texte de la liste de lecture.

4.4.3. Configuration de la lecture automatique du lecteur média

1. Transférez les fichiers multimédias (photos et vidéos) sous le dossier racine du stockage externe USB ou carte SD. Ne transférez pas le fichier vers le dossier philips/.
2. Accédez à Lecteur média -> Réglages -> Lecture automatique; cochez la case pour activer la lecture automatique. L'utilisateur peut également sélectionner la lecture automatique avec des fichiers photo uniquement, des fichiers vidéo uniquement ou les deux.
3. Revenez à la page principale du lecteur média et branchez le périphérique USB ou la carte SD.

3. La lecture automatique a une priorité plus élevée que la liste de lecture. Si la lecture automatique est activée pendant que le lecteur média lit le fichier, celui-ci cesse alors de lire la liste et démarre la lecture automatique à la place.



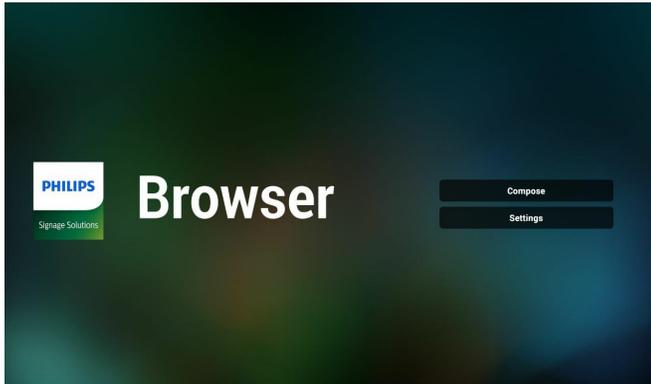
Remarques :

1. Lecture automatique des fichiers multimédias dans l'ordre numérique, puis dans l'ordre alphabétique.
2. Si le périphérique USB ou la carte SD est débranché pendant le processus de lecture automatique, le lecteur média cesse de fonctionner et retourne à la page principale.

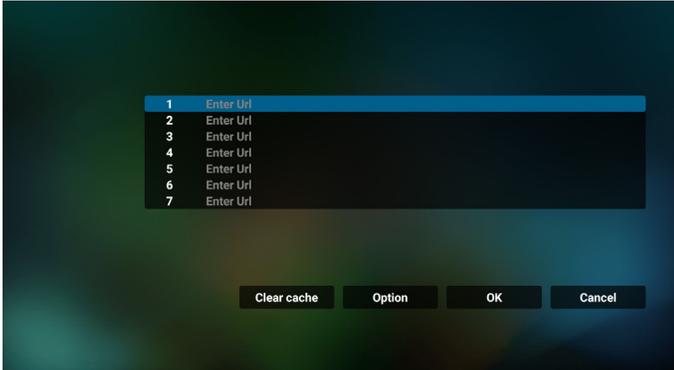
4.5. Browser (Navigateur)

Avant d'utiliser cette fonction, assurez-vous que le système est connecté avec succès au réseau.

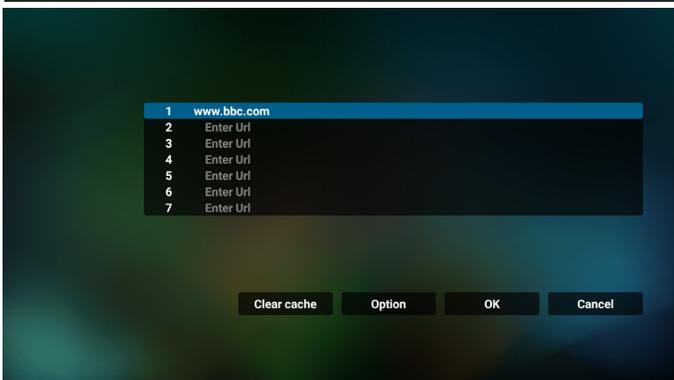
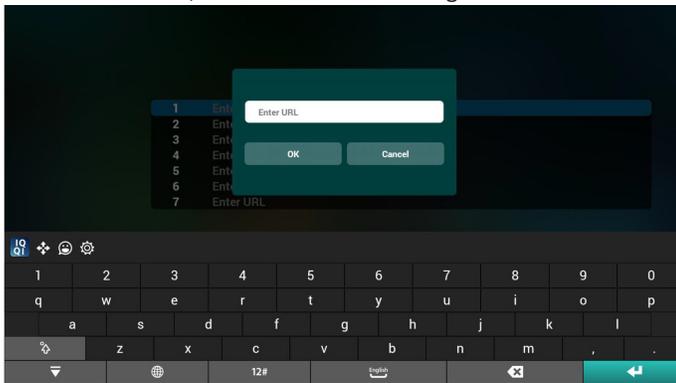
1. Page principale de l'application « Browser » (Navigateur) qui vous permet de modifier les paramètres correspondants.



2. Appuyez « Compose » (Composer) pour aller à la page suivante. Les utilisateurs peuvent choisir une valeur entre 1 et 7. Appuyez sur une touche pour afficher une boîte de dialogue.



3. Utilisez le clavier à l'écran pour saisir l'URL et appuyez sur le bouton OK, les données sont enregistrées dans la liste.



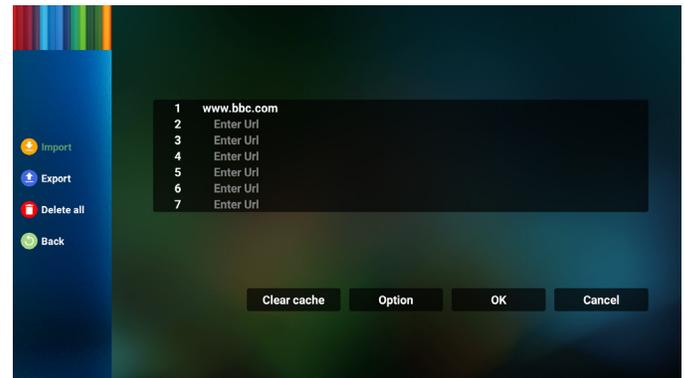
4. Appuyez sur Option puis sur le côté gauche pour afficher une liste.

Import (Importer) : Pour importer le fichier de liste d'URL

Export (Exporter) : Pour exporter le fichier de liste d'URL

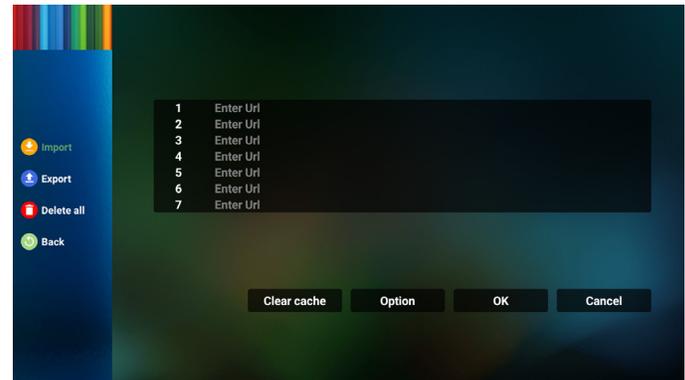
Delete all (Supprimer tout) : Pour supprimer tous les enregistrements d'URL de l'écran principal

Back (Retour) : Pour fermer la barre de menu latérale

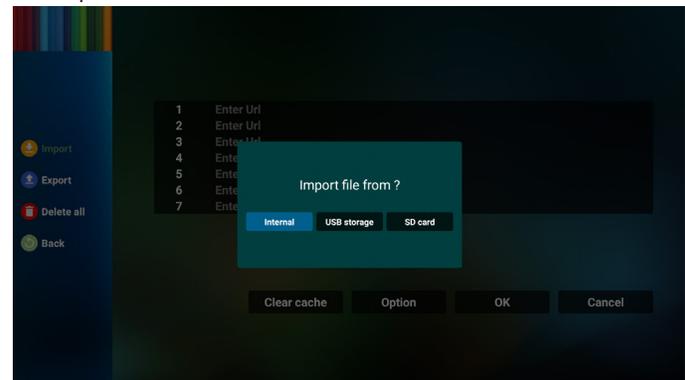


4.1 Importer

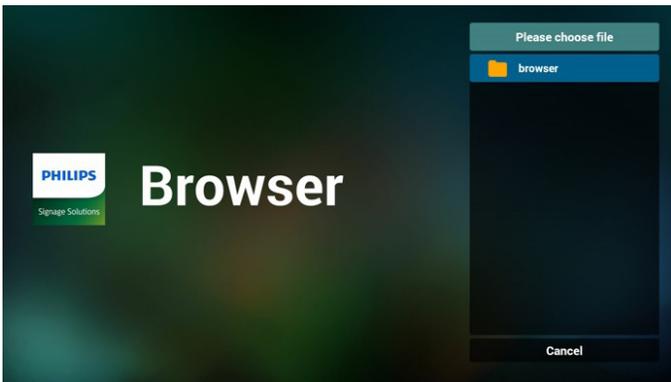
- Sélectionnez **Importer**



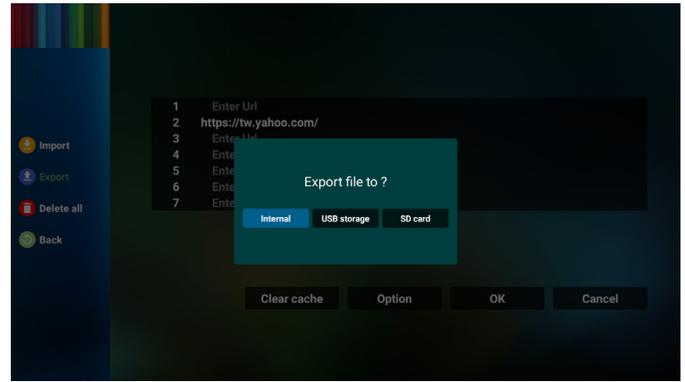
- Sélectionnez le stockage depuis lequel le fichier sera importé.



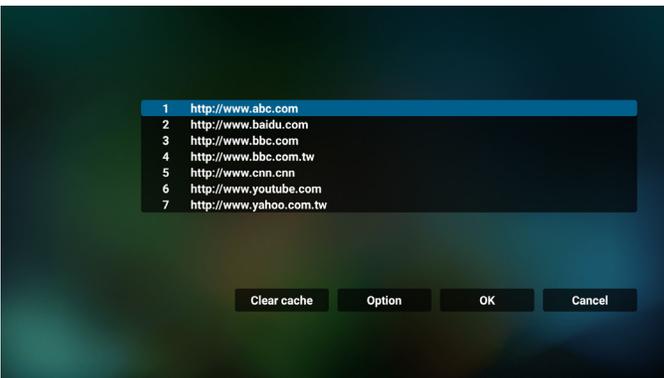
- Sélectionner un fichier de navigateur



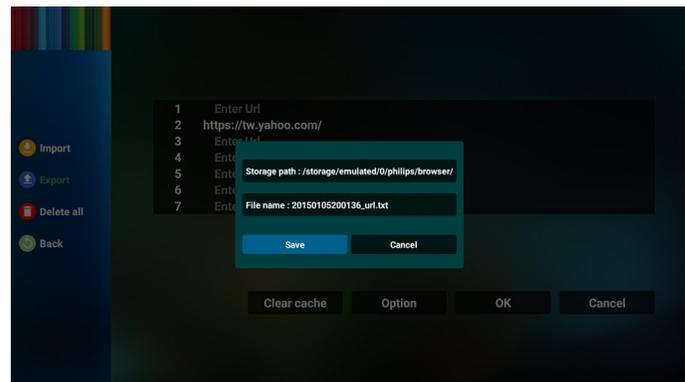
- Sélectionnez le stockage vers lequel le fichier sera exporté.



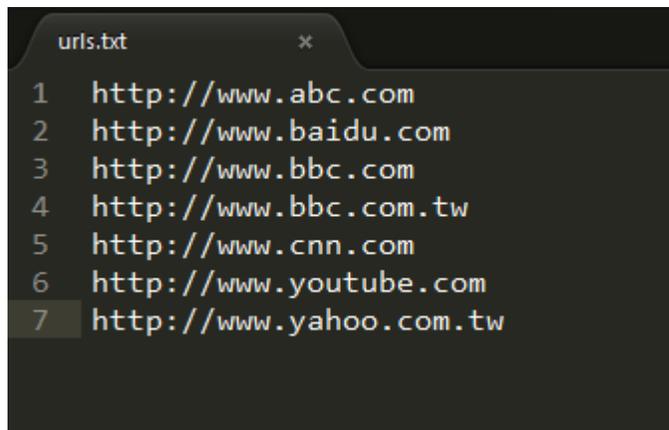
- Importez le fichier de navigateur et l'URL sera indiquée à l'écran.



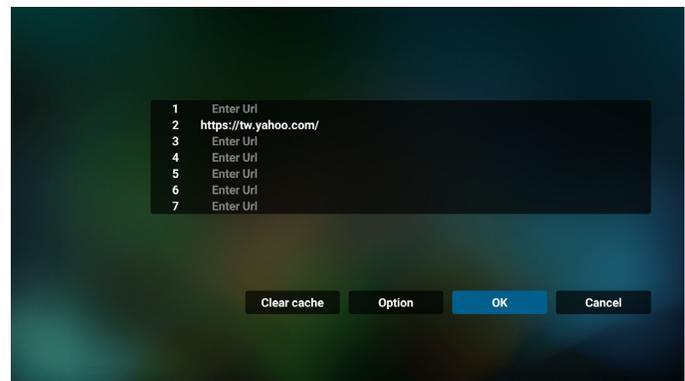
- Une boîte de dialogue affiche l'emplacement du fichier à enregistrer ainsi que le nom du fichier. Appuyez sur le bouton « Save » (Enregistrer) pour sauvegarder l'URL.



- Le format de fichier pris en charge pour l'importation est « .txt ».

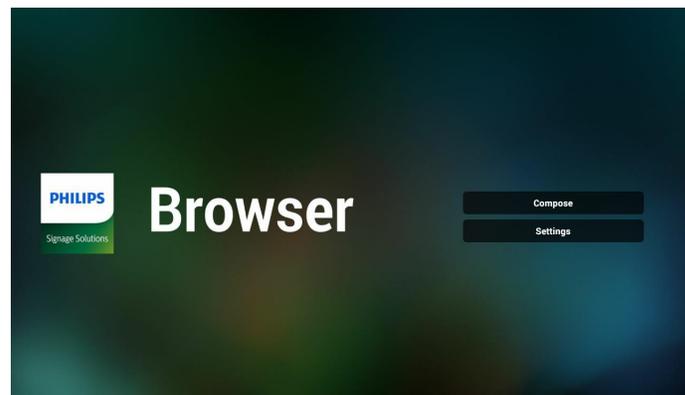
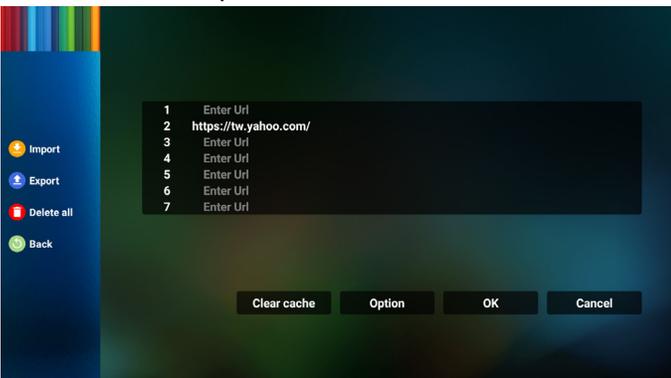


5. Appuyez sur le bouton « OK » pour sauvegarder l'enregistrement de l'URL.

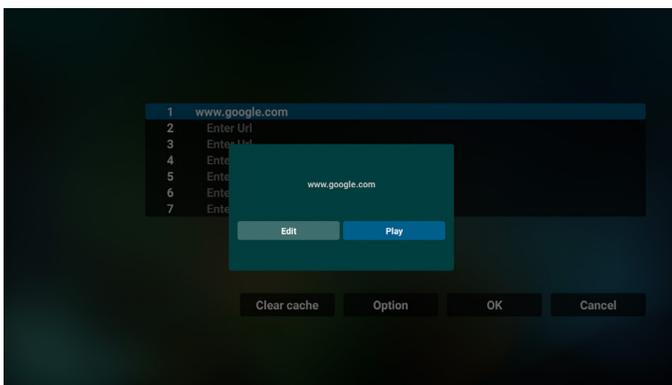
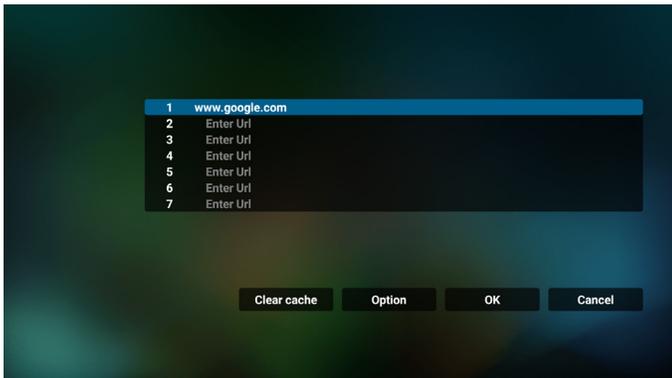


4.2 Exporter :

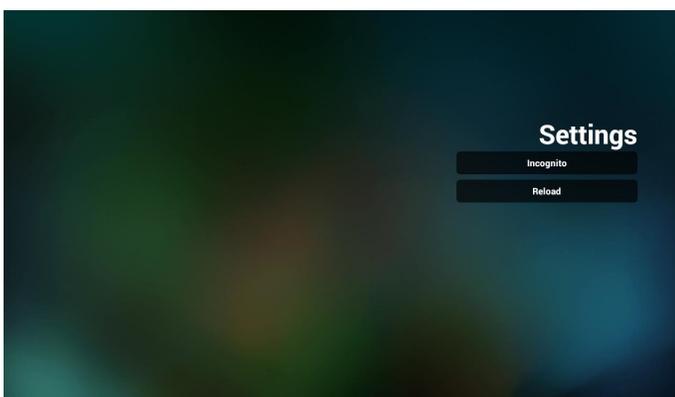
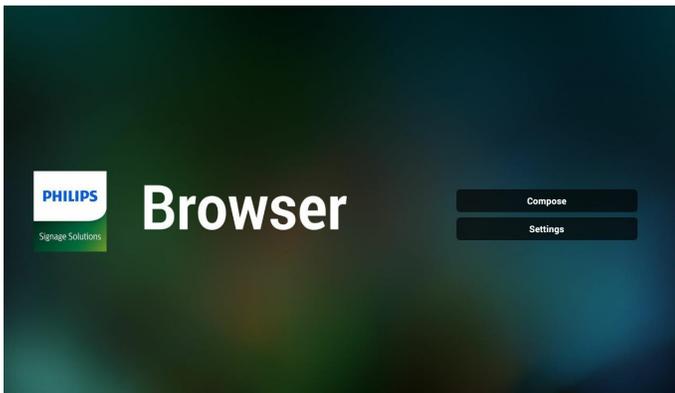
- Sélectionnez Exporter



6. Si vous sélectionnez un élément non vide dans la liste d'URL, un message apparaît pour vous demander si vous souhaitez éditer ou lire l'URL. Si vous sélectionnez « Edit » (Éditer), une boîte de dialogue vous permet d'éditer l'URL. Si vous sélectionnez « Play » (Lecture), une page Web de l'URL sélectionnée apparaît.

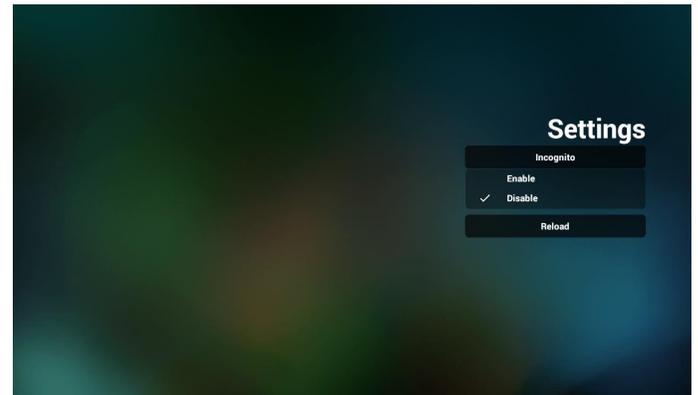


7. Appuyez sur « Settings » (Réglages) pour aller à la page suivante.



7.1 Incognito

- Enable (Activé) : Affiche les pages Web en mode incognito.
- Disable (Désactiver) : Affiche les pages Web en utilisant le mode non-incognito.



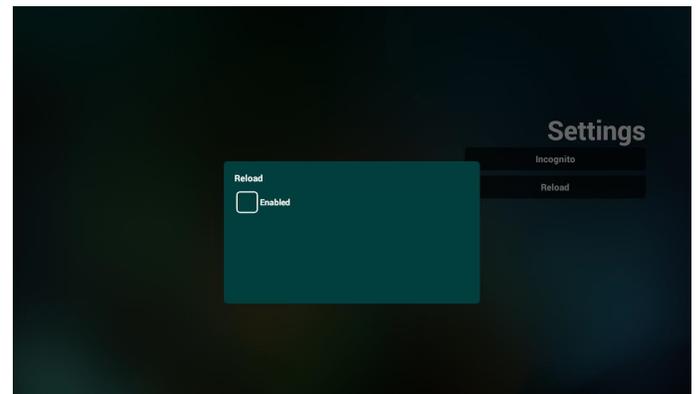
7.2 Reload (Recharger)

Permet à l'utilisateur rde définir le temps de rechargement de la page Web.

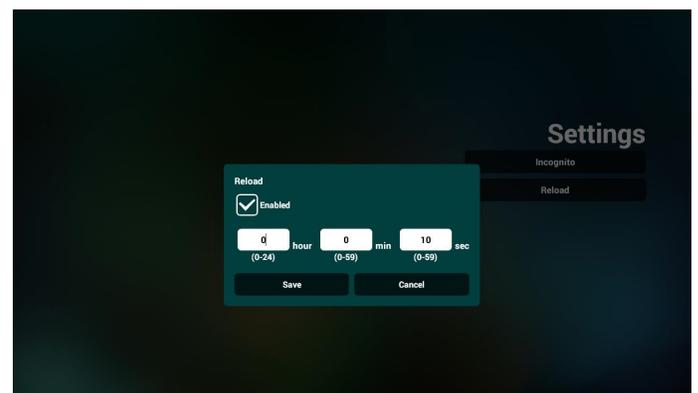
- Si la case Activé n'est pas cochée, le temps de rechargement par défaut est 60 secondes.

Remarque :

Dans ce cas, le rechargement de la page Web n'a lieu que lorsque l'état de connexion du réseau change. Si l'état du réseau est toujours connecté, la page Web ne se recharge pas après 60 secondes.



- Si la case Activé est cochée, vous pouvez définir le temps de rechargement.



8. Interaction du menu OSD avec le navigateur

8-1. Source Démar.

- Réglez Menu OSD > Configuration1 > Source démar. > Liste de lecture NAVIGATEUR sur 0.
PD affichera le navigateur après le redémarrage.
- Réglez Menu OSD > Configuration1 > Source démar. > Liste de lecture du navigateur sur 1.
PD affichera alors la page Web avec la 1re URL dans l'application de navigateur.

8-2. Calendrier

Réglez le menu OSD > Option avancée > Calendrier > Heure On1, Heure Off2, entrez dans le NAVIGATEUR, n'importe quel jour de la semaine, et Liste de lecture. Enfin, cochez la case de droite.
PD affichera alors la page Web avec l'URL dans l'application de navigateur à l'heure 1 et se terminera à l'heure 2.

9. Comment éditer une liste d'URL via FTP

Étape 1. Créez un fichier texte du lecteur média.

- Nom de fichier : bookmarklist.txt.
- Contenu :



Étape 2. Copiez bookmarklist.txt dans le dossier « philips » de votre stockage interne. Vous pouvez utiliser FTP pour le faire.

- Chemin du fichier : /storage/emulated/legacy/philips (pour DL, PL)

Ex. /storage/emulated/legacy/philips/bookmarklist.txt

Étape 3. Lancez l'application Navigateur, le fichier texte du navigateur sera importé automatiquement.

Remarque. Une fois le fichier (texte) de la liste de lecture importé, les modifications effectuées via la télécommande ne seront pas enregistrées dans le fichier texte de la liste de lecture.

10. Navigation hors connexion

Lorsque l'URL 1 a une adresse définie et l'OSD calendrier est utilisé pour ouvrir la page Web de l'URL 1, l'application navigateur enregistre automatiquement les données de la page Web d'accueil de l'URL 1 dans le stockage local.

Si le réseau est déconnecté alors que l'OSD calendrier ouvre l'application navigateur, l'application navigateur ouvre automatiquement la page d'accueil de l'adresse URL 1 sur le stockage local.

Remarque :

- L'application navigateur peut uniquement enregistrer les données de la page d'accueil de l'adresse URL 1, les autres URL 2 à URL 7 ne peuvent pas être enregistrées.
- Stockage local : /sdcard/Download/OfflineBrowsing
- Appuyer sur le bouton « Effacer le cache » permet d'effacer les données de la page d'accueil de l'adresse URL 1 du stockage local.

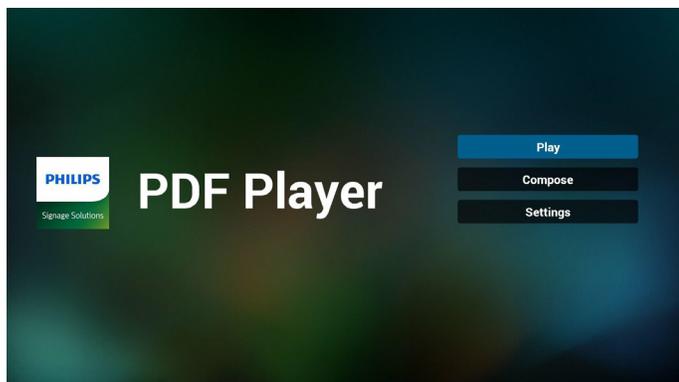
4.6. PDF Player (Lecteur de PDF)

4.6.1. Interaction du menu Réglages avec le Lecteur de PDF :

- Source démar. :
 - Entrée :
 - Si vous sélectionnez la source Lecteur de PDF, la plate-forme passe automatiquement au Lecteur de PDF une fois le processus de démarrage effectué.
 - Liste lec. :
 - Page principale : accès à la page principale du lecteur de PDF.
 - Playlist 1 - Playlist 7 : aller au Lecteur de PDF et lire Fichier1 - Fichier7 de la playlist automatiquement
- Calendrier :
 - Liste des programmes :
 - Configurer jusqu'à 7 planifications.
 - Activé :
 - Activer/Désactiver programme.
 - Temps de début :
 - Définissez l'heure de début.
 - Temps de fin :
 - Définissez l'heure de fin.
 - Liste lec. :
 - 1 - 7 : aller au Lecteur de PDF et lire Fichier1 - Fichier7 de la playlist automatiquement.
 - Jours de la semaine :
 - Définissez Dimanche, Lundi, Mardi, Mercredi, Jeudi, Vendredi, Samedi.
 - Chaque sem. :
 - Régler un calendrier hebdomadaire.

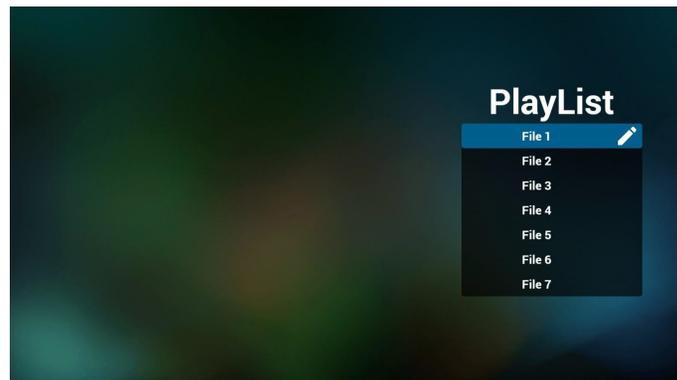
4.6.2. Présentation du lecteur PDF :

- La page principale du Lecteur de PDF contient trois éléments : « Play » (Lecture), « Compose » (Composer) et « Settings » (Réglages).
 Play (Lecture) : sélectionnez la liste de lecture à lire.
 Compose (Composer) : modifiez la liste de lecture.
 Settings (Réglages) : définir les propriétés du Lecteur de PDF.

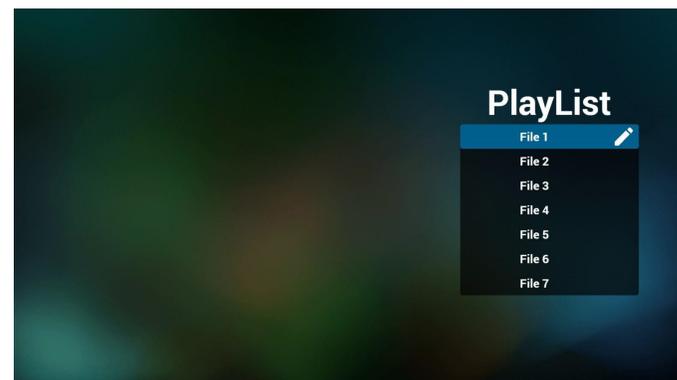


- Sélectionnez « Play » (Lecture) dans la page principale, vous devez d'abord choisir une liste de lecture à lire entre FICHER 1 et FICHER 7.

L'icône de crayon signifie que la liste de lecture n'est pas vide.



- Sélectionnez « Compose » (Composer) dans la page principale, vous devez d'abord choisir une liste de lecture à éditer entre Fichier 1 et Fichier 7. L'icône de crayon signifie que la liste de lecture n'est pas vide.

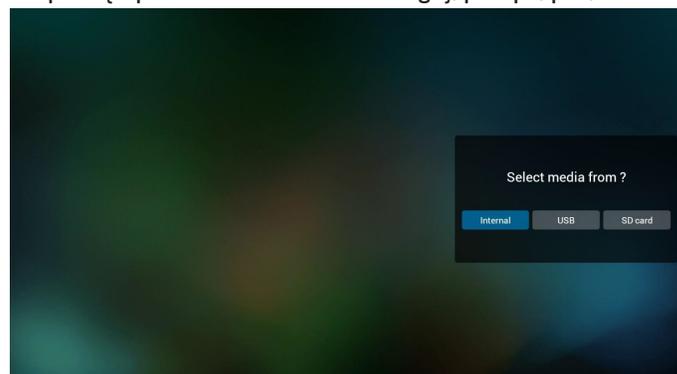


- Si une liste de lecture vide est choisie, l'application vous guide dans la sélection de la source multimédia.

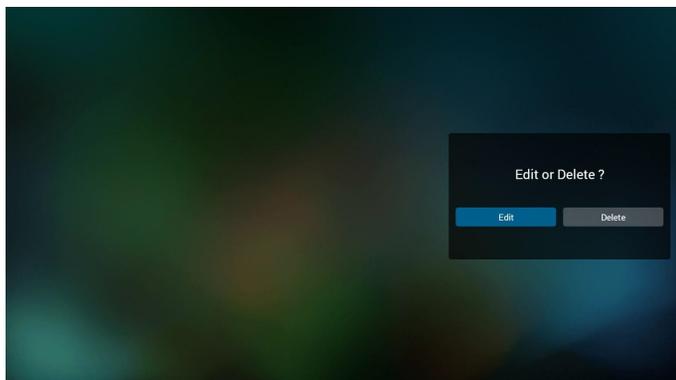
Tous les fichiers multimédia doivent être placés dans / philips/ du répertoire racine.

Par exemple :

pdf : {répertoire racine de stockage}/philips/pdf/



5. Pour éditer ou supprimer une liste de lecture non vide, sélectionnez la liste de lecture souhaitée présentant une icône crayon sur le côté droit du fichier sélectionné.



6. Une fois que vous commencez à modifier une liste de lecture, vous verrez l'écran ci-dessous.

Source - fichiers dans le stockage.

Liste de lecture - fichiers dans la liste de lecture.

Les fonctions suivantes peuvent être commandées via les touches correspondantes de la télécommande.

Touche Option - pour lancer la barre de menu latérale.

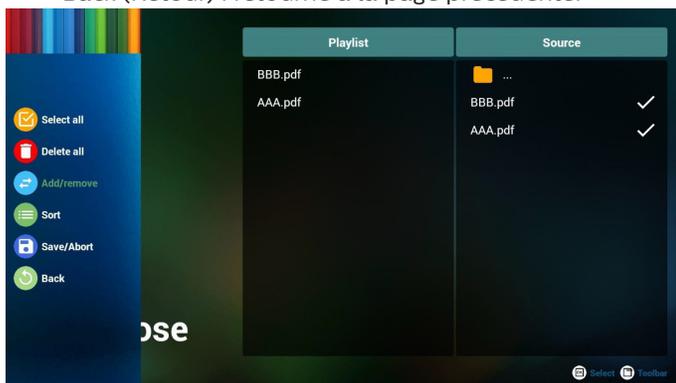
Touche Lecture - lisez un fichier multimédia.

Touche Info - afficher les infos du fichier multimédia.

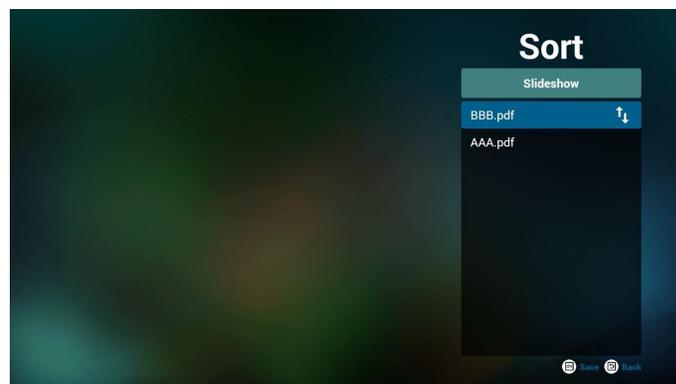
Touche OK - sélectionnez/désélectionnez un fichier.

6-1. Dans la barre de menu latérale, les fonctions suivantes sont disponibles :

- Select all (Tout sélectionner) : sélectionne tous les fichiers du stockage.
- Delete all (Tout supprimer) : supprime tous les fichiers de la liste de lecture.
- Add/remove (Ajouter/supprimer) : met à jour la liste de lecture depuis la source.
- Sort (Trier) : trie la liste de lecture.
- Save/abort (Enregistrer/abandonner) : enregistre la liste de lecture ou abandonne les modifications.
- Back (Retour) : retourne à la page précédente.



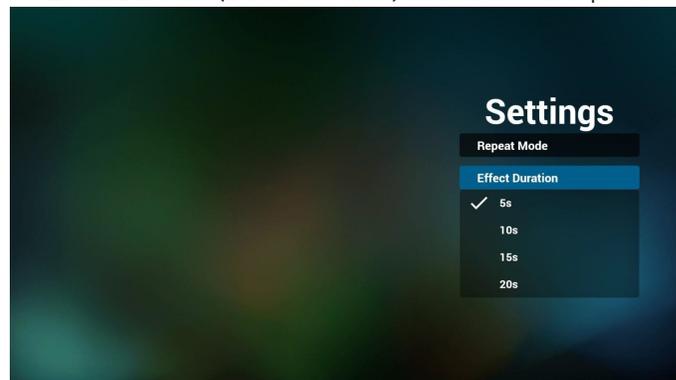
7. Si « Sort » (Trier) est sélectionné, vous pouvez personnaliser l'ordre des fichiers individuellement.



8. Sélectionnez « Settings » (Réglages) sur la page principale, 2 options sont disponibles : « Repeat Mode » (Mode de répétition) et « Effect Duration » (Durée de l'effet).

Repeat Mode (Mode de répétition) : pour définir mode de répétition.

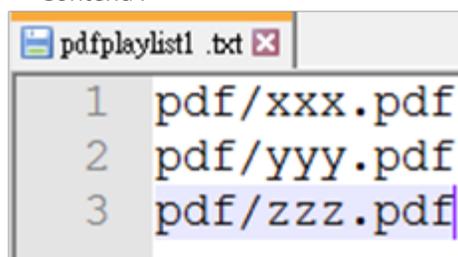
Effect Duration (Durée de l'effet) : durée de l'effet photo.



9. Comment éditer une liste de pdf via FTP.

Étape 1. Créez un fichier texte pour lecteur pdf.

- Nom de fichier : pdfplaylistX.txt, avec « X » désignant le numéro de la liste de lecture (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7).
Ex. pdfplaylist1.txt, pdfplaylist2.txt
- Contenu :



Étape 2. Copiez pdfplaylistX.txt dans le dossier « philips » du stockage interne. Vous pouvez utiliser FTP pour le faire.

- Chemin du fichier : /storage/emulated/legacy/philips (pour DL, PL)
Ex. /storage/emulated/legacy/philips/pdfplaylist1.txt

Étape 3. Préparez les fichiers PDF dans le dossier « PDF » se trouvant dans le dossier « Philips » de votre stockage interne.

- Ex. /storage/emulated/legacy/philips/pdf/xxx.pdf
/storage/emulated/legacy/philips/pdf/yyy.pdf
/storage/emulated/legacy/philips/pdf/zzz.pdf

Étape 4. Lancez l'application Lecteur PDF, le fichier texte du lecteur PDF sera importé automatiquement.

Remarque : Une fois le fichier (texte) de la liste de lecture importé, les modifications effectuées via la télécommande ne seront pas enregistrées dans le fichier texte de la liste de lecture.

Raccourci multimédia :

Lecture : Lecture du fichier.

Pause : Met en pause la lecture.

Avance rapide : pour passer à la page suivante. Si la page est à la fin du fichier, le fichier suivant est ouvert.

Retour en arrière : revenir à la dernière page. Si la page est du début du fichier, le dernier fichier est rouvert.

Arrêter : Pour revenir à la première page du fichier.

Touches fléchées :

Gauche : aller à la page précédente.

Droite : aller à la page suivante.

Combinaison de touches :

Touche numérique + touche OK : passer à une page spécifique.

- appuyez sur une touche numérique pour sélectionner une page spécifique.

- Appuyez sur la touche « OK ». Le numéro de page s'affiche en bas de la page. Si le numéro de page que vous avez sélectionné dépasse le nombre total de pages, cette page n'est pas modifiée, mais le numéro de page actuel s'affiche à la place.

Remarque :

Si vous branchez deux ou plusieurs disques USB pour modifier la liste de lecture, la lecture à partir de la liste de lecture ne peut pas être garantie après la mise sous / hors tension, car le chemin de stockage USB peut s'en trouver modifié. Il est vivement recommandé d'utiliser un seul disque USB lors de la modification de la liste de lecture.

4.7. CMND & Play (CMND et Lecture)

1) Server (Serveur)

Configurer l'adresse du serveur CMND & Play

2) Account (Compte)

Configurer le compte CMND & Play

3) PIN Code (Code PIN)

Configurer le code PIN CMND & Play

(4) Version

Il y a deux options, Ver.2 et Ver.3

Ver. 2

utiliser l'accord 2.0/2.2

Ver. 3

utiliser l'accord 3.0/3.1

(5) Content (Contenu)

Il existe 3 options disponibles : stockage interne, carte SD et stockage USB.

Lorsque Ver.2 est sélectionné, Serveur/Compte/Code PIN est grisé et indisponible.



Lorsque Ver.3 est sélectionné, Serveur/Compte/Code PIN est disponible.



4.8. Custom App (Application personnalisée)

L'utilisateur peut configurer l'application pour la source du client

Remarque :

- (1) Seule l'application installée par l'utilisateur s'affiche.
- (2) L'application préinstallée ne s'affiche pas.

4.8.1. Fonctionnement du menu OSD :

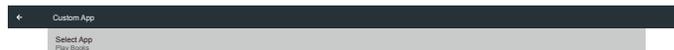
RCU : Source -> Personnalisé

Si vous configurez APK client, l'application client se lance lorsque la source bascule sur le mode Client.

Si APK client n'est pas défini, le système affiche un écran noir lorsque la source bascule sur le mode client.



4.8.2. Présentation des fonctions



Save (Enregistrer)

Sélectionnez l'application, cliquez sur le bouton « Save (Enregistrer) » pour exécuter la fonction de stockage.

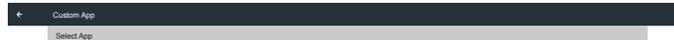
Forget (Oublier)

Appuyez sur le bouton « Forget (Oublier) » pour retirer les informations enregistrées précédemment.

Cancel (Annuler)

Appuyez sur le bouton « Cancel (Annuler) » pour quitter sans enregistrer les modifications apportées.

Si aucun APK client n'est installé, la liste est vide, et les boutons « Save (Enregistrer) » et « Forget (Oublier) » sont grisés.



Si APK client est installé, l'utilisateur peut le sélectionner dans la liste.

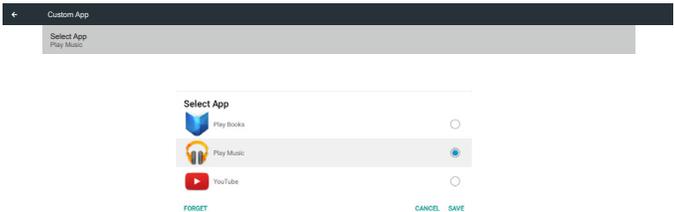
- Cas 1 : Aucune application personnalisée configurée.
L'application personnalisée s'affiche et le premier élément est en surbrillance automatiquement.



Après le configuration, l'écran affiche le nom de l'application.



- Cas 2 : Réglages de l'application personnalisée (cercle d'entités à droite de l'icône)



5. Réglage de l'interface utilisateur

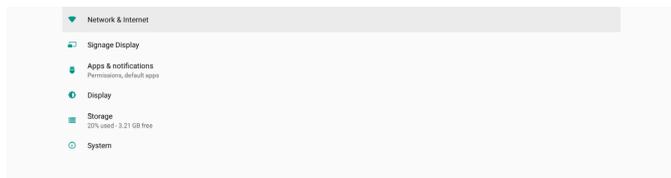
5.1. Settings (Réglages)

Entrez les paramètres PD en cliquant sur l'icône « Settings » (Réglages) en mode administrateur.

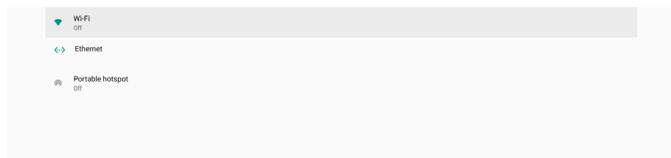


Le menu de réglage comprend les éléments suivants :

- (1). Network & Internet (Réseau et Internet)
- (2). Signage Display (Affichage de signalisation)
- (3). Apps & notifications (Applications et notifications)
- (4). Display (Écran)
- (5). Storage (Stockage)
- (6). System (Système)



5.1.1. Network & Internet (Réseau et Internet)



5.1.1.1. Wi-Fi

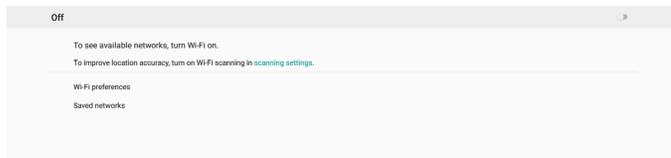
Réglages -> Réseau et Internet -> Wi-Fi

Remarque importante : Cette option n'est disponible que lorsque le dongle Wifi pris en charge est branché. Le point d'accès Wifi du dongle n'est cependant pas pris en charge. Redémarrez l'appareil chaque fois que vous branchez ou retirez le dongle USB Wifi.

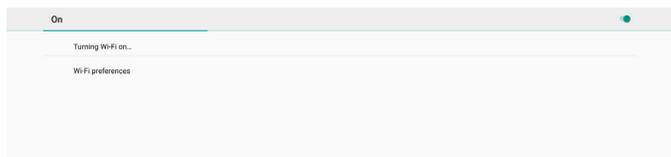
Activer le Wifi

Activer / désactiver la connexion Wifi via le commutateur principal dans Réglages -> Réseau et Internet -> Wi-Fi -> bouton bascule Marche / Arrêt.

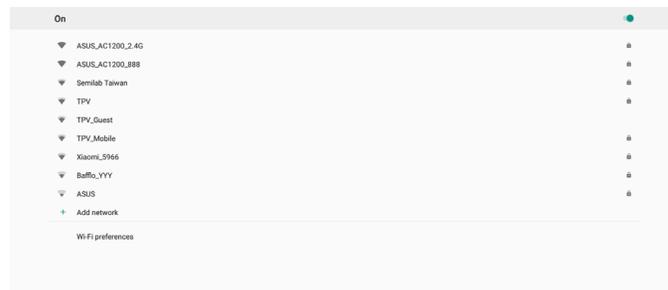
Wifi Arrêt



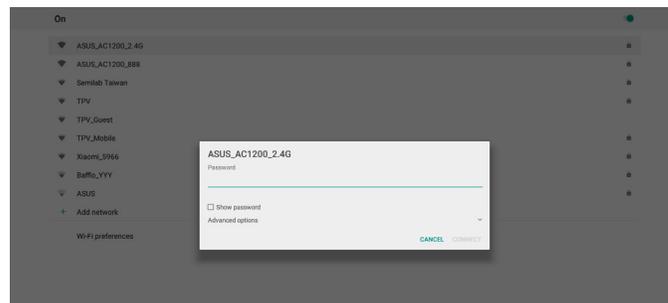
Wifi Marche



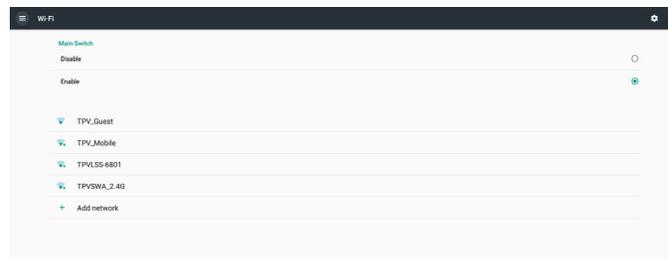
Dans la liste des réseaux disponibles, sélectionnez un PA (point d'accès) sur un réseau sans fil existant.



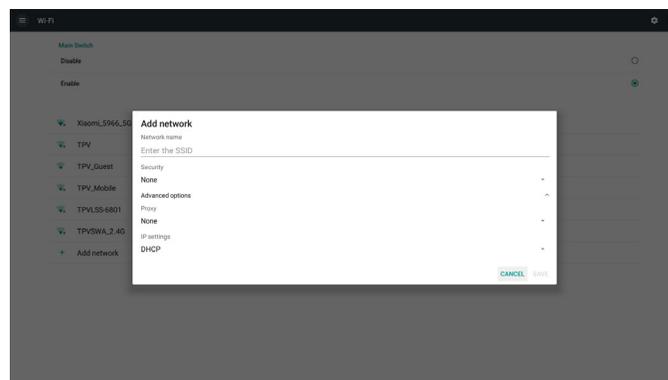
Entrez les réglages requis.



En bas de la liste, sélectionnez « Ajouter un réseau » pour ajouter un réseau ne faisant pas partie de votre liste.



Si nécessaire, entrez le nom du réseau (SSID) et les détails de sécurité.



Remarque :

Lorsque le Wi-Fi est activé, l'Ethernet est automatiquement désactivé.

Préférence Wi-Fi

Réglages -> Réseau et Internet -> Wi-Fi -> Préférences Wifi

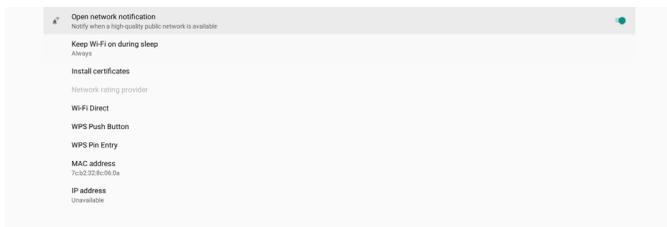


Utilisation de WPS

Le réseau WPS peut être activé à l'aide de 2 options :

PBC (Push Button Configuration ou Configuration par bouton poussoir), dans lequel l'utilisateur n'a qu'à appuyer sur un bouton pour se connecter.

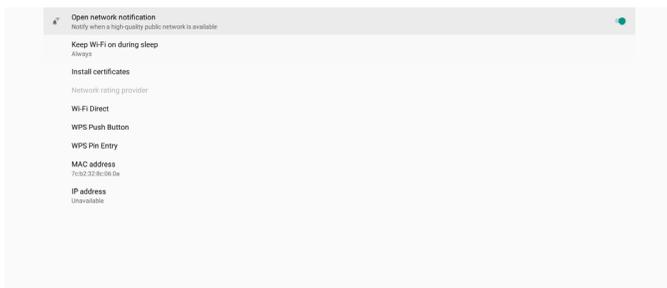
PIN (Personal Identification Number ou Numéro d'identification personnel), dans lequel un PIN est saisi sur l'appareil WPS client pour se connecter.



Lorsque vous utilisez la méthode PBC, sélectionnez « WPS Push Button (Bouton poussoir WPS) » pour vous connecter.

Lorsque vous utilisez la méthode par PIN, sélectionnez « WPS Pin Entry (Saisie PIN WPS) » et entrez le code PIN pour vous connecter.

Informations réseau Wifi



Adresse MAC : affiche l'adresse MAC Wi-Fi.

Adresse IP : affiche l'adresse IP lorsque l'appareil rejoint un réseau.

5.1.1.2. Ethernet

Réglages -> Réseau et Internet -> Ethernet

Activer Ethernet

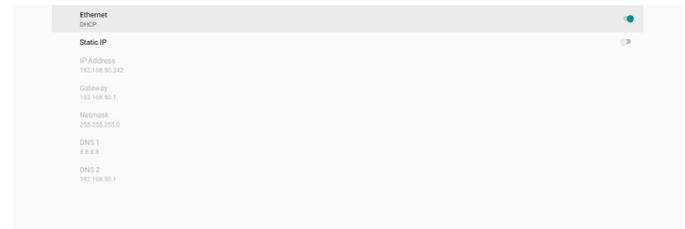
Activez / désactivez la connexion Ethernet avec Réglages -> Réseau et Internet -> Bouton bascule Ethernet.



Par défaut, le système utilise DHCP pour rejoindre le réseau.

Informations de connexion ((Lorsque les options sont grisées, elles ne sont pas modifiables).

- (1). IP Address (Adresse IP)
- (2). Gateway (Passerelle)
- (3). Netmask (Masque réseau)
- (4). DNS 1/2

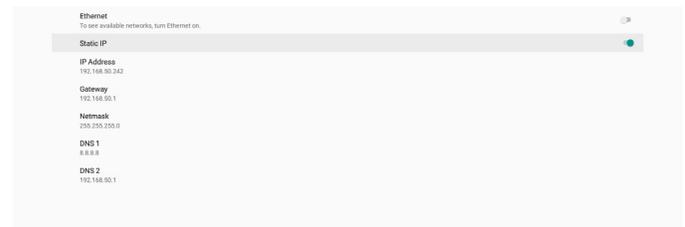


Remarque :

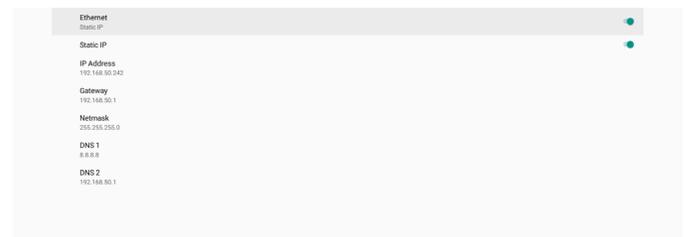
La connexion Wifi est automatiquement désactivée lorsque la connexion Ethernet est activée.

Ethernet Static IP (IP fixe Ethernet)

L'utilisateur peut définir manuellement l'adresse IP Ethernet, le masque de réseau, l'adresse DNS et l'adresse IP de la passerelle lorsqu'il bascule sur « Static IP (IP fixe) ».



Basculez ensuite à nouveau sur le bouton Ethernet.



Remarque :

1. Veuillez saisir l'adresse IPv4 dans tous les champs; en notation décimale, composée de quatre nombres décimaux, chacun dans la plage de 0 à 255, séparés par un point.
2. L'utilisateur doit saisir tous les champs pour la connexion IP fixe avant de réactiver Ethernet.

5.1.2. Signage Display (Affichage de signalisation)

Réglages -> Affichage, pour configurer la plupart des fonctions d'affichage. Voir ci-dessous pour les informations plus détaillées sur les paramètres d'affichage de signalisation.



5.1.2.1. General Settings (Paramètres généraux)

Réglages -> Affichage -> Réglages généraux

Configurez le nom de l'affichage de signalisation, le logo utilisateur et la capture d'écran.



Signage Display Name (Nom de l'affichage de signalisation)

Réglages > Affichage > Réglages généraux > Nom de l'affichage de signalisation

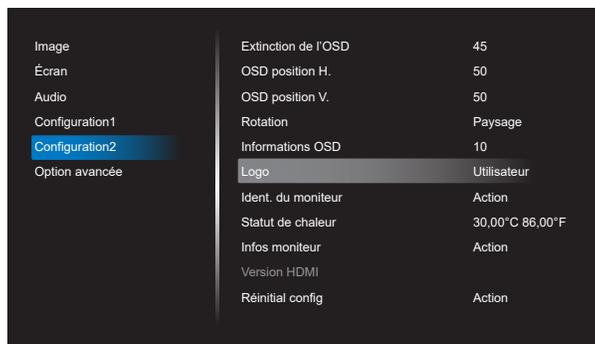
Configurer le nom de l'affichage de signalisation, le nom par défaut est l'adresse MAC Ethernet avec le préfixe « PD_ ». Par exemple, « PD_000b12223398 ». La longueur maximum du nom est de 36 caractères au format UTF8. Cliquer pour le renommer.



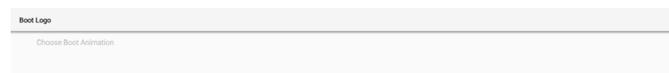
Boot Logo (Logo au démarrage)

Réglages -> Affichage -> Réglages généraux -> Logo de démarrage

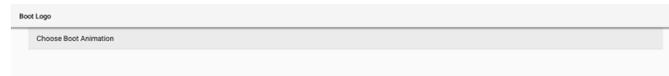
L'utilisateur peut configurer le logo de démarrage de l'appareil (animation de démarrage) lorsque le menu OSD -> Configuration 2 -> Logo est réglé sur le mode « Utilisateur ».



Si « Logo » n'est pas réglé sur le mode « Utilisateur », l'utilisateur ne peut pas sélectionner d'animation de démarrage personnalisée.



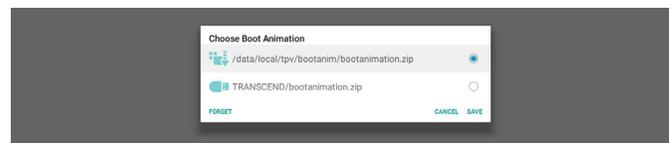
Lorsqu'il est réglé sur le mode « User » (Utilisateur), l'option « Choisir l'animation de démarrage » devient disponible.



Lorsque Logo est réglé sur le mode « User » (Utilisateur), le logo Philips par défaut est remplacé par le fichier d'animation de démarrage sélectionné par l'utilisateur.

Cliquez sur « Choose Boot Animation » (Choisir l'animation de démarrage) pour ouvrir menu afin que l'utilisateur sélectionne le fichier d'animation de démarrage. Le contenu enregistré sur une carte SD ou une carte mémoire USB est numérisé automatiquement.

Le nom du fichier d'animation de démarrage doit être « bootanimation.zip », à l'exclusion de tout autre format.



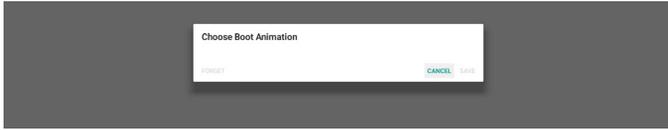
Tous les fichiers d'animation de démarrage disponibles se trouvent dans le dossier suivant :

1. Fichier sous /data/local/bootanimation/ :
Le fichier d'animation de démarrage copié à partir d'une carte USB ou SD.
2. Fichier sous {SD_STORAGE_VOLUME_NAME}/:
Le fichier d'animation de démarrage enregistré sur la carte SD.
3. Fichier sous {USB_STORAGE_VOLUME_NAME}/:
Le fichier d'animation de démarrage enregistré sur le stockage USB.

Options du dialogue :

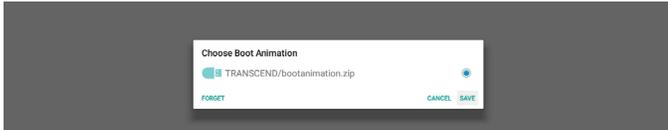
1. FORGET (OUBLIER)
Effacer « bootanimation.zip sous /data/local/bootanimation/ ». L'animation de démarrage personnalisée ne sera pas utilisée lors du démarrage du système.
2. CANCEL (ANNULER)
Annuler et fermer la boîte de dialogue.
3. SAVE (ENREGISTRER)
Copier le fichier sélectionné dans /data/local/bootanimation/. Après cela, l'utilisateur peut retirer son stockage externe (USB et SD). Le système utilise le fichier d'animation de démarrage sous /data/local/bootanimation.

Si le système ne trouve aucun fichier bootanimation.zip sous le stockage externe (USB, SD) et /data, la liste de fichiers est vide. Les boutons « SAVE » (ENREGISTRER) et « FORGET » (OUBLIER) sont grisés, l'utilisateur doit vérifier le contenu enregistré sur la mémoire USB ou la carte SD. Cliquez sur le bouton « ANNULER » pour fermer la boîte de dialogue et rebranchez la mémoire USB ou la carte SD.

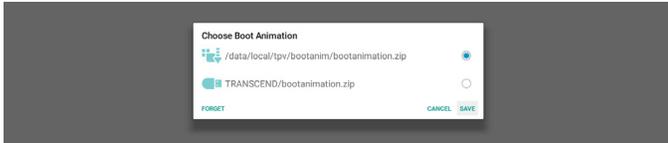


Si le dossier /data/local/bootanimation/ est vide, cela signifie que bootanimation.zip n'a pas été enregistré par l'utilisateur auparavant. Le logo Philips par défaut apparaît au démarrage du système.

Lorsque « bootanimation.zip » se trouve sous le stockage externe, une boîte de dialogue de liste des fichiers apparaît.



Si le fichier « bootanimation.zip » se trouve dans le dossier « /data/local/bootanimation/ », la boîte de dialogue contextuelle affiche ce fichier comme première option. Cela signifie simplement que l'utilisateur a déjà copié (enregistré) le fichier « bootanimation.zip » et que le système va démarrer avec une animation de démarrage à partir de /data/local/bootanimation/bootanimation.zip.



Le fichier d'animation de démarrage peut être remplacé à l'aide du bouton « ENREGISTRER ».

Screenshot (Capture d'écran)

Réglages -> Affichage -> Réglages généraux -> Capture d'écran
Pour effectuer des captures d'écran du contenu importé, cliquez sur « Activé » afin d'activer la fonction de capture d'écran automatique. Si les options de capture d'écran s'affichent en gris, cela signifie que la fonction de capture d'écran n'est pas encore activée.



Après avoir activé cette fonction, vous pouvez définir l'intervalle de temps entre chaque capture d'écran, ainsi que le dossier de destination où la capture d'écran est enregistrée. L'option « Enregistrer vers » vous notifie que les images de la capture d'écran sont enregistrées sur le stockage interne et cela ne peut pas être changé manuellement.

REMARQUE :

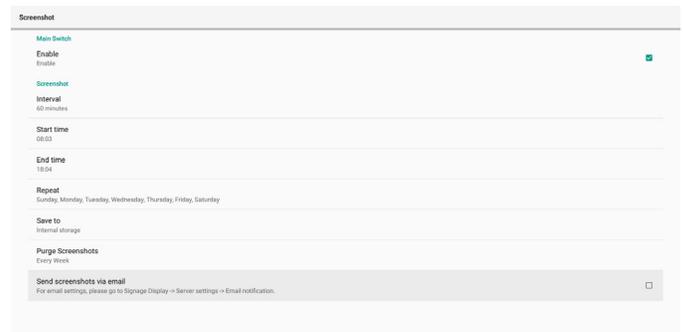
- Les images de capture d'écran sont supprimées automatiquement dans les conditions suivantes :
 - Lorsque le temps de début de la fonction de capture d'écran est défini sur 0 seconde.
 - Démarrage de la capture d'écran à 40 secondes de

minute.

- Si vous décidez de purger les photos de capture d'écran chaque semaine, les données de suppression des photos sont modifiées au jour où vous appliquez le réglage de la fonction de capture d'écran. Par exemple, si vous définissez le jour de purge sur le Lundi de chaque semaine, puis changez les autres les réglages de la fonction de capture d'écran le Vendredi, le jour de purge est changé en vendredi (le jour de l'heure actuelle du système).

- Fonctionnalité veille (interruption système) et capture d'écran :

La fonction de capture d'écran est suspendue lorsque le système passe en mode veille. La fonction d'envoi de la capture d'écran est par conséquent suspendue. Les fonctionnalités liées aux captures d'écran sont redémarrées lorsque le système entre en mode actif.



- Interval (Intervalle)

Pour régler la durée de l'intervalle entre chaque capture d'écran. Les options disponibles sont de 30 et 60 minutes.



- Start Time (Temps de début)

Réglez l'heure de début d'une journée pour démarrer la fonction de capture d'écran. Assurez-vous de cliquer sur le bouton « Save » (Enregistrer) avant de quitter la boîte de dialogue, sinon vos réglages ne sont pas enregistrés. L'heure de début ne doit pas être antérieure à l'heure de fin. Un message surgit pour vous informer s'il s'agit d'une valeur non valide.



- End Time (Temps de fin)

Réglez l'heure de fin d'une journée pour arrêter la fonction de capture d'écran. Assurez-vous de cliquer sur le bouton « Save » (Enregistrer) avant de quitter la boîte de dialogue, sinon vos réglages ne sont pas enregistrés. L'heure de début ne doit pas être antérieure à l'heure de fin. Un message surgit pour vous informer s'il s'agit d'une valeur non valide.



(4).Repeat (Répéter)

Réglez le mode de répétition pour la capture d'écran automatique.

**(5).Save to (Enregistrer vers)**

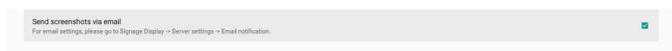
Les images d'écrans sont enregistrées dans le dossier nommé « philips/screenshot » du stockage interne.

(6).Purge Screenshots (Purger les captures d'écran)

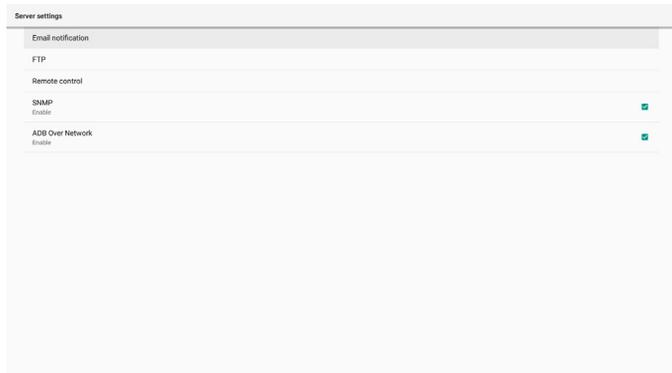
Réglez l'intervalle de temps pour supprimer les images de capture d'écran. Les options disponibles sont « Chaque jour » et « Chaque sem. ».

**(7).Send screenshots via email (Envoyer les captures d'écran par e-mail)**

Vous pouvez envoyer chaque image de capture d'écran sous forme de pièce jointe à un e-mail. L'utilisateur doit d'abord configurer les informations d'e-mail dans « Réglages -> Affichage -> Réglages serveur -> Notification e-mail » (se reporter à la section [Email Notification \(Notification e-mail\)](#)).

**5.1.2.2. Server Settings (Réglages serveur)**

Réglages -> Affichage -> Réglages Serveur

**Email Notification (Notification e-mail)**

Réglages -> Affichage -> Réglages serveur -> Notification e-mail

Cocher la case pour activer / désactiver la fonctionnalité de notification par e-mail. Configurer SMTP et gérer les e-mails après avoir activé la fonctionnalité de notification e-mail.

**SMTP**

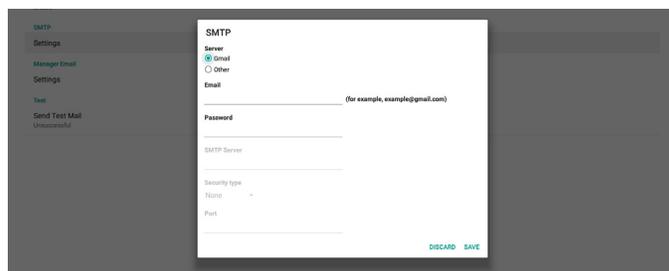
Configurer l'adresse e-mail de l'expéditeur et les informations de serveur SMTP. Il y a deux types de serveur SMTP à configurer pour l'utilisateur : « Gmail » et « Other » (Autre). En utilisant l'option « Other » (Autre), l'utilisateur peut configurer manuellement le serveur SMTP, le type de sécurité et le port du serveur.

Remarque :

1. Le mot de passe doit être au format UTF8 avec 6 à 20 caractères.
2. L'utilisateur ne peut pas définir le port 5000 (port SICIP par défaut) ni le port 2121 (port par défaut du serveur FTP).

Configuration du port réseau SICIP « Réglages -> Affichage -> Application réseau -> Port réseau SICIP ». Réglages du port réseau FTP dans « Réglages -> Affichage -> réglages serveur -> FTP -> Port ».

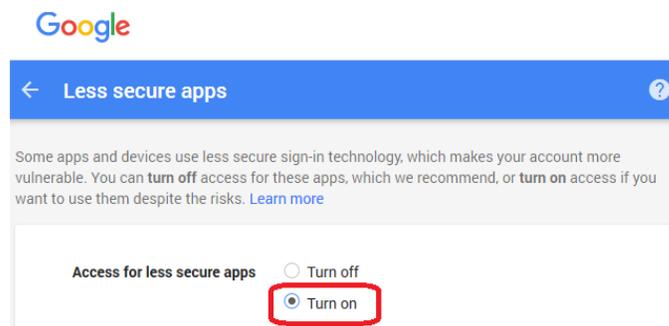
Gmail : (Le serveur SMTP, le type de sécurité et le port sont grisés)



Other (Autre):

**Gmail Security Settings (Réglages de sécurité Gmail)**

Si un problème survient lors de l'envoi de l'e-mail via Gmail, veuillez consulter le site Web de Google « <https://www.google.com/settings/security/lesssecureapps> » afin de vérifier les réglages de sécurité de votre compte Google. Activez ensuite « Access for less secure apps » (Accès pour les applications moins sécurisées).



Manager Email (Gestion d'e-mails)

Spécifiez l'adresse de destination pour recevoir l'e-mail.



Test

Pour vérifier si vos paramètres d'e-mail sont corrects, sélectionnez « Envoyer un e-mail de test » afin d'envoyer un e-mail de test.

FTP

Réglages -> Affichage -> Réglages Serveur -> FTP



Cocher la case pour activer / désactiver la fonctionnalité de serveur FTP. Après activation de cette fonction, l'utilisateur peut configurer le compte, le mot de passe et le numéro de port.

- (1). Compte : Le nom d'utilisateur pour se connecter au serveur FTP. La longueur du nom du compte doit être comprise entre 4 et 20 caractères, seuls [az], [AZ] et [0-9] sont autorisés.
- (2). Mot de passe : Le mot de passe pour se connecter au serveur FTP. La longueur du mot de passe doit être comprise entre 6 et 20 caractères, seuls [az], [AZ] et [0-9] sont autorisés. Le mot de passe est couvert par des astérisques après réglage.
- (3). Chemin de stockage : Le serveur FTP a accès uniquement à la mémoire de stockage interne. Le chemin de stockage ne peut pas être modifié.
- (4). Port : Le numéro de port du serveur FTP. Le numéros de port disponible va de 1025 à 65535, la valeur par défaut est 2121. Les numéros de port suivants ne peuvent pas être utilisés : 8000 / 9988 / 15220 / 28123 / 28124 et port réseau SICIP (5000 par défaut).

Enfin, redémarrez manuellement le système pour appliquer les paramètres FTP.

Remote Control (Télécommande)

Réglages -> Affichage -> Réglages Serveur -> Télécommande



« Enabled » (Activé) Le paramètre par défaut est « Enabled » (Activé). Pour utiliser la fonction de télécommande, l'appareil doit être lié au serveur de télécommande.

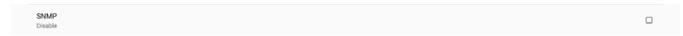
Dans le champ de saisie de « Serveur », saisissez l'adresse URL avec le préfixe « https:// ». Si l'appareil n'est pas lié au serveur de télécommande, veuillez saisir le code PIN fourni par le serveur.

Bind status (État de liaison) :

- (1). Si l'appareil ne dispose pas d'une connexion réseau appropriée, un message « Network is disconnected » (Le réseau est déconnecté) s'affiche.
- (2). Si l'appareil est équipé d'une fonction réseau mais n'est pas connecté au serveur de contrôle distant, un message « Server is disconnected » (Le serveur est déconnecté) s'affiche.
- (3). Si un serveur est connecté, mais pas lié, un message « Server is unbinded » (Le serveur n'est pas lié) apparaît.
- (4). Si l'appareil est lié avec le serveur avec succès, un message « Server is binded » (Le serveur est lié) apparaît.
- (5). Si le code PIN n'est pas correct, un message « Error PIN code » (Erreur code PIN) apparaît.

SNMP

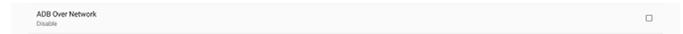
Activer / désactiver le service SNMP.



Veillez vous reporter au manuel d'utilisation SNMP.

ADB over Network (ADB sur réseau)

Vous pouvez accéder à ADB via une connexion réseau avec le port 5555.



5.1.2.3. Source Settings (Réglages de la source)

Réglages -> Affichage -> Réglages source

L'utilisateur peut configurer les options détaillées de l'APK source.



Media Player (Lecteur média)

Réglages -> Affichage -> Réglages source -> Lecteur média

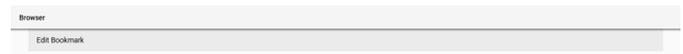
Ouvrez l'activité de modification de la liste de lecture de l'APK Lecteur média et modifiez l'activité des réglages d'effet.



Browser (Navigateur)

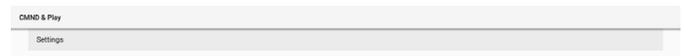
Réglages -> Affichage -> Réglages Source -> Navigateur

Ouvrez l'activité de l'éditeur de signets de l'APK navigateurK.



CMND & Play (CMND et Lecture)

Réglages -> Affichage -> Réglages source -> CMND & Play



Activité des paramètres APK CMND & Play



- (1). Server (Serveur)
Configurez l'adresse IP du serveur CMND & Play. Non disponible dans le protocole 2.0.
- (2). Account (Compte)
Configurez le compte du serveur CMND & Play, le format du compte doit être [a-z] [A-Z] [0-9]. Non disponible dans le protocole 2.0.
- (3). PIN Code (Code PIN)
Configurez le code PIN CMND & Play Non disponible dans le protocole 2.0.
- (4). Version
Configurez la version du protocole du serveur CMND & Play.
 - (1). 2,0 : Utilisé pour la version 2.0 / 2.2 du protocole (par défaut)
 - (2). 3,0 : Utilisé pour la version 3.0 / 3.1 du protocole (par défaut lorsque l'utilisateur sélectionne la langue JP dans OOB)
- (5). Content (Contenu)
APK CMND & Play prend en charge le contenu de lecture à partir du stockage interne (sélectionnez « Stockage interne ») et du stockage externe (sélectionnez « Carte SD » ou « Stockage USB »). APK CMDN & Play recherche le contenu sur le stockage sélectionné. Le réglage par défaut est le stockage interne.

Veillez noter que le stockage externe ne peut pas être retiré (débranché) lorsque CMND & Play lit du contenu. De plus, l'espace disque libre du stockage externe doit être le double de la taille du fichier CMS pour l'extraction du contenu CMS.

PDF Player (Lecteur de PDF)

Réglages -> Affichage -> Réglages source -> Lecteur de PDF
Ouvrez l'activité de modification de la liste de lecture de l'APK Lecteur de PDF et modifiez l'activité des paramètres d'effet.



Custom app (Application personnalisée)

Réglages -> Affichage -> Réglages source -> Application personnalisée

L'utilisateur peut configurer la source personnalisée d'APK. Le fichier APK sélectionné est lancé lors du passage sur la source d'entrée personnalisée. Si source APK client n'est pas défini, le système affiche un écran noir lors du passage sur la source d'entrée client.

La valeur par défaut est APK « CMND&Deploy ».



Si un APK source personnalisé est défini, le nom de l'APK s'affiche. Sinon, cela signifie que l'application personnalisée n'a pas été définie.

Select APP (Sélectionner une application)

Sélectionnez une application spécifique pour la source APP personnalisée.



Remarque :

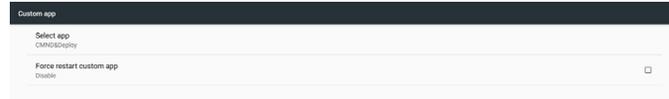
Les APK préinstallés par le système ne sont pas affichés dans la liste. Seuls les APK installés manuellement seront listés.

- (1). FORGET button (Bouton OUBLIER)
Effacer l'application source personnalisée. Elle s'affiche en gris si l'application source client n'a pas été définie.
- (2). CANCEL button (Bouton ANNULER)
Quitter sans enregistrer les modifications.
- (3). SAVE button (Bouton ENREGISTRER)
Cliquer sur le bouton « Save » (Enregistrer) pour sélectionner l'APS comme application source personnalisée. Elle s'affiche en grisé si aucune application disponible ne peut être sélectionnée.

Forcer le redémarrage de l'application personnalisée

Lorsque cette fonction est activée, le système peut surveiller l'état de l'application personnalisée. Si l'application personnalisée n'existe pas et que le démarrage sur la source est réglé sur « Application personnalisée », le système tente alors de lancer à nouveau l'application personnalisée.

Le paramètre par défaut est Désactivé.



5.1.2.4. Network Application (Application réseau)

Réglages -> Affichage -> Application réseau



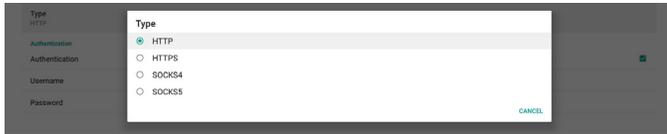
Proxy

Réglages -> Affichage -> Application réseau -> Proxy

Activez le serveur proxy en cochant la case « Activé ». L'utilisateur peut configurer l'IP de l'hôte et le numéro de port du serveur proxy. Le paramètre par défaut est « Désactivé ».



Le système prend en charge les types de proxy suivants : HTTP, HTTPS, SOCKS4 et SOCKS5. En choisir un pour votre serveur proxy.



Si une autorisation est demandée par le serveur proxy, cochez la case « Autorisation » et entrez le nom d'utilisateur et le mot de passe.



SICP Network Port (Port réseau SICP)

Réglages -> Affichage -> Application réseau -> Port réseau SICP
Configurer le port par défaut de SICP et activer / désactiver le réseau SICP. Le SICP par défaut est activé avec le port 5000.

Remarque :

Le numéro de port est va de 1025 à 65535.

Les ports suivants sont déjà occupés et ne peuvent pas être attribués : 8000, 9988, 15220, 28123, 28124. Le port FTP par défaut est 2121.

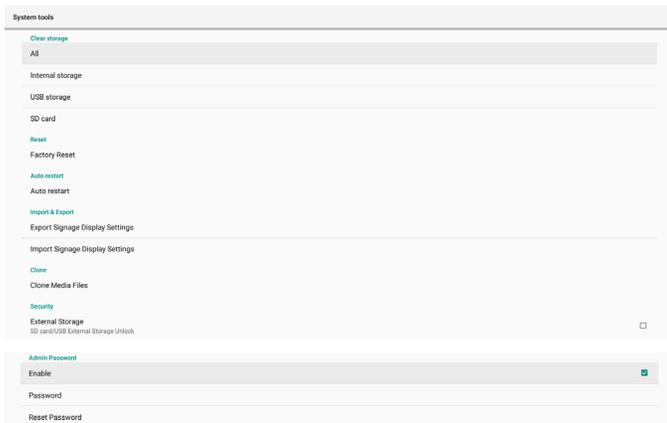


5.1.2.5. System Tools (Outils système)

Réglages -> Affichage -> Outils système

Il y a huit fonctionnalités principales dans les outils système de l'affichage de signalisation :

- (1). Navigation Bar (Barre de navigation) (uniquement lorsque le périphérique tactile est pris en charge)
- (2). Clear Storage (Effacer le stockage)
- (3). Reset (Reinitialiser)
- (4). Auto restart (Redémarrage automatique)
- (5). Import & Export (Importer/Exporter)
- (6). Clone (Cloner)
- (7). Security (Sécurité)
- (8). Admin Password (Mot de passe administrateur)



Navigation Bar (Barre de navigation)

Réglages -> Affichage -> Outils système -> Barre de navigation
Configurer pour activer ou désactiver la barre de navigation pendant les gestes tactiles. Cette option est disponible uniquement lorsque la plateforme prend en charge les périphériques tactiles.

Clear Storage (Effacer le stockage)

Réglages -> Affichage -> Outils système -> Effacer le stockage



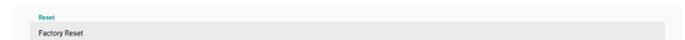
Effacer les données sous le dossier {stockage}/philips/ du stockage interne et externe.

- (1). All (Tout)
Effacer le dossier « Philips » du stockage interne, de l'USB et de la carte SD.
 - (2). Internal Storage (Stockage interne)
Effacer le dossier « Philips » du stockage interne uniquement.
 - (3). USB Storage (Stockage USB)
Effacer le dossier « Philips » du stockage USB uniquement.
 - (4). SD Card (Carte SD)
Effacer le dossier « Philips » de la carte SD uniquement.
- Une boîte de dialogue indique tous les dossiers que le système va effacer. Appuyez sur « RESET » (RÉINITIALISER) pour effacer toutes les données du dossier listé, ou appuyez sur la touche de retour pour quitter sans enregistrer.



Reset (Reinitialiser)

Réglages -> Affichage -> Outils système -> Réinitialiser



Factory Reset (Préréglage usine)

Cette fonction vous permet d'effacer toutes les données et réglages de l'utilisateur. Le système redémarre automatiquement et passe à OOBE une fois redémarré.

Remarque importante :

1. Toutes les données du stockage interne sont effacées et il est impossible de les récupérer. Les données comprennent les réglages de l'appareil, les applications installées, les données des applications, les fichiers de téléchargement, la musique, les photos et toutes les données sous « /data ». Cependant, les données stockées sur l'USB et la carte SD ne sont pas effacées.
2. Assurez-vous que l'adaptateur secteur et l'alimentation sont toujours présents pendant la réinitialisation aux préréglages d'usine. L'utilisateur ne peut éteindre qu'après avoir vu OOBE sur l'écran.

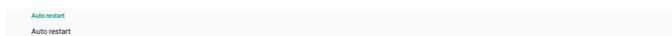


Cliquez sur « Factory Reset » (Préréglage usine) pour effectuer une réinitialisation d'usine. Appuyez sur « OK » pour confirmer lorsque la boîte de dialogue apparaît. Veuillez noter que cette action efface toutes les données du stockage interne et qu'elles ne sont pas récupérables.

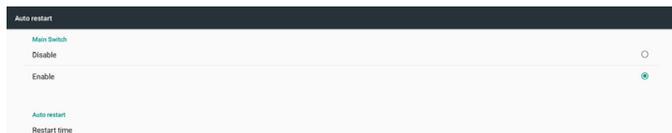


Auto restart (Redémarrage automatique)

La fonction de redémarrage automatique permet à l'appareil de redémarrer automatiquement à l'heure que vous spécifiez.



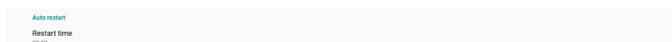
Sélectionnez Désactiver / Activer la fonction de redémarrage automatique dans le commutateur principal.



Utilisez le sélecteur d'heure pour définir l'heure de redémarrage automatique.



Cliquez sur le bouton « Save » (Enregistrer) et l'heure que vous avez réglée pour le redémarrage automatique s'affiche.



Import & Export (Importer/Exporter)

Réglages -> Affichage -> Outils système -> Importer et exporter



Cette fonction vous permet d'importer/exporter les paramètres et l'APK tiers depuis/vers un autre appareil. Merci de noter que :

- (1). Exporter les données vers le fichier BDL3550Q_clone.zip sous le dossier {storage}/philips/clone.
- (2). Prend en charge l'ancienne méthode de clonage de fichiers et place les fichiers sous {storage}/philips/sys_backup :
 AndroidPDMediaPlayerData.db
 AndroidPDPdfData.db
 menu_settings.db
 settings_global.xml
 settings_secure.xml
 settings_system.xml
 signage_settings.db
 smartcms.db
 Notez que les dernières données exportées archivent tous les fichiers dans un fichier ZIP.
- (3). « Nom de l'affichage de signalisation » n'est pas importé / exporté.

Exporter les paramètres de l'affichage de signalisation

Le système exporte les données de la base de données et les APK tiers dans le fichier {storage}/philips/clone/BDL3550Q_clone.zip du stockage sélectionné (stockage interne, carte SD ou stockage USB).

Remarque :

Si le stockage sélectionné (stockage Interne USB ou carte SD) ne contient pas le dossier Philips/, le système le crée automatiquement.

Une liste de tous les stockages disponibles (stockage interne/carte SD et stockage USB) :



Importer les paramètres de l'affichage de signalisation

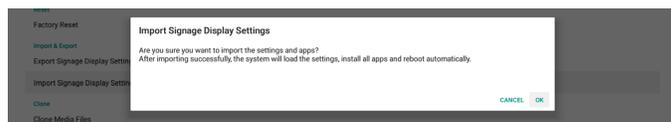
Importer les données de la base de données depuis le fichier philips/clone/BDL3550Q-clone.zip du stockage sélectionné (stockage interne, carte SD ou stockage USB). Le système importe les données suivantes dans un fichier ZIP :

- (1). Importer la base de données dans BDL3550Q-clone.zip
- (2). Importer les APK tiers dans BDL3550Q_clone.zip

Une liste de tous les stockages disponibles (stockage interne/ carte SD et stockage USB) :

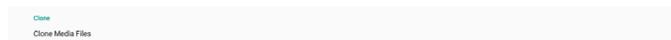


Une boîte de dialogue de confirmation est affichée avant d'importer les paramètres et les APK. Cliquer sur bouton « OK » pour démarrer l'importation des données.



Clone (Cloner)

Réglages -> Affichage -> Outils système -> Cloner



Clone Media Files (Cloner des fichiers multimédia)

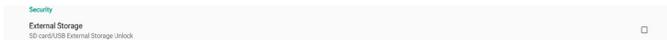
Cette fonction vous permet de copier les fichiers multimédia depuis le stockage source sélectionné vers le stockage cible.

- (1). Les fichiers de clonage système se trouvent dans le dossier suivant :
 philips/photo
 philips/music
 philips/video
 philips/cms
 philips/pdf
 philips/browser
- (2). Cloner des fichiers CMS (l'extension de fichier est « .cms ») :
 Stockage source
 La source est le stockage interne
 Vérifiez s'il y a un fichier CMS sur le serveur FTP.
 S'il n'y a aucun fichier CMS sur le serveur FTP, vérifiez le dossier philips/ du stockage source
 La source est le stockage externe (carte SD ou stockage USB)
 Vérifier le fichier CMS dans le répertoire racine du stockage
 Stockage cible
 La cible est le stockage interne
 Le fichier CMS est enregistré dans le dossier philips/
 La cible est le stockage externe (carte SD ou stockage USB)
 Le fichier CMS va être enregistré dans le répertoire racine du stockage



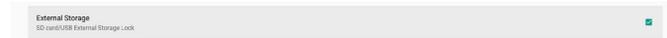
Security (Sécurité)

Réglages -> Affichage -> Outils système -> Sécurité



External Storage (Stockage externe)

Cocher la case pour verrouiller ou déverrouiller le stockage externe (carte SD et stockage USB). Déverrouillé par défaut.



- (1). Non cliqué (Désactivé) : Déverrouillage carte SD/ stockage externe USB.
- (2). Cliqué (Activé) : Verrouillage carte SD/stockage externe USB.

Remarque :

Lorsque vous désactivez le verrouillage du stockage externe pour l'activer, débrancher et brancher à nouveau le stockage externe (pour la carte SD et le stockage USB). Après cela, le système peut à nouveau détecter le stockage externe.

Admin Password (Mot de passe administrateur)

Réglages -> Affichage -> Outils système -> Mot de passe administrateur.



Enable (Activé) :

Cochez la case pour activer ou désactiver le Mot de passe administrateur. Désactivé par défaut.

Une fois activé, vous avez besoin d'un mot de passe pour vous connecter en mode Administrateur. Le mot de passe par défaut est « 1234 ».

Password (Mot de passe) :

Modifier le mot de passe si nécessaire.

Reset Password (Réinitialiser le mot de passe) :

Réinitialiser le mot de passe à sa valeur par défaut qui est « 1234 ». Si la réinitialisation réussit, un message s'affiche indiquant « Réussi ».

5.1.2.6. Misc. (Div.)

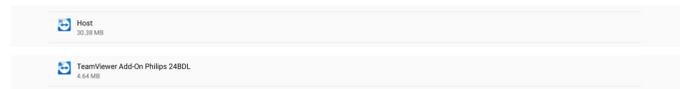
Prise en charge de TeamViewer

Cocher la case pour activer ou désactiver le support TeamViewer. TeamViewer envoie une clé ACCUEIL virtuelle pour ouvrir le mode Admin. Activé par défaut.



Les APK TeamViewerHost et TeamViewerQSAddOn sont installés sur le système automatiquement. Ou, le système les supprime si le « Support TeamViewer » est désactivé.

Les deux fichiers APK suivants sont listés dans Réglages -> Applications si « Support TeamViewer » est activé.



5.1.2.7. System updates (Mises à jour système)

Local update (Mise à jour locale)

Réglages -> Affichage -> Mises à jour système -> Mise à jour locale

Le système va rechercher automatiquement « update.zip » dans le dossier racine du disque USB et de la carte SD. Si « update.zip » se trouve sur le stockage externe, une liste s'affiche pour que l'utilisateur puisse sélectionner le fichier à mettre à jour.



Une fois le fichier sélectionné dans la liste, le système lance le redémarrage et la mise à jour.

Merci de noter que :

- (1). N'éteignez pas l'alimentation et ne retirez pas l'adaptateur secteur tant que la mise à jour n'est pas terminée.
- (2). Actuellement, le système ne prend en charge que la mise à jour complète d'Android.
- (3). Le fichier de mise à jour doit être nommé « update.zip » uniquement.
- (4). Le fichier « update.zip » doit être stocké dans le dossier racine de votre stockage externe.

5.1.3. Apps (Applications)

Afficher les informations sur les APK installées.



5.1.3.1. App info (Infos applications)

Toutes les applications Android installées sont listées. L'utilisateur peut gérer l'autorisation de chaque application ainsi que d'autres paramètres.



5.1.3.2. App permissions (Autorisations des applications)

Liste des autorisations principales du système Android et de l'application qui a l'autorisation de les contrôler.



5.1.3.3. Default Apps (Applications par défaut)

L'utilisateur peut définir des applications par défaut si quelqu'un envoie une demande connexe.



Browser app (Application navigateur)

L'application par défaut pour ouvrir une URL de page Web. Chromium par défaut.

Home app (Application Home)

L'application de lancement par défaut, DefaultHome APP par défaut. Si l'utilisateur modifie cette application, la source externe peut ne pas s'afficher correctement.

Opening links (Ouverture de liens)

Cette fonctionnalité permet à l'application d'ouvrir directement les liens pris en charge dans son application.



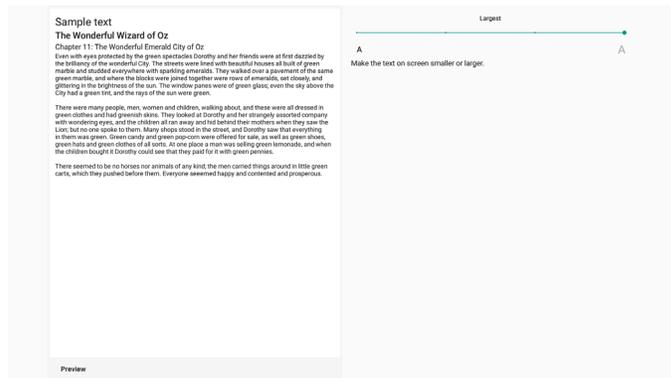
5.1.4. Display (Écran)

Modifier la taille de police de votre affichage.



5.1.4.1. Font Size (Taille de police)

Faites glisser le curseur pour ajuster la taille de la police système. Le paramètre par défaut est « Largest » (La plus grande).



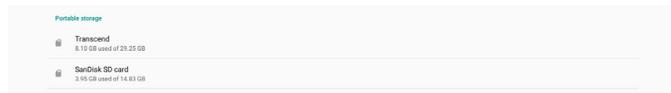
5.1.5. Storage (Stockage)

Réglages -> Stockage

Affiche l'état du stockage de l'appareil.



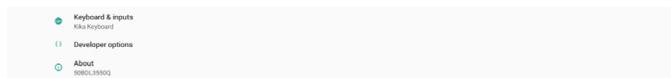
Si un périphérique de stockage externe (carte SD ou disque USB) est inséré, l'état de stockage du stockage externe est listé sous « Stockage portable ».



5.1.6. System (Système)

Les options suivantes sont listées dans Réglages -> Système.

- (1). Keyboard & inputs (Clavier et saisies)
- (2). Developer options (Options pour les développeurs)
- (3). About (À propos)



5.1.6.1. Keyboard & input (Clavier et saisie)

Réglages -> Système -> Clavier et saisie

L'utilisateur peut modifier les réglages IME et clavier.



Virtual keyboard (Clavier virtuel)

Permet à l'utilisateur de définir l'IME logiciel par défaut (clavier virtuel) et de contrôler les paramètres IME détaillés.

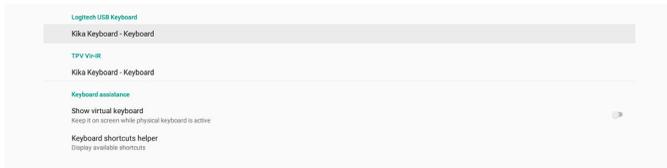
L'IME japonais est installé automatiquement lorsque la langue japonaise est sélectionnée dans OOB.E.



Physical keyboard (Clavier physique)

Permet à l'utilisateur de contrôler le clavier physique et les paramètres détaillés du clavier.

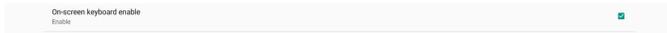
Le « TPV Vir-IR » est un clavier virtuel de niveau système; il existe toujours dans la liste des claviers.



On-screen keyboard enable (Activer le clavier à l'écran)

Réglages -> Langues et saisie -> Clavier à l'écran activé

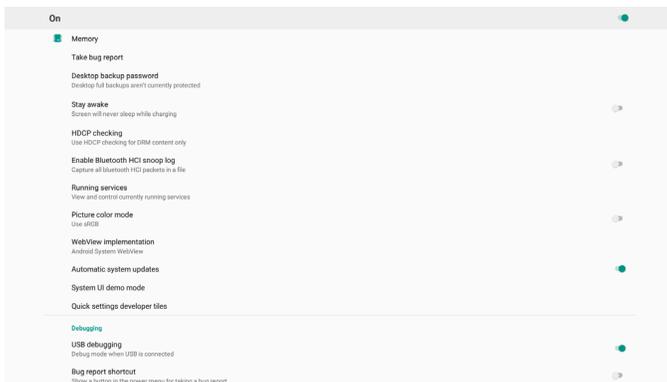
Sert à activer / désactiver le clavier logiciel préinstallé du système (IME). L'utilisateur peut appuyer six fois sur « menu » pour activer le clavier logiciel à l'écran lorsqu'il est désactivé. Par défaut, le clavier à l'écran est activé.



5.1.6.2. Developer options (Options pour les développeurs)

Réglages -> Système -> Options développeur

Options de développement Android pour les développeurs, le réglage par défaut est activé et le débogage USB est « On » (Activé) par défaut.

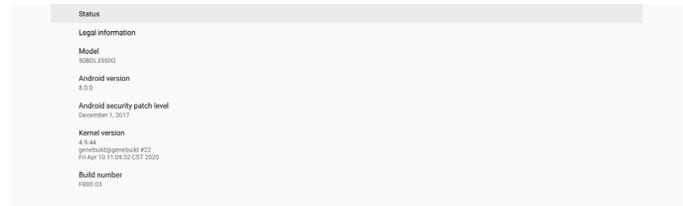


5.1.6.3. About (À propos)

Réglages -> Système -> À propos

Affiche les informations suivantes à propos du système.

- (1). Status (État)
- (2). Legal Information (Informations légales)
- (3). Model (Modèle) (nom de modèle de l'appareil)
- (4). Android version (Version d'Android)
- (5). Android security patch level (Niveau de correctif de sécurité Android)
- (6). Kernel version (Version Kernel)
- (7). Build number (Numéro de build) (version finale)



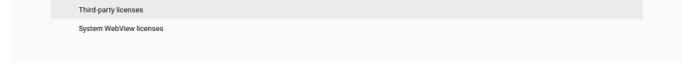
Status (État)

Affiche le numéro de série de l'appareil et la durée totale de démarrage de l'appareil.



Legal Information (Informations légales)

Les informations légales et les licences de tous les projets open source sont listées.



6. Menu OSD

Vous trouverez ci-dessous une vue d'ensemble de la structure du menu OSD (affichage à l'écran). Vous pouvez l'utiliser comme référence pour le réglage de votre écran.

6.1. Navigation dans le menu OSD

6.1.1. Navigation du menu OSD avec la télécommande



1. Appuyez sur le bouton [↑] sur la télécommande pour afficher le menu OSD.
2. Appuyez sur le bouton [▲] ou [▼] pour sélectionner l'élément à régler.
3. Appuyez sur le bouton [OK] ou [▶] pour ouvrir le sous-menu.
4. Dans le sous-menu, appuyez sur le bouton [▲] ou [▼] pour basculer entre les éléments, appuyez sur le bouton [←] ou [→] pour modifier les réglages. S'il y a un sous-menu, appuyez sur le bouton [OK] ou [▶] pour ouvrir le sous-menu.
5. Appuyez sur le bouton [↶] pour retourner au menu précédent ou appuyez sur le bouton [↑] pour quitter le menu OSD.

6.1.2. Navigation du menu OSD avec les boutons de contrôle du moniteur

1. Appuyez sur le bouton [MENU] pour ouvrir le menu OSD.
2. Appuyez sur le bouton [+] ou [-] pour sélectionner l'élément à régler.
3. Appuyez sur le bouton [+] pour ouvrir le sous-menu.
4. Dans le sous-menu, appuyez sur le bouton [▲] ou [▼] pour basculer entre les éléments, appuyez sur le bouton [+] ou [-] pour modifier les réglages. S'il y a un sous-menu, appuyez sur le bouton [+] pour ouvrir le sous-menu.
5. Appuyez sur le bouton [MENU] pour retourner au menu précédent ou maintenez le bouton [MENU] enfoncé pour quitter le menu OSD.

6.2. Présentation du menu OSD

6.2.1. Menu Image

Image	Luminosité	90
Écran	Contraste	50
Audio	Netteté	20
Configuration1	Niveau de noir	50
Configuration2	Teinte	50
Option avancée	Couleur	55
	Réduction du bruit	Moyen
	Sélection gamma	Natif
	Température couleurs	Natif
	Contrôle couleurs	Action
	Energie Intelligente	Arrêt
	Sur-balayage	Arrêt

Luminosité

Ajuste la luminosité du rétro-éclairage de l'écran.

Contraste

Pour régler le rapport de contraste du signal d'entrée.

REMARQUE : Source VIDÉO uniquement

Netteté

Cette fonction peut assurer une image numérique distincte à tout moment.

Pour régler la netteté de l'image pour chaque mode d'image.

REMARQUE : Source VIDÉO uniquement

Niveau de noir

Réglez la luminosité de l'image du fond d'écran.

REMARQUE : Source VIDÉO uniquement. Le mode d'image sRGB est standard et ne peut pas être modifié.

Teinte (Nuance)

Réglez la teinte de l'écran.

Appuyez sur le bouton + et la couleur du ton de la chair deviendra plus verdâtre.

Appuyez sur le bouton - et la couleur du ton de la chair deviendra plus violacée.

REMARQUE : Source VIDÉO uniquement

Couleur (Saturation)

Réglez la couleur de l'écran.

Appuyez sur le bouton + pour augmenter la profondeur de couleur.

Appuyez sur le bouton - pour réduire la profondeur de couleur.

REMARQUE : Source VIDÉO uniquement

Réduction du bruit

Réglez le niveau de réduction du bruit.

REMARQUE : Source VIDÉO uniquement

Sélection gamma

Sélectionnez un gamma d'affichage. Cela concerne la courbe de performance de luminosité du signal en entrée. Choisissez parmi {Natif} / {2.2} / {2.4} / {s gamma} / {D-image}.

REMARQUE : Source VIDÉO uniquement. Le mode d'image sRGB est standard et ne peut pas être modifié.

Température couleurs

Règle la température des couleurs.

L'image devient rougeâtre lorsque la température de couleur diminue et bleuâtre lorsque la température de couleur augmente.

REMARQUE : Source VIDÉO uniquement.

Contrôle couleurs

Les niveaux de couleur du rouge, bleu et vert peuvent être ajustés avec les barres de couleur.

R : Gain de rouge, G : Gain de vert, B : Gain de bleu.

Energie Intelligente

Contrôler de la consommation d'énergie inférieure en fonction du réglage de la luminosité.

- {ARRÊT} : aucune adaptation
- {MOYEN} : 80 % de la consommation d'énergie par rapport aux paramètres actuels
- {FORT} : 65% de la consommation d'énergie par rapport aux paramètres actuels

Sur-balayage

Si vous rencontrez des problèmes de surbalayage, vous pouvez modifier la zone d'affichage de l'image.

- {MARCHE} : Affiche 95% de la zone d'image totale.
- {ARRÊT} : Affiche 100% de la zone d'image totale.

REMARQUE : Source VIDÉO uniquement.

Réinitial. Image

Pour réinitialiser tous les réglages du menu Image.

Sélectionnez « RÉINITIALISER » pour restaurer les données prédéfinies en usine.

Appuyez sur le bouton « ANNULER » pour annuler et revenir au menu précédent.

6.2.2. Menu Écran

Image	Position H.	50
Écran	Position V.	50
Audio	Horloge	50
Configuration1	Clock phase	22
Configuration2	Mode zoom	Plein
Option avancée	Zoom perso.	Action
	Réglage auto	Action
	Réinitial écran	Action

Position H.

Contrôlez la position horizontale de l'image dans la zone d'affichage de l'écran LCD.

Appuyez sur le bouton + pour déplacer l'image vers la droite.
Appuyez sur le bouton - pour déplacer l'image vers la gauche.

REMARQUE : Entrée VGA uniquement.

Position V.

Contrôlez la position verticale de l'image dans la zone d'affichage de l'écran LCD.

Appuyez sur le bouton + pour déplacer l'image vers le haut.
Appuyez sur le bouton - pour déplacer l'image vers le bas.

REMARQUE : Entrée VGA uniquement.

Horloge

Appuyez sur le bouton + pour étendre la largeur de l'image sur l'écran vers la droite.

Appuyez sur le bouton - pour réduire la largeur de l'image sur l'écran sur la gauche.

REMARQUE : Entrée VGA uniquement.

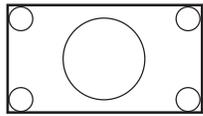
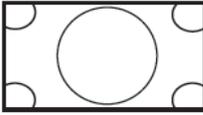
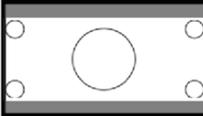
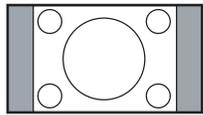
Clock Phase (Phase D'horloge)

Améliore la mise au point, la clarté et la stabilité de l'image en augmentant ou en réduisant ce paramètre.

REMARQUE : Entrée VGA uniquement.

Mode zoom

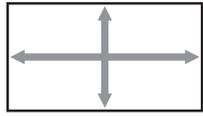
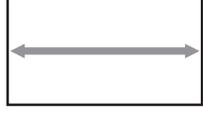
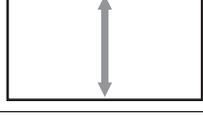
Choisissez-en un pour l'entrée vidéo : {Plein} / {Réal} / {21:9} / {4:3} / {Personnalisé}.

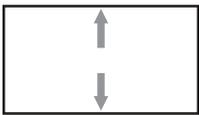
	Plein Ce mode restaure les proportions originales des images transmises au format 16:9 en utilisant l'écran entier.
	Réal Ce mode affiche l'image pixel par pixel sur l'écran, sans modifier la taille originale de l'image.
	21:9 L'image est affichée au format 21:9 et des barres noires sont affichées en haut et en bas.
	4:3 L'image est affichée au format 4:3 et des barres noires sont affichées des deux côtés de l'image.
	Personnalisé Pour appliquer les réglages de zoom personnalisés dans le menu Zoom personnalisé.

Zoom perso.

Vous pouvez utiliser cette fonction pour personnaliser les réglages du zoom pour afficher l'image de la manière désirée.

REMARQUE : Cet élément ne fonctionne que lorsque {Mode zoom} est réglé sur {Personnalisé}.

	Zoom Pour agrandir l'image horizontalement et verticalement, simultanément.
	H Zoom Pour agrandir l'image horizontalement seulement.
	V Zoom Pour agrandir l'image verticalement seulement.

	Position H. Pour déplacer la position horizontale gauche ou droite de l'image.
	Position V. Pour déplacer la position verticale haut ou bas de l'image.

Réglage auto

Appuyez sur « RÉGLER » pour détecter et régler la position horizontale, la position verticale, l'horloge et la phase automatiquement.

REMARQUE : Entrée VGA uniquement.

Réinitial écran

Pour réinitialiser tous les réglages du menu Écran et restaurer les réglages originaux.

6.2.3. Menu Audio

Image	Balance	50
Écran	Aigus	50
Audio	Graves	50
Configuration1	Volume	30
Configuration2	Sortie audio (s.lig)	30
Option avancée	Volume maximum	100
	Volume minimum	0
	Muet	Arrêt
	Source audio	Numérique
	Réinitial Audio	Action
	Synchronisation sortie audio	Arrêt

Balance

Pour régler la balance de sortie audio vers la gauche ou la droite.

Aigus

Pour augmenter ou baisser le volume des sons aigus.

Graves

Pour augmenter ou baisser le volume des sons graves.

Volume

Permet de régler le volume.

Sortie audio (s.lig)

Appuyez pour augmenter ou baisser le volume de sortie audio de la sortie ligne (volume).

REMARQUE : Cette fonction est désactivée lorsque la Sync S audio est activée.

Volume maximum

Choisissez la limite pour le réglage du volume maximum.

Volume minimum

Choisissez la limite pour le réglage du volume minimum.

Muet

Pour allumer ou éteindre la fonction Muet.

Source audio

Sélectionnez la source d'entrée audio.

{Analogique} : audio de l'entrée audio.

{Numérique} : audio HDMI/DVI.

Réinitial Audio

Pour réinitialiser tous les réglages du menu Audio et restaurer les réglages originaux.

Synchronisation sortie audio

Synchro du volume de la sortie ligne avec le volume du haut-parleur interne.

{Marche} : Désactiver la fonction et griser le volume de sortie audio (line out).

{Arrêt} : Désactivez la fonction.

Paramétrage haut-parleur

Mettre le haut-parleur interne en {Marche}/{Arrêt}.

6.2.4. Menu de configuration 1

Image	Etat Allumer	Forcer allumer
Écran	Sauvegarde de panel	Action
Audio	Routage RS232	RS232
Configuration1	Source démar.	Action
Configuration2	WOL	Arrêt
Option avancée	Light sensor	Arrêt
	Human sensor	Arrêt
	Réinitial config	Action
	Préréglage usine	Action

Etat Allumer

Sélectionnez le statut de l'écran lorsque vous branchez le cordon d'alimentation la prochaine fois.

- {Éteindre} - Le moniteur reste éteint lorsque le cordon d'alimentation est branché.
- {Forcer allumer} - Le moniteur s'allume lorsque le cordon d'alimentation est branché.
- {Dernier état} - Le moniteur retourne au dernier état d'alimentation utilisé (marche/arrêt/veille) lorsque le cordon d'alimentation est connecté.

Sauvegarde de panel

Choisissez pour activer la fonction de sauvegarde du panneau pour réduire le risque de persistance d'image ou d'image fantôme.

- {Luminosité} - Sélectionnez {Marche} et la luminosité de l'image est réduite à un niveau approprié. Le réglage de luminosité dans le menu Image ne peut pas être modifié lorsque ce réglage est activé.
- {Changement de pixe} - Sélectionnez l'intervalle de temps ({Auto} / {10 - 900} secondes / {Arrêt}) pour que la taille de l'image s'agrandisse légèrement et change la position des pixels dans 4 directions (haut, bas, gauche et droite). L'activation de Changement de pixel désactive la Position H., la Position V. et le Mode zoom dans le menu de l'écran.

Remarque : Source vidéo uniquement.

Routage RS232

Sélectionnez le chemin de routage RS232

- {RS232} - Le RS232 est routé depuis le jack écouteurs 2,5mm
- {LAN->RS232} - Le RS232 est routé depuis le RJ45

Source démar.

Sélectionnez une source pour le démarrage.

- {Entrée} - Sélectionnez la source d'entrée au démarrage.

- {Liste lec.} – Sélectionnez l'index de la liste de lecture pour le lecteur média, le navigateur, le lecteur de PDF. 0 indique qu'il n'y a pas de liste de lecture.

WOL (Wake on LAN)

Autorisez l'activation de l'affichage par un message réseau.

Remarque : Cette fonction ne marche qu'en mode d'alimentation 1 et 2.

Light sensor (Capteur lumin.)

Choisissez d'activer ou de désactiver la fonction de capteur de lumière du CRD41.

Human sensor (Capt. prés.)

Choisissez d'activer ou de désactiver la fonction de capteur humain du CRD41.

Réinitial config

Pour réinitialiser tous les réglages du menu Configuration1 aux valeurs d'usine par défaut.

Préréglage usine

Réinitialiser tous les réglages personnalisés dans Image, Écran, Audio, Configuration 1, Configuration 2 et Option avancée aux valeurs d'usine par défaut.

6.2.5. Menu de configuration 2

Image	Extinction de l'OSD	45
Écran	OSD position H.	50
Audio	OSD position V.	50
Configuration1	Rotation	Paysage
Configuration2	Informations OSD	10
Option avancée	Logo	Marche
	Ident. du moniteur	Action
	Statut de chaleur	24.21°C 75.57°F
	Infos moniteur	Action
	Version HDMI	
	Réinitial config	Action

Extinction de l'OSD

Pour régler la durée d'affichage du menu OSD (affichage à l'écran) sur l'écran.

Les options sont {Arrêt, 5 - 120} secondes. {Arrêt} ne disparaît pas automatiquement.

OSD position H.

Pour ajuster la position du menu OSD horizontalement.

OSD position V.

Pour ajuster la position du menu OSD verticalement.

Rotation

Passer l'OSD et Android en mode Paysage / Portrait.

Remarque : Les entrées vidéo ne tournent pas via ce réglage.

Remarque : Si Android APK lit le contenu vidéo, l'utilisateur DOIT s'arrêter et relire pour obtenir une image vidéo correcte.

Informations OSD

Pour régler la durée d'affichage des informations OSD, affichées dans le coin en haut à gauche sur l'écran. Les informations OSD s'affichent automatiquement lorsque la source d'entrée et le signal changent.

Les options sont {Arrêt, 1 - 60} secondes.

Logo

Choisissez pour activer ou désactiver l'affichage du logo lorsque vous allumez l'écran.

- {Arrêt} – Ni le logo Philips statique ni l'animation de démarrage Android ne sont affichés.
- {Marche} – Valeur par défaut. Le logo Philips et l'animation de démarrage Android sont affichés.
- {Utilisateur} – Le logo Philips statique n'est pas affiché, seule l'animation de démarrage sélectionnée par l'utilisateur est affichée dans les paramètres Android.

Remarque : Le logo n'est pas pivoté même si le paramètre de rotation est réglé.

Ident. Du Moniteur

Pour régler le numéro d'IDent. pour le contrôle du moniteur via la connexion RS232. Chaque écran doit avoir un numéro d'ID unique lorsque plusieurs écrans sont connectés. La gamme de Numéro d'IDent. du moniteur est comprise entre 1 et 255.

- La gamme de réglage de {Ident. du moniteur} va de 1 à 255. Le paramètre par défaut est 1.
- La gamme de réglage de {Gr moniteur} est {1-254}. Le paramètre par défaut est 1.

Statut de chaleur

Status thermique actuel.

Infos moniteur

Affiche des informations sur votre écran, y compris le model name, la version SW, le serial no. et les heures opération.

Infos moniteur	
Model name	
Serial NO.	N/A
Heures opération	0
Version SW	FBXX.XX

Version HDMI

Règle la version de HDMI sur 1.4 ou 2.0.

Remarque : Source d'entrée HDMI uniquement.

Réinitial config

Pour réinitialiser tous les réglages du menu Configuration2 aux valeurs d'usine par défaut.

6.2.6. Menu Option avancée

Image	Commande registre	Ouvrir
Écran	LED alim.	Marche
Audio	Contrôle du clavier	Ouvrir
Configuration1	Empilage	Action
Configuration2	Programmeur arrêt	Arrêt
Option avancée	Date et heure	Action
	Calendrier	Action
	HDMI with One Wire	Arrêt
	HDMI One Wire Power off	Arrêt
	Auto signal detection	Arrêt
	Langue	Français
	Transparence OSD	Arrêt

Commande registre

Pour sélectionner le mode d'opération de la télécommande lorsque plusieurs téléviseurs sont connectés ensemble via RS232.

- {Ouvrir} – les moniteurs peuvent être utilisés normalement avec la télécommande.

- {Primaire} - Sélectionne ce moniteur comme moniteur primaire, pouvant être utilisé avec la télécommande. Seulement ce moniteur peut être utilisé avec la télécommande. (En mode Primaire, d' la touche IR est toujours traitée, quels que soient les réglages d'identifiant du moniteur/de groupe).
- {Secondaire} - Sélectionne ce moniteur comme moniteur secondaire. Ce moniteur ne peut pas être utilisé avec la télécommande, et recevra seulement le signal de contrôle à partir du moniteur primaire via la connexion RS232.
- {Verrouiller tout} / {Verr. Tout sauf vol} / {Verr. Tout sauf alim}, {Tout verr sauf ALIM & VOL}- Pour verrouiller la fonction de télécommande de cet écran. Pour déverrouiller, appuyez pendant 6 (six) secondes sur le bouton INFO de la télécommande.

LED alim.

Sélectionnez pour activer ou désactiver l'indication DEL.

Sélectionnez {Marche} pour un usage normal.

Contrôle du clavier

Choisissez pour activer ou désactiver la fonction de contrôle du clavier (boutons de contrôle).

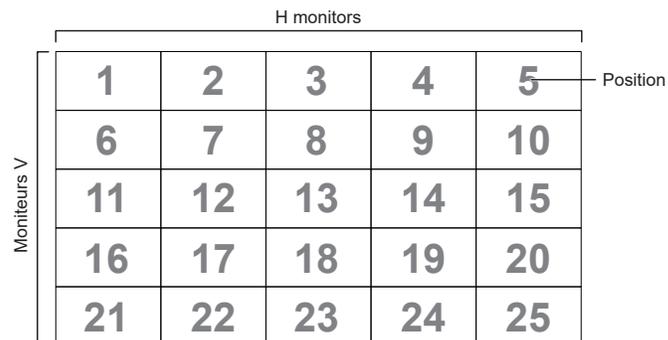
- {Ouvrir} - Pour activer la fonction de contrôle du clavier.
- {Verrouiller tout} / {Verr. Tout sauf vol} / {Verr. Tout sauf alim}, {Tout verr sauf ALIM & VOL}- Pour désactiver la fonction clavier.

REMARQUE : « Mode de verrouillage du contrôle clavier » - Cette fonction désactive complètement l'accès à toutes les fonctions du contrôle clavier. Pour activer ou désactiver le verrouillage du contrôle du clavier, appuyez simultanément sur les boutons [VOL+] et [HAUT] et maintenez-les enfoncés pendant plus de 3 secondes.

Empilage

Créez une matrice grand écran unique (mur vidéo) contenant jusqu'à 150 unités de cet écran (jusqu'à 10 unités dans le sens vertical et 15 unités dans le sens horizontal). Cette fonction nécessite une connexion en boucle Daisy.

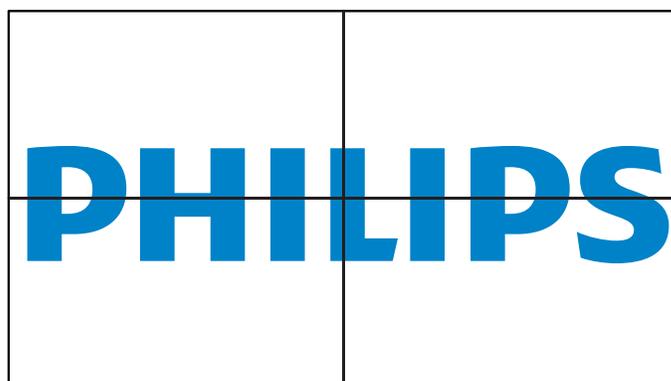
- **Délai d'allumage** : Pour régler la durée du délai d'allumage (en secondes). Option par défaut {Auto} permet un allumage séquentiel de chaque moniteur en fonction de l'ident. du moniteur, lorsque plusieurs moniteurs sont connectés. Les options sont : {Arrêt, Auto, 2 - 255}
- **Luminosité** : {Normal} - Réglez la luminosité globale de l'image et du fond d'écran (rétroéclairage) dans le menu Écran. {ACS} - Appliquez les valeurs de luminosité (rétroéclairage) réglée par l'outil MIC. La valeur par défaut avant réglage est la même que la valeur de luminosité du menu Écran.
- **Moniteurs H** : Pour sélectionner le nombre d'écrans dans le sens horizontal.
- **Moniteurs V** : Pour sélectionner le nombre d'écrans dans le sens vertical.
- **Position** : Sélectionner la position de cet affichage dans la matrice d'écrans.



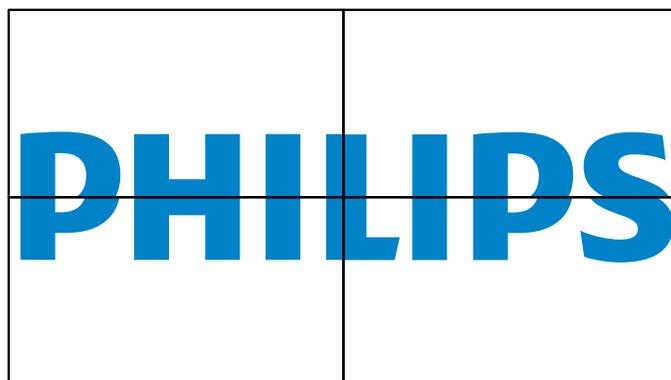
- **Com. Cadre** : Activer ou désactiver la fonction de compensation de cadre. Le moniteur ajuste l'image pour corriger la largeur des cadres des moniteurs pour afficher correctement l'image.

Avec compensation de cadre :

{Marche}



{Arrêt}



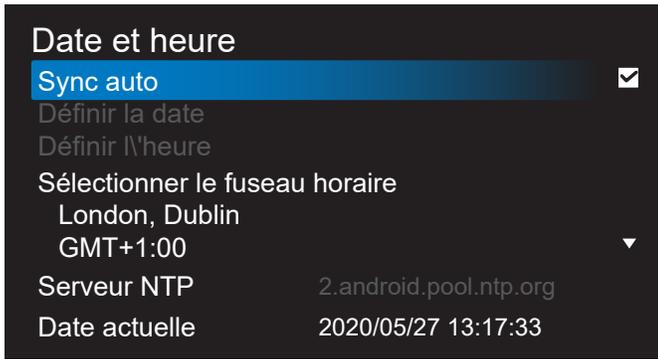
- **Activé** : Cochez pour activer la fonction d'empilage.

Programmeur arrêt

Régler l'heure d'arrêt automatique (en heures).

Date et heure

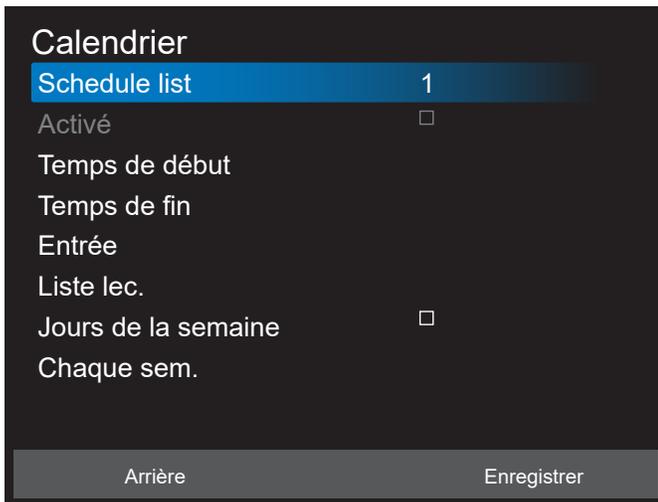
Pour régler la date et l'heure de l'horloge interne du moniteur.



- {Sync auto} – Synchronisation automatique de l'horloge de l'écran avec le serveur NTP.

Calendrier

Permet à l'utilisateur de configurer jusqu'à sept intervalles planifiés d'activité d'affichage différents.



- {Schedule list} – Sélectionnez 1 à 7 programmes à modifier.
- {Activé} – Activer / Désactiver le programme sélectionné. Si l'heure est en conflit avec un autre programme ou une heure de début / fin, la source d'entrée est vide, l'utilisateur ne peut pas activer ce programme.
- {Temps de début} – Définir l'heure de début.
- {Temps de fin} – Définir l'heure de fin.
- {Entrée} – Définit la source d'entrée, le système va automatiquement à la source sélectionnée à l'heure de début.
- {Liste lec.} – Définir la liste de lecture 1-7 pour les sources lecteur média, lecteur de PDF et navigateur.
- {Jours de la semaine} : Choisir Lundi, Mardi, Mercredi, Jeudi, Vendredi ou Samedi.
- {Chaque sem.} – Définir le cycle de vie.
- {Arrière} – Annuler et ne pas modifier les données de calendrier.
- {ENREGISTRER} – Enregistrer les données de calendrier.

HDMI with One Wire

Activer ou désactiver HDMI CEC.

HDMI One Wire Power Off (Arrêt HDMI One Wire)

Autoriser l'utilisateur à mettre plusieurs appareils en mode veille en appuyant sur le bouton d'alimentation. Cette fonction n'est disponible que lorsque HDMI CEC est activé.

Langue

Pour sélectionner la langue du menu OSD.

Les options sont : English/Deutsch/ 简体中文 /Français/ Italiano/Español/Русский/PolSKI/Türkçe/ 繁體中文 / 日本語 /Português/العربية/Danois/Suédois/Finois/Norvégien/ Néerlandais/Tchèque/Lithuanien/Letton/Estonien.

Transparence OSD

Réglez la transparence du menu OSD.

- {Arrêt} – Transparence désactivée.
- {1-100} – Niveau de transparence de 1 à 100

Économie d'énergie

Mode 1 [TCP désactivé, WOL activé, auto désactivé]

Mode 2 [TCP désactivé, WOL activé, auto activé/désactivé]

Mode 3 [TCP activé, WOL désactivé, auto activé/désactivé]

Mode 4 [TCP activé, WOL désactivé, pas auto activé/désactivé]

Économie d'énergie	Bouton d'alimentation RCU désactivé	Pas De Signal!	WOL	Android (ARM)
Mode 1	ARRÊT CC	ARRÊT CC	V	ARM désactivé
Mode 2	ARRÊT CC	Lorsque le signal est rétabli, le système sort du mode veille	V	ARM désactivé
Mode 3	Rétroéclairage désactivé	Lorsque le signal est rétabli, le système sort du mode veille	X	ARM activé
Mode 4	Rétroéclairage désactivé	Rétroéclairage toujours activé, n'affiche aucun signal	X	ARM activé

Le tableau suivant est l'action pour le panneau Android avec les différents modes d'alimentation.

Mode d'alimentation	Mode 1, Mode 2	Mode 3, Mode 4
Arrêt CC	Arrêt du système	1. Lecteur média, Navigateur, Lecteur de PDF et SmartCMS se ferment. 2. Le système Android va passer au lanceur noir par défaut.
Marche CC	Démarrage du système	Redémarrage du système Android. Si les paramètres de logo sont désactivés, le système active directement le rétroéclairage sans redémarrer.

Réinit. Option avancée

Réinitialisez tous les paramètres sauf {Date et heure} dans le menu d'options avancées aux paramètres par défaut.

7. Formats multimédia pris en charge

Formats multimédias USB

Format vidéo		
Codec vidéo	Résolution	Débit binaire
MPEG1/2	1080P à 30 fps	40 Mbit/s
MPEG4	1080P à 30 fps	40 Mbit/s
H.263	1080P à 30 fps	40 Mbit/s
H.264	4K2k à 60 fps	135 Mbit/s
H.265	4K2K à 60 fps	100 Mbit/s
VP8	1920X1080 à 30 fps	50 Mbit/s

Format audio			
Codec audio	Fréquence d'échantillonnage :	Canal	Débit binaire
MPEG1/2/2.5 Layer3	8KHz-48KHz	2	8 Kbit/s-320 Kbit/s
MPEG1/2 Layer1	16KHz-48KHz	2	32 Kbit/s-448 Kbit/s
MPEG1/2 Layer2	16KHz-48KHz	2	8 Kbit/s-384 Kbit/s
AAC, HEAAC	8KHz-48KHz	5,1	AAC-LC : 12 Kbps - 576 Kbps V1 : 6 Kbps - 288 Kbps V2 : 3 Kbps - 144 Kbps

Format photo		
Image	Photo	Résolution
JPEG	Référence	1920 x 1080
	Progressif	1024 x 768
PNG	non entrelacé	1920 x 1080
	entrelacé	1920 x 1080
BMP		15360 x 8640

REMARQUES :

- Le son ou la vidéo peuvent ne pas fonctionner si le contenu dispose d'un taux de bits ou d'images supérieur à la limite de trames/sec indiquée dans le tableau ci-dessus.
- Le contenu vidéo avec un taux de bits ou d'images supérieur au taux spécifié dans le tableau ci-dessus peut causer une lecture saccadée.

8. Mode d'entrée

Support de synchronisation :

Élément	Résolution	Fréq. H. (KHz)	Fréq. V. (Hz)
1	720×400 @ 70 Hz DOS	31,469	70,087
2	640×480 @ 60Hz DMT	31,469	59,94
3	640×480 @ 67 Hz MAC	35	66,667
4	640×480 @ 72Hz DMT	37,861	72,809
5	640×480 @ 75 Hz DMT	37,5	75
6	800×600 @ 56Hz DMT	35,156	56,25
7	800×600 @ 60Hz DMT	37,879	60,317
8	800×600 @ 72Hz DMT	48,077	72,188
9	800×600 @ 75 Hz DMT	46,875	75
10	832×624 @ 75Hz MAC	49,725	74,5
11	1024×768 @ 60Hz DMT	48,363	60,004
12	1024×768 @ 70Hz DMT	56,476	70,069
13	1024×768 @ 75 Hz DMT	60,023	75,029
14	1152×864 @ 75 Hz DMT	67,5	75
15	1152×870 @ 75Hz MAC	68,681	75,062
16	1280×720 @ 60 Hz CVT 16:9	44,772	59,855
17	1280×800 @ 60 Hz CVT 16:10	49,702	59,81
18	1280×1024 @ 60Hz DMT	63,981	60,02
19	1440×900 @ 60 Hz CVT 16:10 R	55,469	59,901
20	1440×900 @ 60 Hz CVT 16:10	55,935	59,887
21	1600×1200 @ 60 Hz CVT 16:9	75	60
22	1680×1050 @ 60 Hz CVT 16:9 R	64,674	59,883
23	1680×1050 @ 60 Hz CVT 16:9	65,29	59,954
24	1920×1080 @ 60 Hz CVT-RB / XBOX360	66,7	60
25	1920×1080 @ 60 Hz DMT-RB	67,5	60
26	480i @ 60 Hz	15,734	59,94
27	480P @ 60 Hz	31,469	59,94
28	720P @ 60 Hz	44,955	59,94
29	1080I @ 60 Hz	33,716	59,94
30	1080P @ 60 Hz	67,433	59,94
31	576i @ 50 Hz	15,625	50
32	576P @ 50 Hz	31,25	50
33	720P @ 50 Hz	37,5	50
34	1080I @ 50 Hz	28,125	50,08
35	1080P @ 50 Hz	56,25	50

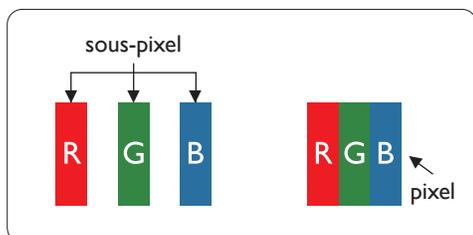
- La qualité du texte du PC est optimale en mode FHD (1920 x 1080, 60 Hz).
- L'écran de votre moniteur de PC peut être différent selon le fabricant (et votre version de Windows).
- Vérifiez le manuel d'instructions du PC pour plus d'informations sur la connexion de votre PC à un moniteur.
- Si un mode de sélection de la fréquence verticale et horizontale est disponible, sélectionnez 60 Hz (vertical) et 31,5KHz (horizontal). Dans certains cas, des signaux anormaux (comme des bandes) peuvent apparaître sur l'écran lorsque le PC est éteint (ou si le PC est déconnecté). Si c'est le cas, appuyez sur le bouton [ENTRÉE] pour ouvrir le mode vidéo. Vérifiez aussi que le PC est connecté.
- Lorsque les signaux synchrones horizontaux semblent irréguliers en mode RGB, vérifiez le mode d'économie d'énergie du PC ou les branchements des câbles.
- Le tableau d'affichage des réglages est conforme aux standards IBM/VESA, et est basé sur l'entrée analogique.
- Le mode de support DVI est identique au mode de support PC.
- La meilleure synchro pour la fréquence verticale de chaque mode est 60Hz.

9. Politique de pixels défectueux

Nous nous efforçons de livrer des produits de haute qualité et d'utiliser les procédés de fabrication les plus avancés dans l'industrie d'aujourd'hui avec un contrôle rigoureux de la qualité. Cependant, il est toujours possible qu'il y ait un ou plusieurs pixels défectueux dans les panneaux PDP/TFT des écrans Plasma et LCD. Aucun fabricant ne peut garantir que tous les panneaux seront sans pixel défectueux, mais Philips garantit que les écrans Plasma et LCD avec un nombre inacceptable de défauts seront réparés pendant la période de garantie sous les conditions de votre garantie locale.

Cette note explique les différents types de pixels défectueux et définit le niveau de défectuosité acceptable pour les écrans LCD. Afin de qualifier pour une réparation sous cette garantie, le nombre de pixels défectueux doit dépasser un certain niveau, qui est donné ci-dessous dans le tableau de référence. Si l'écran LCD est compris dans les spécifications, un échange / une réparation sous la garantie sera refusé. De plus, puisque certains types ou combinaisons de pixels défectueux sont plus facile à remarquer que d'autres, Philips a un standard de qualité plus élevé pour ceux-ci.

9.1. Pixels et sous-pixels



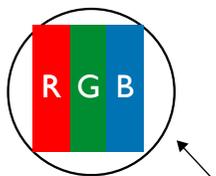
Un pixel, ou un point d'une image, est composé de trois sous-pixels avec les couleurs basiques rouge, vert et bleu. Une image se compose d'un grand nombre de pixels. Lorsque tous les sous-pixels d'un pixel sont allumés, les trois couleurs ensemble apparaissent comme un pixel blanc. Lorsque tous les sous-pixels sont éteints, les trois sous-pixels ensemble apparaissent comme un pixel noir. D'autres combinaisons de sous-pixels allumés et éteints permettent de créer des pixels d'autres couleurs.

9.2. Types de pixels défectueux + définition d'un point

Les pixels et sous-pixels défectueux apparaissent sur l'écran de différentes manières. Il y a trois types de pixels défectueux et plusieurs types de sous-pixels défectueux dans chaque catégorie.

Définition d'un point = Qu'est-ce qu'un « Point » défectueux ? :

Un ou plusieurs sous-pixels adjacents et défectueux sont définis comme un « point ». Le nombre de sous-pixels défectueux n'est pas important pour la définition d'un point défectueux. Ceci veut dire qu'un point défectueux peut contenir un, deux ou trois sous-pixels défectueux, soit allumés, soit éteints.



Un point = un pixel ; comprenant trois sous-pixels : Rouge, Vert et Bleu.

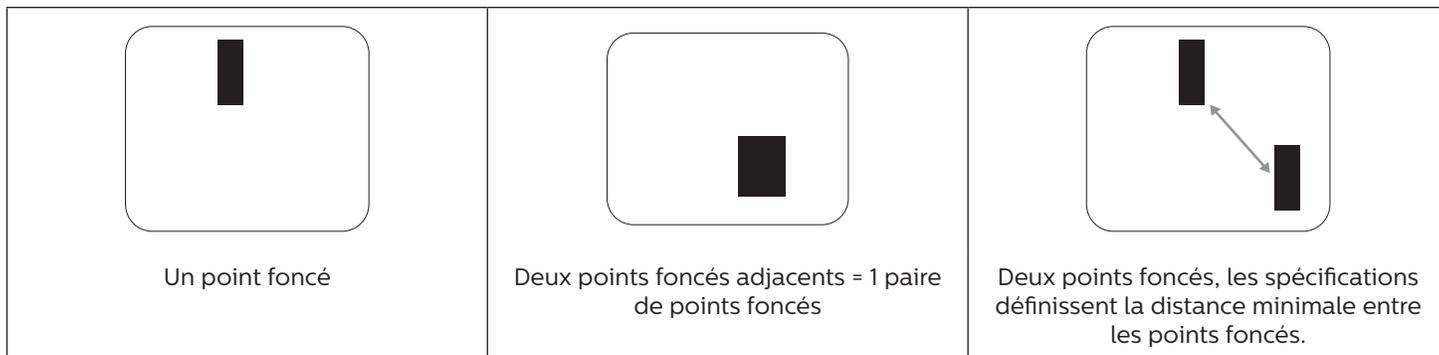
9.3. Points défectueux lumineux

Les points défectueux lumineux apparaissent comme des pixels ou sous-pixels qui restent toujours allumés ou « marche ». Voici quelques exemples de points défectueux lumineux :

<p>Un sous-pixel rouge, vert ou bleu allumé</p>	<p>Deux sous-pixels allumés adjacents : Rouge + Bleu = Violet Rouge + Vert = Jaune Vert + Bleu = Cyan (Bleu pâle)</p>	<p>Trois sous-pixels adjacents allumés (un pixel blanc)</p>
-------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------

9.4. Points défectueux foncés

Les points défectueux foncés apparaissent comme des pixels ou sous-pixels qui restent toujours éteint ou « arrêt ». Voici quelques exemples de points défectueux foncés :



9.5. Proximité des défauts de pixels

Puisque les pixels et les sous-pixels défectueux du même type et à côté l'un de l'autre sont plus facile à remarquer, Philips spécifie aussi des tolérances pour la distance entre des pixels défectueux. Dans le tableau suivant, vous trouverez des spécifications sur :

- Nombre permis de points adjacents foncés = (points adjacents foncés = 1 paire de points foncés)
- Distance minimale entre des points foncés
- Nbr. total de points défectueux

9.6. Tolérances des défauts de pixels

Afin de qualifier pour une réparation à cause de pixels défectueux pendant la période de la garantie, un panneau PDP / TFT d'un écran Plasma / LCD de Philips doit avoir des pixels ou sous-pixels défectueux dépassant les tolérances décrites dans le tableau suivant.

POINT DEFECTUEUX LUMINEUX	NIVEAU ACCEPTABLE
1 sous-pixel allumé	2
POINT DEFECTUEUX NOIR	NIVEAU ACCEPTABLE
1 sous-pixel foncé	10
POINT DEFECTUEUX TOTAL DE TOUT TYPE	12

REMARQUE : * 1 ou 2 sous-pixels défectueux adjacents = 1 point défectueux

9.7. MURA

Des points ou des taches foncées apparaissent parfois sur certains panneaux à cristaux liquides (LCD). Ceci est connu dans l'industrie comme Mura, qui est un terme japonais pour « irrégularités ». C'est utilisé pour décrire un motif irrégulier ou une zone dans laquelle l'uniformité de l'écran apparaît inégale, sous certaines conditions. Mura est une conséquence de la détérioration de la couche d'alignement des cristaux liquides et est souvent causée par des longues périodes d'utilisation à des températures ambiantes élevées. C'est un phénomène bien connu dans l'industrie et Mura n'est pas réparable. Ce n'est également pas couvert par notre garantie.

Mura a été un problème depuis l'introduction de la technologie LCD et avec les écrans d'aujourd'hui qui sont plus grands et souvent utilisés 24/7, de nombreux moniteurs sont aussi utilisés sous des conditions de faible luminosité. Tout cela augmente le risque d'un problème d'affichage Mura.

COMMENT FAIRE POUR RECONNAÎTRE MURA

Mura a plusieurs symptômes et aussi des causes multiples. Les plus fréquentes sont données ci-dessous :

- Impuretés ou particules étrangères dans la matrice cristalline
- Répartition inégale de la matrice LCD lors de la fabrication
- Distribution non uniforme de la luminance de l'éclairage
- Assemblage du panneau sous stress
- Défaut des cellules LCD
- Stress thermique - Utilisation à haute température pendant des longues périodes de temps

COMMENT FAIRE POUR ÉVITER MURA

Bien que nous ne pouvons pas garantir l'éradication complète de Mura, en général, l'apparition de Mura peut être minimisée en suivant ces méthodes :

- Baissez la luminosité du rétroéclairage
- Utilisez un économiseur d'écran
- Baissez la température ambiante autour de l'appareil

10. Nettoyage et guide de dépannage

10.1. Nettoyage

Avertissements à propos de l'utilisation du moniteur

- Ne pas mettre vos mains, votre visage ou des objets à proximité des trous de ventilation du moniteur. Le haut du moniteur est généralement très chaud à cause de la température élevée de l'air d'échappement qui sort des trous de ventilation. Des brûlures ou des blessures sont possibles si une des parties du corps est trop près de ces trous. Poser un objet près du haut du moniteur peut également endommager l'objet, et le moniteur, à cause de la chaleur.
- Veillez à débrancher tous les câbles avant de déplacer le moniteur. Le déplacement du moniteur avec ses câbles branchés peut endommager les câbles et provoquer un incendie ou un choc électrique.
- Débranchez le cordon d'alimentation de la prise murale par mesure de précaution avant d'effectuer tout type de nettoyage ou d'entretien.

Instructions de nettoyage du panneau frontal

- Le panneau de l'écran a été spécialement traité. Essayez doucement la surface en utilisant uniquement un chiffon de nettoyage ou un chiffon doux, non pelucheux.
- Si la surface devient sale, mouillez un chiffon doux, non pelucheux dans une solution de détergent doux. Essorez le chiffon pour enlever l'excès de liquide. Essayez la surface de l'écran pour nettoyer la saleté. Puis utilisez un chiffon sec du même type pour l'essuyer.
- Ne pas rayer ou frapper la surface du panneau avec les doigts ou des objets durs de toute nature.
- N'utilisez pas de substances volatiles tels que des sprays d'insertion, des solvants et des diluants.

Instructions de nettoyage du boîtier

- Si le boîtier est sale, essayez le boîtier avec un chiffon doux et sec.
- Si le boîtier est très sale, mouillez chiffon non pelucheux dans une solution de détergent doux. Essorez le chiffon pour enlever autant d'eau que possible. Essayez le boîtier. Utilisez un autre chiffon sec pour essuyer jusqu'à ce que la surface soit sèche.
- N'utilisez aucune solution contenant de l'huile pour nettoyer les pièces en plastique. Une telle substance endommage les pièces en plastique et annule la garantie.
- Ne laissez pas de l'eau ou du détergent entrer en contact avec la surface de l'écran. Si de l'eau ou de l'humidité pénètre dans l'appareil, cela peut causer des problèmes d'utilisation et poser des risques de chocs électriques.
- Ne pas rayer ou frapper le boîtier avec les doigts ou des objets durs de toute nature.
- N'utilisez pas de substances volatiles tels que des sprays d'insertion, des solvants et des diluants pour nettoyer le boîtier.
- Ne placez pas quoi que ce soit en caoutchouc ou en PVC près du boîtier pendant des périodes de temps prolongées.

10.2. Guide de dépannage

Problème	Causes probables	Solution
Aucune image affichée	<ol style="list-style-type: none"> 1. Le cordon d'alimentation est débranché. 2. Le bouton d'alimentation principale à l'arrière du moniteur n'est pas allumé. 3. L'entrée sélectionnée n'est pas connectée. 4. Le moniteur est en mode Veille. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Branchez le cordon d'alimentation. 2. Vérifiez que le bouton d'alimentation est allumé. 3. Connectez le type de la source sélectionnée au moniteur.
Interférences affichées sur le moniteur ou interférences sonores	Causées par les appareils électriques à proximité ou les lampes fluorescentes.	Déplacez l'écran dans un autre endroit pour déterminer si les interférences sont réduites.
Couleur anormale	Le câble de signal n'est pas correctement connecté.	Assurez-vous que le câble de signal est bien branché au dos du moniteur.
L'image est déformée, avec des images bizarres	<ol style="list-style-type: none"> 1. Le câble de signal n'est pas correctement connecté. 2. Le signal d'entrée n'est pas supporté par le moniteur. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Vérifiez si le câble de signal est correctement branché. 2. Vérifiez la source de signal vidéo pour vous assurer qu'elle est compatible avec le moniteur. Vérifiez ses spécifications avec la section des spécifications du moniteur.
L'image ne remplit pas l'écran entier	<ol style="list-style-type: none"> 1. Le mode de zoom n'est pas correctement réglé. 2. Le Mode de balayage peut être réglé de façon incorrecte pour effectuer un sous-scan. 3. Si l'image est plus grande que la taille de l'écran, le Mode de balayage peut être réglé sur sous-scan. 	Utilisez la fonction Mode zoom ou Zoom personnalisé dans le menu Écran pour régler précisément la géométrie et les paramètres de synchro de fréquence.
Il y a du son mais pas d'image	Le câble de signal source est branché incorrectement.	Assurez-vous que les entrées vidéo et audio sont toutes connectées.
Il y a une image mais pas de son	<ol style="list-style-type: none"> 1. Le câble de signal source est branché incorrectement. 2. Le volume est réglé au minimum. 3. La fonction {Muet} est activée. 4. Aucun haut-parleur externe connecté. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Assurez-vous que les entrées vidéo et audio sont toutes connectées. 2. Appuyez sur le bouton [+] ou [-] pour restaurer le son. 3. Éteignez la fonction MUET avec le bouton [Muet]. 4. Branchez des haut-parleurs externes et réglez le niveau du volume.
Certains éléments de l'image ne s'allument pas	Certains pixels de l'écran sont inactifs.	Cet écran est conçu avec une technologie de très haute précision. Cependant, certains pixels de l'écran peuvent parfois ne pas s'afficher. Ceci est normal.
Des après-images restent visibles sur l'écran même lorsque le moniteur est éteint. (Exemples d'images statiques : les logos, les jeux vidéo, des images d'ordinateur, et des images affichées en mode 4:3 normal)	Une image statique a été affichée pendant des périodes de temps prolongées.	Ne pas afficher des images statiques pendant des périodes de temps prolongées, car cela peut causer une image rémanente restant visible sur l'écran.

11. Spécifications techniques

Moniteur :

Élément	Spécifications
Taille de l'écran (zone active)	80 cm / 31,5 pouces
Rap aspect	16:9
Nombre de pixels	1920 (H) x 1080 (V)
Taille des pixels	0,36375 (H) x 0,36375 (V) [mm]
Couleurs d'affichage	8 bits, 16,7 M de couleurs
Luminosité (typique)	350 cd/m ²
Rapport de contraste (typique)	4000:1
Angle de vue	178 degrés

Prises d'entrée/sortie :

Élément		Spécifications
Sortie haut-parleur	Haut-parleurs internes	10W (D) + 10W (G) [RMS]/8Ω 82 dB/W/M/160 Hz - 13 KHz
Sortie audio	Prise téléphone 3,5mm x 1	0,5V [rms] (Normal)/ 2 canaux (G + D)
Entrée audio	Prise téléphone 3,5mm x 1	0,5V [rms] (Normal)/ 2 canaux (G + D)
RS232C	Prise téléphone 2,5 mm x 2	Entrée RS232C / Sortie RS232C
RJ-45	Prise RJ-45 x 1 (8 broches)	Port LAN 10/100
Entrée HDMI	Prise HDMI x 2 (Type A) (19 broches)	RGB numérique : TMDS (Video + Audio) MAX : Video - 720p, 1080p, 3840 x 2160/60 Hz Audio - 48 KHz/ 2 canaux (G + D) Supporte LPCM seulement
Entrée DVI-I	Prise DVI-I	RGB numérique : TMDS (Video)
Entrée/sortie IR	3,5 mm x 2	Signal IR passthrough ou chaîne Daisy
Entrée USB	USB x 2 (Type A)	USB 2.0, Lecture multimédia et port de service

Général :

Élément	Spécifications
Prise d'alimentation	100 - 240V~, 50/60Hz
Consommation électrique (Max)	80 W
Consommation électrique (typ.)	50 W
Consommation électrique (Veille & Arrêt)	<0,5 W
Dimensions [L x H x P]	726,5 x 425,4 x 69,1 mm
Poids	5,31 Kg
Poids brut	7,8 Kg
Classe d'efficacité énergétique	B
Taille d'écran visible	80 cm / 31,5 pouces
Consommation électrique en mode marche (W)	51 W
Consommation énergétique annuelle (kWh)	74 kWh
Consommation électrique en veille (W)	0,5 W
Consommation électrique en mode arrêt (W)	0,3 W
Résolution de l'affichage (Pixels)	1920 x 1080

Conditions environnementales :

Élément		Spécifications
Température	Utilisation	0 ~ 40°C
	Stockage	-20 ~ 60°C
Humidité	Utilisation	20 ~ 80% HR (sans condensation)
	Stockage	5 ~ 95% HR (sans condensation)
Altitude	Utilisation	0 ~ 3 000 m
	Stockage / Livraison	0 ~ 9 000 m



2020 © TOP Victory Investments Ltd. Tous droits réservés.

Ce produit a été fabriqué par et est vendu sous la responsabilité de Top Victory Investments Ltd., et Top Victory Investments Ltd. assure la garantie relative à ce produit. Philips et l'emblème Philips Shield sont des marques déposées de Koninklijke Philips N.V. et sont utilisées sous licence.

Les spécifications sont sujettes à des modifications sans préavis.